



Συστήματα Τύπων των Γλωσσών Προγραμματισμού Σειρά Ασκήσεων #4

Προθεσμία παράδοσης: 25/1/2018

Οι ασκήσεις πρέπει να παραδοθούν μέσω e-mail στο διδάσκοντα (nickie@softlab.ntua.gr) σε ηλεκτρονική μορφή (LATEX). Καθυστερημένες ασκήσεις θα βαθμολογούνται με μικρότερο βαθμό, αντιστρόφως ανάλογα προς το χρόνο καθυστέρησης.

1 Αναδρομικοί τύποι

Ασκηση 4.1 Λίστες, δέντρα και υποδέντρα

Υλοποιήστε τον τύπο TreeNat των δυαδικών δέντρων με πληροφορία φυσικούς αριθμούς (βλ. άσκηση 20.1.1, σελ. 270 του βιβλίου). Υλοποιήστε τον τύπο ListTree της λίστας με πληροφορία δέντρα τύπου TreeNat. Υλοποιήστε μια συνάρτηση

```
subtrees : TreeNat → ListTree
```

που δέχεται ως παράμετρο ένα δέντρο και επιστρέφει τη λίστα που περιέχει όλα τα υποδέντρα αυτού. Χρησιμοποιήστε τον ελεγκτή `fullequirc` για να ελέγξετε τη λύση σας.

Ασκηση 4.2 Iso-recursive Streams

Χρησιμοποιώντας ροές (streams, σελ. 270 του βιβλίου), υλοποιήστε το κόσκινο του Ερατοσθένη με αναδρομικούς τύπους σε iso-recursive μορφή. Μπορείτε να βασιστείτε σε σχετικό παράδειγμα διάλεξης προηγούμενου έτους (4/12/2006), που είχε αναρτηθεί στη σελίδα του μαθήματος. (Σε εκείνο το παράδειγμα, οι αναδρομικοί τύποι είναι σε equi-recursive μορφή.) Χρησιμοποιήστε τον ελεγκτή `fullisorec` για να ελέγξετε τη λύση σας.

Ασκηση 4.3 Ανακλαστικότητα

Λύστε την άσκηση 21.3.8, σελ. 288 του βιβλίου.

Ασκηση 4.4 Σχέση υποτύπων

Λύστε την άσκηση 21.11.1, σελ. 312 του βιβλίου.