

Информация для решения проблем

Эта страница содержит техническую информацию, которая может быть полезна, когда вы пытаетесь решить проблему. Если вы ищете ответы на типичные вопросы о Firefox, обратитесь на наш [веб-сайт поддержки](#).

Копировать необработанные данные в буфер обмена

Копировать текст в буфер обмена

Сведения о приложении

Имя	Fennec
Версия	54.0
ID сборки	20170608225136
User Agent	Mozilla/5.0 (Android 6.0.1; Mobile; rv:54.0) Gecko/54.0 Firefox/54.0
ОС	Linux 23
Включённые плагины	about:plugins
Конфигурация сборки	about:buildconfig
Использование памяти	about:memory
Производительность	about:performance
Зарегистрированные Service Workers	about:serviceworkers
Многопроцессные окна	0/1 (Отключены)
Ключ Google	Отсутствует
Ключ Службы определения местоположения от Mozilla	Найден
Безопасный Режим	false

Сообщения о падениях за последние 3 дня

Идентификатор сообщения	Дата отправки
-------------------------	---------------

[Все сообщения о падениях](#)

Это приложение не было настроено на отображение сообщений о падениях.

Расширения

Имя	Версия	Включено	ID
Stylish	2.0.7	true	{46551EC9-40F0-4e47-8E18-8E5CF550CFB8}

Графика

Возможности	
Композитинг	OpenGL
Асинхронное панорамирование/зум	включён сенсорный ввод
WebGL 1 - Информация WSI драйвера	EGL_VENDOR: Imagination Technologies EGL_VERSION: 1.4 build 1.5@3830101 EGL_EXTENSIONS: EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_IMG_cl_image EGL_ANDROID_blob_cache EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_ANDROID_recordable EGL_ANDROID_framebuffer_target

	EGL_ANDROID_native_fence_sync EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_wait_sync EGL_EXT_create_context_robustness EGL_IMG_image_plane_attribs EGL_IMG_image_debug_dump EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context
WebGL 1 - Визуализатор драйвера	Imagination Technologies -- PowerVR Rogue G6430
WebGL 1 - Версия драйвера	OpenGL ES 3.1 build 1.5@3830101
WebGL 1 - Расширения драйвера	GL_EXT_debug_marker GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_draw_buffers GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_geometry_point_size GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_multi_draw_arrays GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_occlusion_query_boolean GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_pvrtc_sRGB GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_separate_shader_objects GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_pixel_local_storage GL_EXT_shader_texture_lod GL_EXT_shadow_samplers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_tessellation_point_size GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_IMG_multisampled_render_to_texture GL_IMG_program_binary GL_IMG_read_format GL_IMG_shader_binary GL_IMG_texture_compression_pvrtc GL_IMG_texture_compression_pvrtc2 GL_IMG_texture_format_BGRA8888 GL_IMG_texture_npot GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_EGL_image

GL_OES_EGL_image_external
GL_OES_EGL_image_external_essl3
GL_OES_EGL_sync GL_OES_element_index_uint
GL_OES_fragment_precision_high
GL_OES_draw_buffers_indexed
GL_OES_get_program_binary
GL_OES_mapbuffer
GL_OES_packed_depth_stencil
GL_OES_required_internalformat
GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading
GL_OES_sample_variables
GL_OES_shader_image_atomic
GL_OES_shader_multisample_interpolation
GL_OES_standard_derivatives
GL_OES_surfaceless_context
GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float
GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8
GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
GL_OES_vertex_array_object
GL_OES_vertex_half_float

WebGL 1 - Расширения

ANGLE_instanced_arrays EXT_blend_minmax
EXT_color_buffer_half_float EXT_frag_depth
EXT_sRGB EXT_shader_texture_lod
EXT_texture_filter_anisotropic MOZ_debug_get
OES_element_index_uint
OES_standard_derivatives OES_texture_float
OES_texture_float_linear OES_texture_half_float
OES_texture_half_float_linear
OES_vertex_array_object
WEBGL_color_buffer_float
WEBGL_compressed_texture_etc
WEBGL_compressed_texture_etc1
WEBGL_compressed_texture_pvrtc
WEBGL_debug_renderer_info
WEBGL_debug_shaders WEBGL_depth_texture
WEBGL_draw_buffers WEBGL_lose_context
MOZ_WEBGL_lose_context
MOZ_WEBGL_compressed_texture_pvrtc
MOZ_WEBGL_depth_texture

WebGL 2 - Информация WSI драйвера

EGL_VENDOR: Imagination Technologies
EGL_VERSION: 1.4 build 1.5@3830101
EGL_EXTENSIONS: EGL_KHR_image
EGL_KHR_image_base
EGL_KHR_gl_texture_2D_image
EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image
EGL_KHR_gl_renderbuffer_image
EGL_IMG_cl_image EGL_ANDROID_blob_cache
EGL_ANDROID_image_native_buffer
EGL_ANDROID_recordable
EGL_ANDROID_framebuffer_target
EGL_ANDROID_native_fence_sync
EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_wait_sync
EGL_EXT_create_context_robustness

	EGL_IMG_image_plane_attribs EGL_IMG_image_debug_dump EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context
WebGL 2 - Визуализатор драйвера	Imagination Technologies -- PowerVR Rogue G6430
WebGL 2 - Версия драйвера	OpenGL ES 3.1 build 1.5@3830101
WebGL 2 - Расширения драйвера	GL_EXT_debug_marker GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_draw_buffers GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_geometry_point_size GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_multi_draw_arrays GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_occlusion_query_boolean GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_pvrtc_sRGB GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_separate_shader_objects GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_pixel_local_storage GL_EXT_shader_texture_lod GL_EXT_shadow_samplers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_tessellation_point_size GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_IMG_multisampled_render_to_texture GL_IMG_program_binary GL_IMG_read_format GL_IMG_shader_binary GL_IMG_texture_compression_pvrtc GL_IMG_texture_compression_pvrtc2 GL_IMG_texture_format_BGRA8888 GL_IMG_texture_npot GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OES_EGL_sync GL_OES_element_index_uint

	GL_OES_fragment_precision_high GL_OES_draw_buffers_indexed GL_OES_get_program_binary GL_OES_mapbuffer GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_required_internalformat GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_floa GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float
WebGL 2 - Расширения	EXT_color_buffer_float EXT_texture_filter_anisotropic MOZ_debug_get OES_texture_float_linear WEBGL_compressed_texture_etc WEBGL_compressed_texture_etc1 WEBGL_compressed_texture_pvrtc WEBGL_debug_renderer_info WEBGL_debug_shaders WEBGL_lose_context MOZ_WEBGL_lose_context MOZ_WEBGL_compressed_texture_pvrtc
Звуковая подсистема	opengl
Видеокарта №1	
Активна	Да
Описание	Model: ASUS_Z00AD, Product: WW_Z00A, Manufacturer: asus, Hardware: mofd_v1, OpenGL: Imagination Technologies -- PowerVR Rogue G6430 -- OpenGL ES 3.1 build 1.5@3830101
Код производителя	Imagination Technologies
Код устройства	PowerVR Rogue G6430
Версия драйвера	OpenGL ES 3.1 build 1.5@3830101
Диагностика	
AzureCanvasAccelerated	1
AzureCanvasBackend	skia
AzureContentBackend	skia
AzureFallbackCanvasBackend	none
TileHeight	512
TileWidth	512
Лог решения	
HW_COMPOSITING	force_enabled by user: Force-enabled by pref
OPENGL_COMPOSITING	force_enabled by user: Force-enabled by pref
WEBRENDERER	unavailable by runtime: Build doesn't include

Важные изменённые настройки

Имя	Значение
browser.cache.disk.capacity	204800
browser.cache.disk.filesystem_reported	1
browser.cache.disk.smart_size.first_run	false
browser.download.importedFromSqlite	true
browser.startup.homepage_override.mstone	54.0
dom.presentation.device.name	ASUS_Z00AD
extensions.lastAppVersion	54.0
general.useragent.updates.lastupdated	1497368186560
media.gmp-gmpopenh264.abi	x86-gcc3
media.gmp-gmpopenh264.lastUpdate	1497368076
media.gmp-gmpopenh264.version	1.6
media.gmp-manager.buildID	20170608225136
media.gmp-manager.lastCheck	1497907642
media.gmp.storage.version.observed	1
network.cookie.prefsMigrated	true
network.predictor.cleaned-up	true
plugin.default.state	2
privacy.donottrackheader.enabled	true
storage.vacuum.last.index	0

Настройки user.js

В папке вашего профиля находится файл user.js, в котором содержатся настройки, созданные пользователем, а не Firefox.

Важные заблокированные настройки

Имя	Значение
-----	----------

База данных Places

Целостность	<input type="button" value="Проверить целостность"/>
--------------------	--

JavaScript

Инкрементальный GC	true
---------------------------	------

Поддержка доступности

Активирована	false
Отключение поддержки доступности	0

Версии библиотек

	Ожидаемая минимальная версия	Используемая версия
NSPR	4.14	4.14
NSS	3.30.2	3.30.2
NSSMIME	3.30.2	3.30.2
NSSSSL	3.30.2	3.30.2
NSSUTIL	3.30.2	3.30.2

Экспериментальные возможности

Имя	ID	Описание	Активно	Конечная дата	Домашняя страница	Ветка
-----	----	----------	---------	---------------	-------------------	-------