

1 Null Value

Char:

No

Num

No

Bool

No

2 True

Char:

No

Num

No

Bool

No

3 False

Char:

No

Num

No

Bool

No

4 X & -1

Char:

No

Num

No

Bool

No

5 y & 2

Char:

No

Num

No

Bool

No