|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PERIODO/PERIOD: I** | **INICIA/STARTS:**  | **FINALIZA/EDNS:**  | **SEMANA/WEEK: 8**  |
| **DOCENTE/TEACHER:**  | **AREA AND SUBJECT: Sistemas** | **GRADO/GRADE: 7** |
| **CARECTERIZACION DEL AREA/CHARACTERIZATION OF THE AREA**Como actividad humana la tecnología busca resolver problemas y satisfacer necesidades individuales y sociales, transformando el entorno y la naturaleza mediante la utilización racional, crítica y creativa de recursos y conocimientos. |
| **JUSTIFICACION/JUSTIFICATION**JUSTIFICACIÓN DEL APRENDIZAJE DE LA TECNOLOGIA EN SISTEMAS.El programa de estudios se renueva prácticamente cada año, y se cuenta con recursos físicos y humanos de alta calidad. Las proyecciones que se tienen para el presente año son: Debido a la velocidad con que día a día se generan nuevas soluciones informáticas, se renuevan los programas y sistemas, y se cambian los estilos y los enfoques en la aplicación de la informática, por tal motivo nos vemos en la imperiosa necesidad de actualizar e incorporar en nuestro conocimiento nuevos saberes, es decir aprender el manejo de nuevos programas y aplicaciones. Estos serán utilizados por los estudiantes, e inclusive serán ellos los encargados de interactuar en primera instancia con ellos.  |
| **OBJETIVOS DEL AREA/AREA AIMS**1. Fomentar el desarrollo vocacional y la formación profesional, de acuerdo a las aptitudes y aspiraciones del estudiante y las necesidades de la sociedad, promoviendo el espíritu de investigación y consulta bibliográfica, preparándolo de esta forma para vincularlo al sector laboral, teniendo en cuenta las posibilidades que el área tecnológica le ofrece en este campo.
* La iniciación en los campos más avanzados de la tecnología moderna y el entrenamiento en disciplinas, procesos y técnicas que le permiten el ejercicio de una función socialmente útil.
* La comprensión de la dimensión práctica de los conocimientos teóricos así como la dimensión teórica del conocimiento práctico y la capacidad para utilizarla en la solución de problemas.
 |
| **COMPETENCIAS ESPECIFICAS DEL AREA** | **STANDARES** |  **EJES TEMATICOS** | **ESTRATEGIAS METODOLOGICAS** | **ESTRATEGIAS EVALUATIVAS** | **RECURSOS** |
| 1.- Interpretativa: Identifica el origen y evolución de la tecnología hoy en dia.2.- Argumentativa:Profundiza y aplica los conceptos básicos de un proyecto y con sus elementos tecnológicos utilizados en el entorno. 3.- Propositiva:Plantea y resuelve problemas referentes a la tecnología, mediante la elaboración de proyectos.  | * Descubrir investigación técnica relacionada con la tecnología para contribuir al adelanto de la mediana industria.
* Desarrollar la capacidad de trabajar en grupo y de aportar en él.
* Lograr la destreza en la creatividad y emplea instrumentos tecnológicos de sus en torno inmediato.
 | Unidad 1 Mi ambiente tecnológico.Proyecto 1.Proyecto¿Qué es un proyecto?.Tipos de proyectos.Normas APA para un trabajo escrito.. Visión futurista. De la tecnología en el mundo hoy. | Exposiciones por parte del profesor.  Prácticas individuales y en grupo en el computador.  Asesoría individual.  Seguimiento de tutoriales.  Realización de ejercicios dirigidos por el docente.  Resolución de talleres.  Orientación en el manejo de los equipos  | * Práctica final: PRESENTACIÓN DE UN PROYECTO.

Establecimiento de parámetros para un buen comportamiento y desempeño dentro del aula de clase.  Consulta bibliográfica y exposiciones por parte del Educando.  Evaluación permanente y continua de cada una de las clases.  Talleres.  Prácticas en el Aula de Sistemas.  | ComputadorInternet.Papel |
| COMENTARIO DEL DOCENTE/TEACHRE’S COMNENTS: | OBSERVACION DEL RECTOR/ OBSERVATIONS: |
| BIBLIOGRAFIA/BIBLIOGRAPHY: | PROYECTOS INSTITUCIONALES QUE INTEGRA/INSTITUTIONAL PROYECTS THAT IT INTEGRATES: |
| **PERIODO/PERIOD: 2** | **INICIA/STARTS: Marzo 28** | **FINALIZA/EDNS: Mayo 27** | **SEMANA/WEEK: 9** |
| **DOCENTE/TEACHER: Octavio E. Carabali** | **AREA AND SUBJECT: Sistemas** | **GRADO/GRADE: 7** |
| 1.- Interpretativa: Identifica el origen y evolución de los elementos de la imprenta.2.- Argumentativa:Profundiza y aplica los conceptos básicos de elementos tecnológicos utilizados los medios audiovisuales y de comunicación. 3.- Propositiva:Plantea y resuelve problemas referentes a la tecnología, mediante actividades prácticas.  | * Descubrir investigación técnica relacionada con la tecnología para contribuir al adelanto de la mediana industria.
* Desarrollar la capacidad de trabajar en grupo y de aportar en él.
* Lograr la destreza en la creatividad y emplea instrumentos tecnológicos de sus en torno inmediato.
 | Unidad 2Las maravillas audiovisuales.. Adquiero conceptos básicos.. Identifico materiales. . La imprenta, Impresión tipográfica y impresi8ón en offset.. Medios de comunicación.. El telégrafo, telefax, teletipo y el teléfono.Ejemplos.. El catalejo y la lupa. El telescopio y el satélite.. El microscopio y su generación.El vidrio  Los espejos Los prismas | Exposiciones por parte del profesor.  Prácticas individuales y en grupo en el computador.  Asesoría individual.  Seguimiento de tutoriales.  Realización de ejercicios dirigidos por el docente.  Resolución de talleres.  Orientación en el manejo de los equipos  | * Práctica final: PRESENTACIÓN DE UN PROYECTO.

Establecimiento de parámetros para un buen comportamiento y desempeño dentro del aula de clase.  Consulta bibliográfica y exposiciones por parte del Educando.  Evaluación permanente y continua de cada una de las clases.  Talleres.  Prácticas en el Aula de Sistemas.  | ComputadorInternet.Papel |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PERIODO/PERIOD: 3** | **INICIA/STARTS: Junio 3** | **FINALIZA/EDNS: Sept. 5** | **SEMANA/WEEK: 10** |
| **DOCENTE/TEACHER: Octavio E. Carabali** | **AREA AND SUBJECT: Sistemas** | **GRADO/GRADE: 7** |
| 1.- Interpretativa: Identifica el origen y evolución de los elementos de los medios de comunicación.2.- Argumentativa:Profundiza y aplica los conceptos básicos de elementos tecnológicos utilizados los medios audiovisuales y de comunicación. 3.- Propositiva:Plantea y resuelve problemas referentes a la tecnología, mediante actividades prácticas.  | * Descubrir investigación técnica relacionada con la tecnología para contribuir al adelanto de los medios de comunicación.
* Desarrollar la capacidad de trabajar en grupo y de aportar en él.
* Lograr la destreza en la creatividad y emplea instrumentos tecnológicos de sus en torno inmediato.
 | Unidad 3Medios de comunicación Influencia de los medios de comunicación en el lenguaje.. Función de los medios de comunica masivos.Tipos de medios de comunicación masivos.Medios de comunicación terrestres.Medios de comunicación marítimos.Medios de comunicación aéreos. | Exposiciones por parte del profesor.  Prácticas individuales y en grupo en el computador.  Asesoría individual.  Seguimiento de tutoriales.  Realización de ejercicios dirigidos por el docente.  Resolución de talleres.  Orientación en el manejo de los equipos  | * Práctica final: PRESENTACIÓN DE UN PROYECTO.

Establecimiento de parámetros para un buen comportamiento y desempeño dentro del aula de clase.  Consulta bibliográfica y exposiciones por parte del Educando.  Evaluación permanente y continua de cada una de las clases.  Talleres.  Prácticas en el Aula de Sistemas.  | ComputadorInternet.Papel |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PERIODO/PERIOD: 4** | **INICIA/STARTS: Septiembre 6** | **FINALIZA/EDNS: Dic. 5** | **SEMANA/WEEK: 12** |
| **DOCENTE/TEACHER: Octavio E. Carabali** | **AREA AND SUBJECT: Sistemas** | **GRADO/GRADE: 7** |
| 1.- Interpretativa: Identifica el origen y evolución de los elementos de la empresa2.- Argumentativa:Profundiza y aplica los conceptos básicos de elementos tecnológicos utilizados en las empresas. 3.- Propositiva:Plantea y resuelve problemas referentes a la tecnología, mediante actividades prácticas en las empresas. | * Descubrir investigación técnica relacionada con la tecnología para contribuir al adelanto de la mediana industria.
* Desarrollar la capacidad de trabajar en grupo y de aportar en él.
* Lograr la destreza en la creatividad y emplea instrumentos tecnológicos de sus en torno inmediato.
 | Unidad 4Asertividad, productividad y trabajo.. Adquiero conceptos básicos.. Clases de industrias y la demanda de un producto. . Procesos de las empresas Recursos humanos.. La Seguridad Industrial en la empresa..-La revolución industrial en el siglo XXI. | Exposiciones por parte del profesor.  Prácticas individuales y en grupo en el computador.  Asesoría individual.  Seguimiento de tutoriales.  Realización de ejercicios dirigidos por el docente.  Resolución de talleres.  Orientación en el manejo de los equipos  | * Práctica final: PRESENTACIÓN DE UN PROYECTO.

Establecimiento de parámetros para un buen comportamiento y desempeño dentro del aula de clase.  Consulta bibliográfica y exposiciones por parte del Educando.  Evaluación permanente y continua de cada una de las clases.  Talleres.  Prácticas en el Aula de Sistemas.  | ComputadorInternet.Papel |