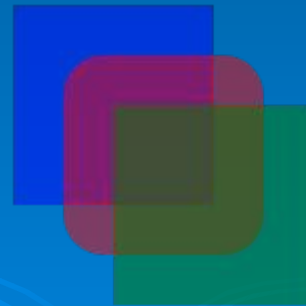


Geometría

➤ Rectángulo

- “x” e “y”. Desplazamiento del objeto respecto al origen de coordenadas.
- “width” y “height”. Ancho y alto del objeto.
- “rx” y “ry”. Redondean las esquinas del objeto. El resto de atributos añaden propiedades sobre el estilo de la visualización.



- Introducción
- Definición
- Necesidad
- Características
- Mapa de Bits vs SVG
- Flash vs SVG
- Sistema de Coordenadas
- **Geometría**
- Estructura del documento
- Elementos SVG
- Animaciones
- Herramientas
- Estado del arte
- Futuro de SVG
- Demostración
- Ruegos y Preguntas