****

**Universidade DE LISBOA**

**INSTITUTO SUPERIOR TÉCNICO**

**Marco Aurélio Gonçalves Pinto**

Tese especialmente elaborada para obtenção do Grau de Doutor em

Engenharia Informática e de Computadores

fevereiro de 2020

****

**Universidade DE LISBOA**

**INSTITUTO SUPERIOR TÉCNICO**

**Marco Aurélio Gonçalves Pinto**

fevereiro de 2020

**PALAVRAS-CHAVE**

# RESUMO

**KEYWORDS**

# ABSTRACT

# DEDICATÓRIA

# AGRADECIMENTOS

# ÍNDICE

[RESUMO i](#_Toc31280348)

[ABSTRACT iii](#_Toc31280349)

[DEDICATÓRIA v](#_Toc31280350)

[AGRADECIMENTOS vii](#_Toc31280351)

[ÍNDICE xi](#_Toc31280352)

[CORPO DE CONCEITOS xiv](#_Toc31280353)

[CAPÍTULO 1 — INTRODUÇÃO E METODOLOGIA 1](#_Toc31280354)

[1.1. Introdução 1](#_Toc31280355)

[BIBLIOGRAFIA 2](#_Toc31280356)

# CORPO DE CONCEITOS

# CAPÍTULO 1 — INTRODUÇÃO E METODOLOGIA

## 1.1. Introdução

# BIBLIOGRAFIA

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | “A Medium Corporation,” 11 julho 2013. [Online]. Available: https://medium.com/smart-war/why-the-military-needs-to-start-playing-boardgames-4daf4895c0fe. [Acedido em 3 abril 2019]. |
| [2] | R. V. Yampolskiy, Artificial Superintelligence: A Futuristic Approach, CRC Press, 2015. |