Capacidade

Intenção

Amadores

*Hackers*

*Crackers*

Activistas/Grupos de Pressão

Crime Organizado

Terroristas

Estados

*Figura 2 –*

TOMADA DE DECISÃO

Preferências

Regras

Rotinas

*Figura 3 –*

<H> = -p Ln p

H

p

0

1

1

Hmax => p = 1 / e

**Π**

10.5X

5.0X

3.5X

2.5X

1.5X

1.0X

0.5X

**p**

0%

5%

10%

15%

20%

25%

30%

**H**

.21

.10

.07

.05

.03

.02

.01

**Δ = 2%= 0.02**

*Figura 5 –*

Hd

Ha

SETA DO TEMPO

Ataque Vence

*Figura 6 –*

Mundo real

Dados

Informação

Conhecimento

Saber

Domínio

Físico

Domínio da

Informação

Domínio

Cognitivo

*Figura 8 –*