|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Макрос** | **Тип значения**  **(Windows/POSIX)** | **Описание** |
| SO\_RCVBUF | int | Определяет размер буфера, выделяемого этим сокетом для входящих пакетов. Входящие данные накаплива­ются в приемном буфере, пока процесс, владеющий сокетом, не вызовет recv или recvfrom, чтобы извлечь их. Не забывайте, что пропускная способность TCP ограничивается размером окна приема, который не мо­жет быть больше размера приемного буфера в сокете. То есть, управляя этим параметром, можно влиять на пропускную способность |
| SO\_REUSEADDR | Bool/int | Указывает, должен ли сетевой уровень позволять дан­ному сокету связывать IP-адрес и порт, уже связанные с другим сокетом. Это может пригодиться для отладки и в приложениях, перехватывающих трафик. Некото­рые операционные системы требуют, чтобы вызываю­щий процесс обладал повышенными привилегиями |
| SO\_RECVTIMEO | DWORD/timeval | Определяет время (в миллисекундах в Windows), по истечении которого заблокированная операция чтения должна прервать ожидание и вернуть управление |
| SO\_SNDBUF | int | Определяет размер буфера, выделяемого этим сокетом для исходящих пакетов. Пропускная способность для исходящего трафика ограничивается сетевым уровнем. Если процесс посылает данные быстрее, чем сетевой уровень успевает их отправлять, эти данные будут нака­пливаться в исходящем буфере. Сокеты, использующие надежные протоколы, такие как TCP, хранят данные в исходящем буфере, пока принимающая сторона не подтвердит их получение. Когда исходящий буфер заполняется, функции send и sendto блокируются до освобождения необходимого объема в буфере |