

**SIA „JOKER LTD.”**  
**Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Dolphin's Wild Ride** noteikumi  
SYNOT W,a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 9 spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsumma svārstās no 88% līdz 98%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR



Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlei ir 9 fiksētas spēles līnijas.



**Likmes summas izvēle**



Ar taustiņu  un  palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.


Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir

jāsamazina ar taustiņu  un  palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „Paytable” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Izmaksas līniju laimesti tiek izmaksāti virzienā no kreisā malējā uz labo pusi.

Scatter simboli tiek izmaksāti jebkurā ekrāna pozīcijā. Scatter laimesti tiek pievienoti izmaksas līniju laimestiem. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Kļūdas gadījumā tiek anulētas visas izmaksas un spēles.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

### Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmu: “ ” automāts sāks pats automātiski spēlēt



līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „ ”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### Wild simbols



Wild simbols aizstāj visus simbolus, izņemot Bonus un Double Wild simbolus.



### Bezmaksas griezienu bonusa spēle



Ja uz ruļļiem izkrīt 3 vai vairāk Bonus simboli, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.











Bonusa spēles sākumā dubultais Wild simbols parādās ruļļu centrā (3. rats, 2. rinda). Double Wild simbols aizstāj visus simbolus, izņemot Bonus simbolu. Katra bezmaksas griezienu laikā Double Wild simbols pārvietojas uz nejaušu blakus esošu pozīciju. Laimesti, kurus veido Double Wild simboli, tiek reizināti ar x2.



Ja jebkurā vietā uz ruļļiem parādās 3 vai vairāk Bonus simboli, tiek piešķirti vēl 5 bezmaksas griezieni ar jaunu, nejauši izvēlēto dubulto Wild simbolu.

Bezmaksas griezienus var izspēlēt ar maksimums 5 Double Wild simboliem uz ratiem.

Bezmaksas griezienus tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, kāda bija spēkā raundā, kad tika aktivizēti bezmaksas griezieni.

## Izmaksu tabula


Simbols	Apraksts	x kopējā likme (5x)	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)	x kopējā likme (2x)
	Delfīnu (Wild simbols)	200	100	25	1
	Pērļu (Bonus simbols)	100 + Free Spins	20 + Free Spins	5 + Free Spins	2
	Zelta delfīni	-	-	-	-
	Clownfish	75	15	4	0,5
	Paleta Nogrimušā	50	15	4	0,5
	Pufferfish	25	10	3	-
	Zaļais bruņrupucis	25	10	3	-
	Seahorse	20	8	2	-
	A	15	5	1	-
	K	15	5	1	-

Simbols	Apraksts	x kopējā likme (5x)	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)	x kopējā likme (2x)
	Q	10	3	0,5	-
	J	10	3	0,5	-

### Papildspēles

#### Laimesta dubultošana



Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu , ir iespējams divkārsot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas

līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.