

Ли Джа-Ван

Повысь уровень игры

Обзор задач 30~20 кю

**Повторяем базовые знания,
полученные в задачниках 1...5.**

Развиваем силу игры в реальных партиях.

**Лучше сыграть одну партию думая,
чем сто партий не думая.**

Предисловие

Бадук был изобретен несколько тысяч лет назад. Он был одним из Четырех Великих Талантов, которые должен был знать каждый аристократ: Геомунго (традиционный корейский инструмент, наподобие цитры), Бадук, каллиграфия и рисование. Умение играть в Бадук означало высокое социальное положение в обществе. В конце XX века, в результате быстрой индустриализации у простых людей появилось время для досуга (хобби). Культура высшего сословия превратилась в культуру масс, и Бадук стал одним из самых популярных видов времяпрепровождения.

Бадук также поддерживает психическое здоровье у взрослых и улучшает концентрацию и силу мышления у детей. В 1990-е годы, Корея стала одной из самых сильных стран в мире Бадук: было основано Министерство Наук по Бадук, появилось Бадук ТВ, а также были заложены культурные и образовательные основы Бадук в Корее. Как только все больше и больше людей узнавали, что Бадук помогает детям в обучении, он сразу же был включен в специальную программу обучения в начальной школе, и количество школ, обучавших игре в Бадук, значительно возросло по всей Корее.

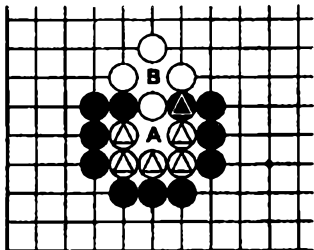
Я заинтересовался преподаванием Бадук, основал школу и на протяжении 15 лет учил сотни детей этой игре. Я поступил в Университет Myongji для повышения своих способностей учить детей и закончил его по специальности Бадук. Тогда я понял, что нет никаких системных книг для преподавания Бадук.

Сегодня есть пять уровней книг: вводный, изучение основ, для начинающих, средний и продвинутый. Однако есть серьезные проблемы относительно содержания и уровня. Чаще всего, книги недостаточно хорошо выверены: попадают как очень простые, так и очень сложные задачи. Это приводит к тому, что и преподаватели, и студенты теряют всякий интерес к игре.

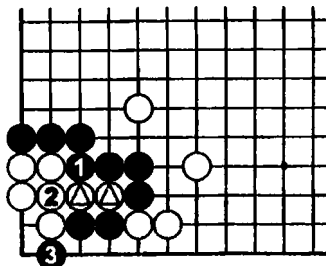
Я понял, что системные книги жизненно необходимы. На протяжении обучения и преподавания, я собирал материал и публиковал его, чтобы помочь детям изучить игру легко и просто, последовательно. Даже если это не идеально, я надеюсь, что моя попытка поможет в дальнейшем развитии преподавания Бадук.

Март 2008, LEE Jae-Hwan

СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ

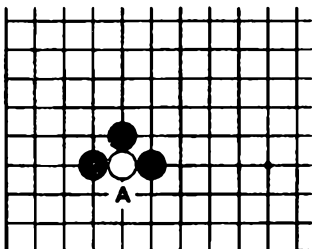


Омотоси (яп.) – “Отрезать хвост”. После хода \triangle , камни \triangle в атари, но соединившись в “А”, белые потеряют ещё больше камней после хода чёрных в “В”. Chokchoksu (кор.).



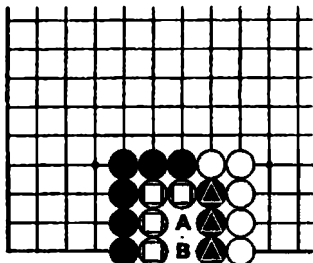
Постоянное атари – ход ч.1 нападает на камни \triangle , если белые соединятся, то ч.3 захватывает семь камней белых.

Yeondansu (кор.).



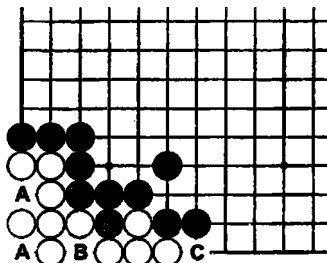
Атари (яп.) – ситуация, когда остаётся одно дамэ. Камень белых находится в атари, т.к. у него одно дамэ “А”.

Dansu – (кор.).



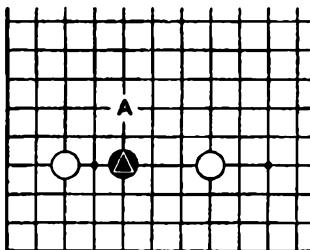
Сэки (яп.) – позиция, в которой кто первый сыграет в “А” или “В”, тот поставит свои камни в атари и будет захвачен.

Bik (кор.), dual life (англ.)

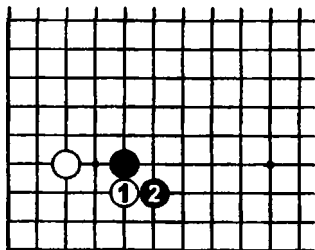


Ложные и настоящие глаза

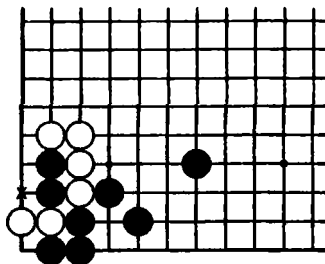
Белые имеют два настоящих глаза “А” и один ложный глаз “В”. После атари чёрных в “С”, белым нужно защитить четыре камня.



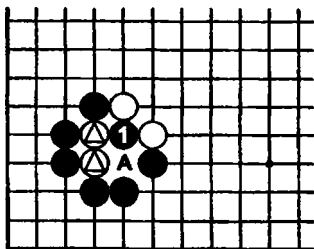
Форма – правильная игра для создания хорошей формы своим камням, в которой всегда учитывается окружающая ситуация. Для камня \triangle ход в “А” – одно из правильных продолжений.



Ханзэ (яп.) – ход по диагонали от своего камня, охватывая вплотную камень соперника – ч.2.
jeojim (кор.).

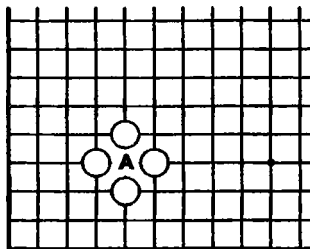


Самоатари – ход, который ставит свои камни в атари. Ходом в "х" белые поставят сами себя в атари и будут захвачены.

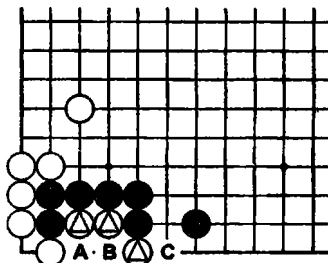


Защёлка – техника захвата. После жертвы одного камня, захватывается три или больше камней противника.

После ч.1, если б."А", то чёрные снова играют в 1, забирая три камня.
Hwangeyeok (кор.), uttegaeshi (яп.)

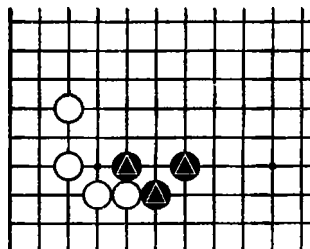


Самоубийственный ход – запрещённый ход, после которого камень не имеет дамэ и ничего не захватывает.
Suicide (англ.), chaksugeumji (кор.)



Хори-коми (яп.) – жертва камня. На вбрасывание в "А" белые захватить камень ходом в "В", но ходом в "С" чёрные захватят все камни ⊙.

Meogyeojigi (кор.),
throw-in (англ.).



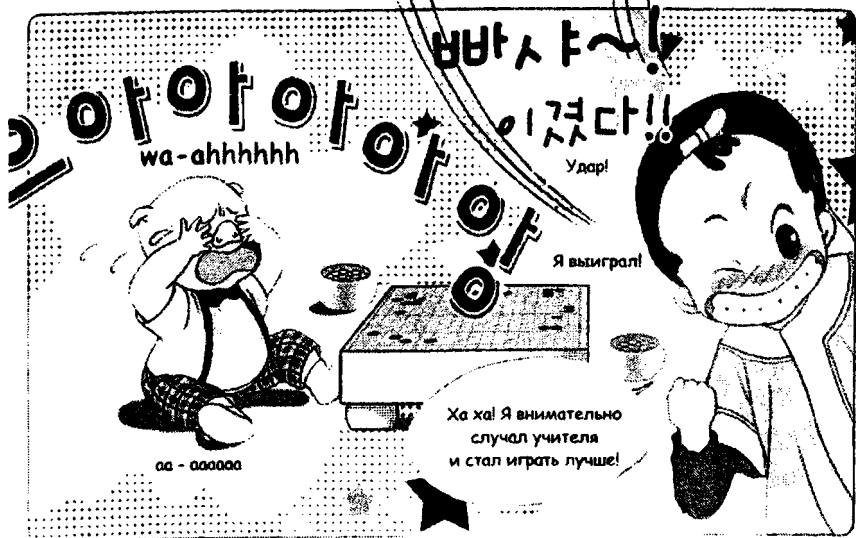
"Пасть тигра"
Соединение чёрных камней называется "пасть тигра".
Hogu (кор.).

Как стать сильным игроком

1. Внимательно слушать учителя!

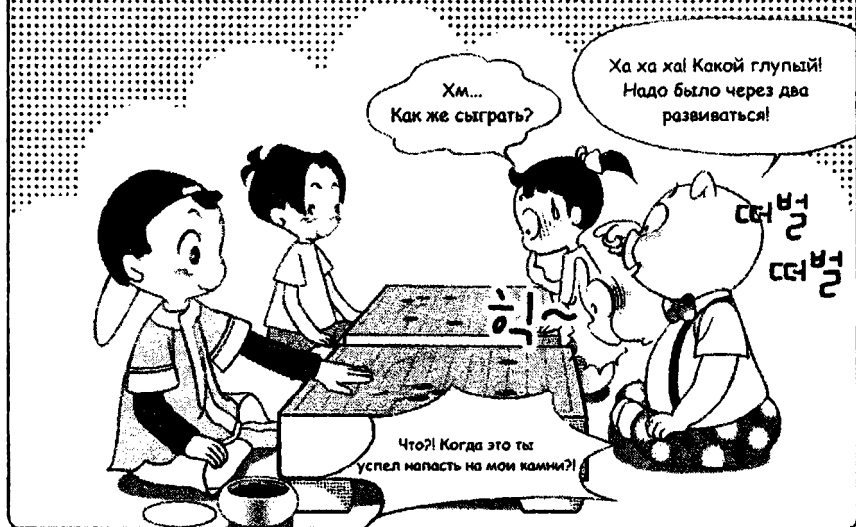
Если блокировать здесь, вы защитите свою территорию...

Эй, Поросёнок! Будь внимательнее!





Внимание только на свою игру!



Тщательнее изучайте книги!



Учитесь на проигранных партиях!

Я всегда проигрываю!
Я больше не буду играть!



Вау!
Это - Супремем...
А, нет,
это - Бодукмен.

Проигрывать - это нормально.
Говорят, что я сильнейший игрок в мире, но я проиграл много партий в детстве.



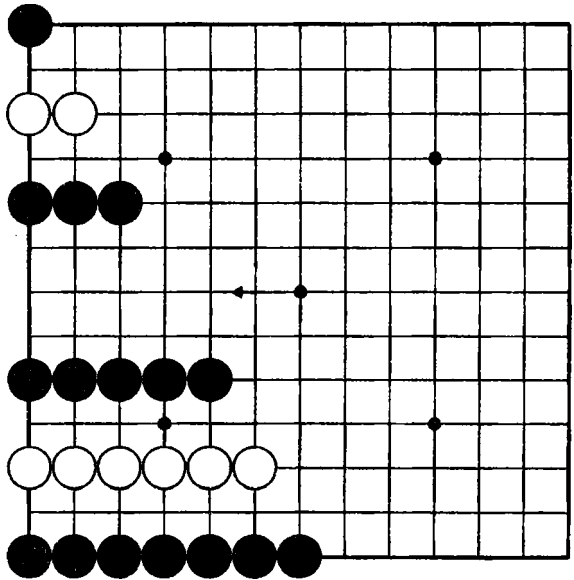
Помни, что можно научиться большему на проигранных партиях. Напряжённо работая во время партии, ты закладываешь основу для будущих побед.

Да, я очень переживаю после проигрышей! Я попробую лучше относиться к изучению игры!

Ли Се Дол 9 дан
родился 2 марта 1983 года в Корее.
Выиграл 9 международных турниров
(на апрель 2008).
Игрок №1 в 2007 и 2008 годах.

Тест на логику

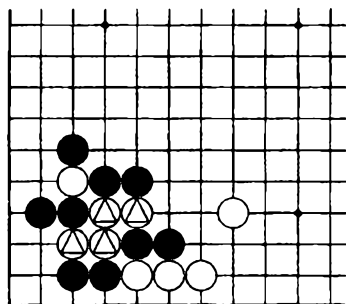
Каких камней не хватает?



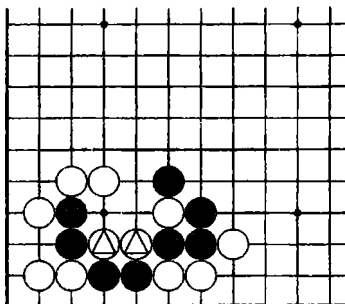
1. ●●●●
2. ○○○○
3. ●●●

1. Сэмэй

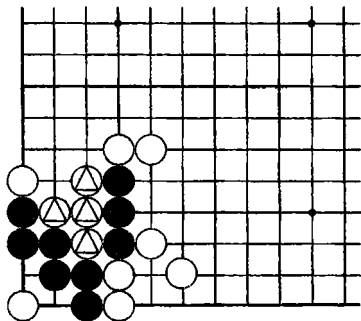
Захватите отмеченные камни белых.



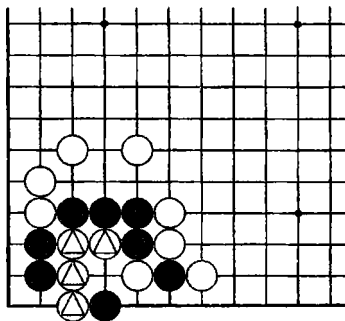
1



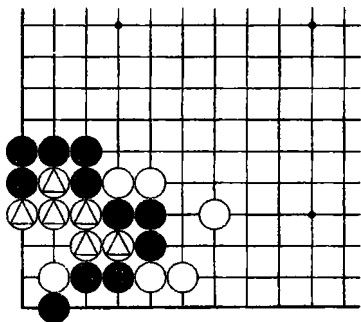
2



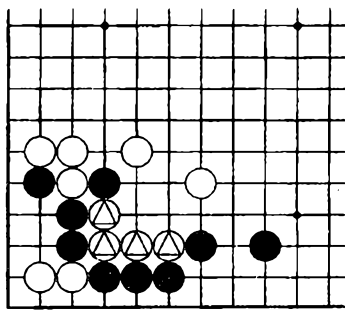
3



4



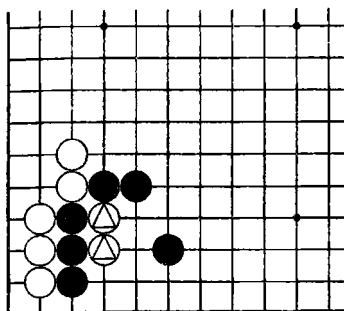
5



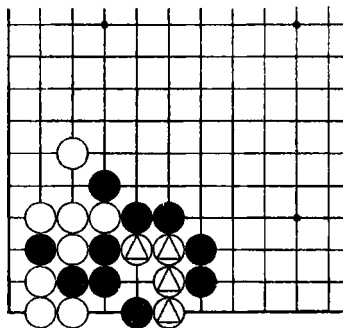
6

1. Сэмзай

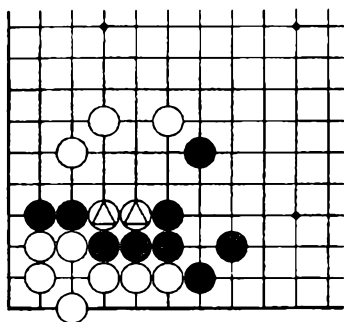
Захватите отмеченные камни белых.



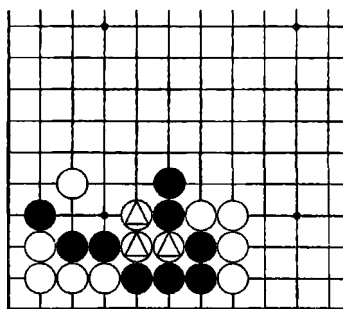
7



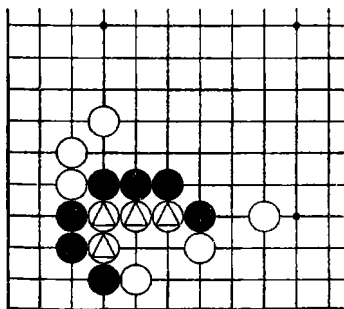
8



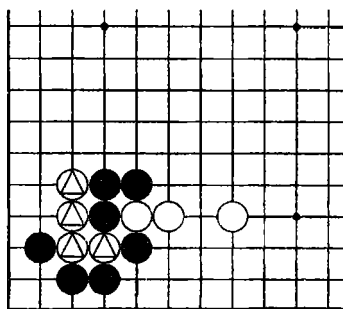
9



10



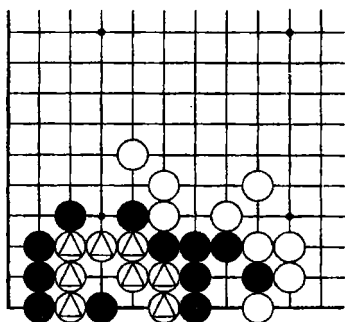
11



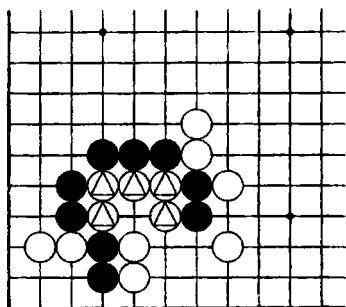
12

1. Сэмэй

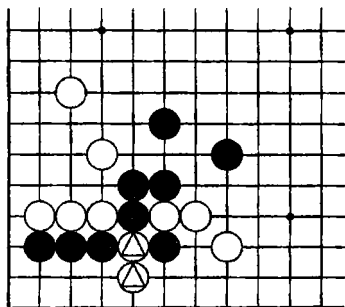
Захватите отмеченные камни белых.



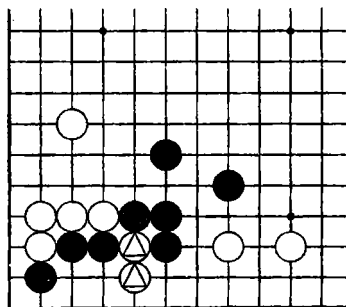
13



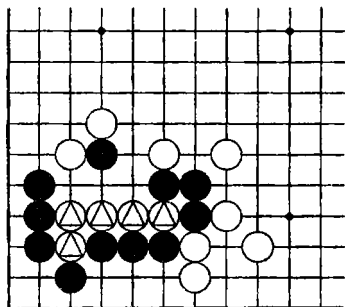
14



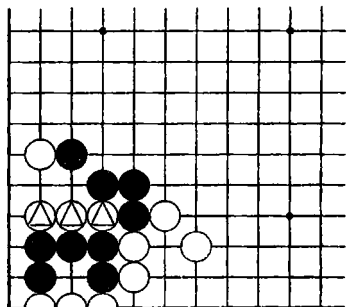
15



16



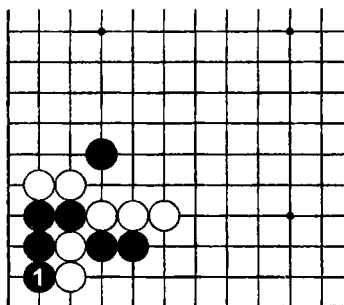
17



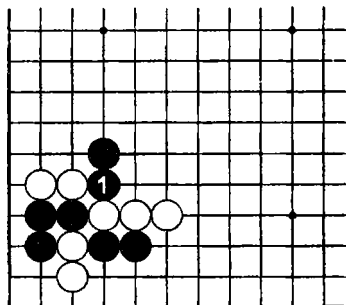
18

1. Хороший ход и плохой ход

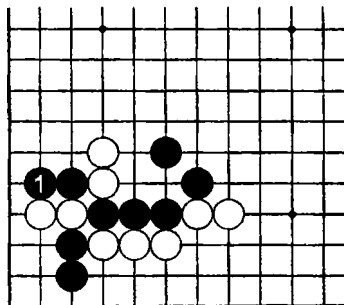
Ход ч.1 хороший или плохой?



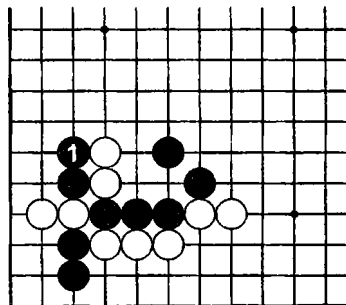
25



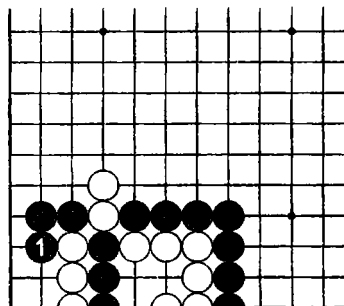
26



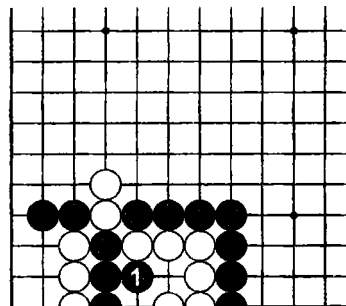
27



28



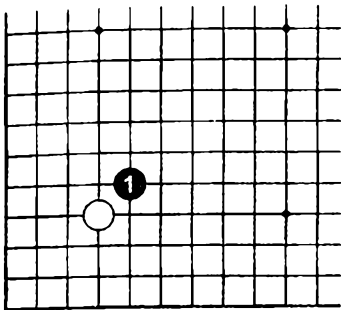
29



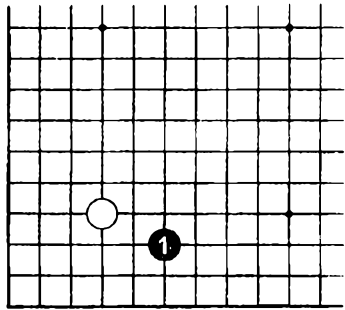
30

1. Как приближаться к углу?

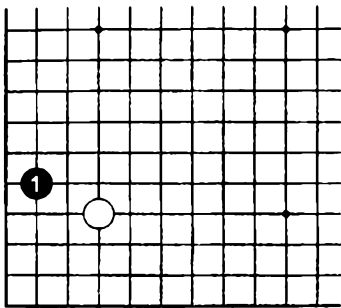
Какари ч.1 хороший ход или плохой?



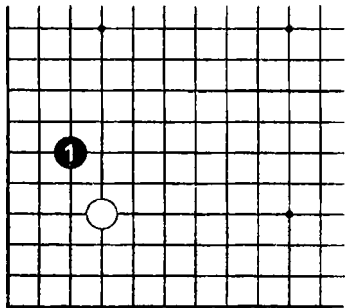
31



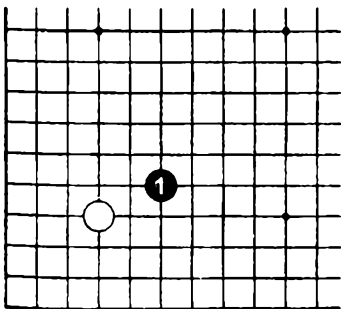
32



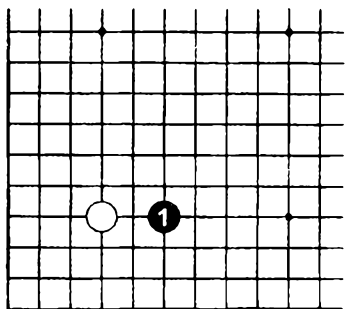
33



34



35

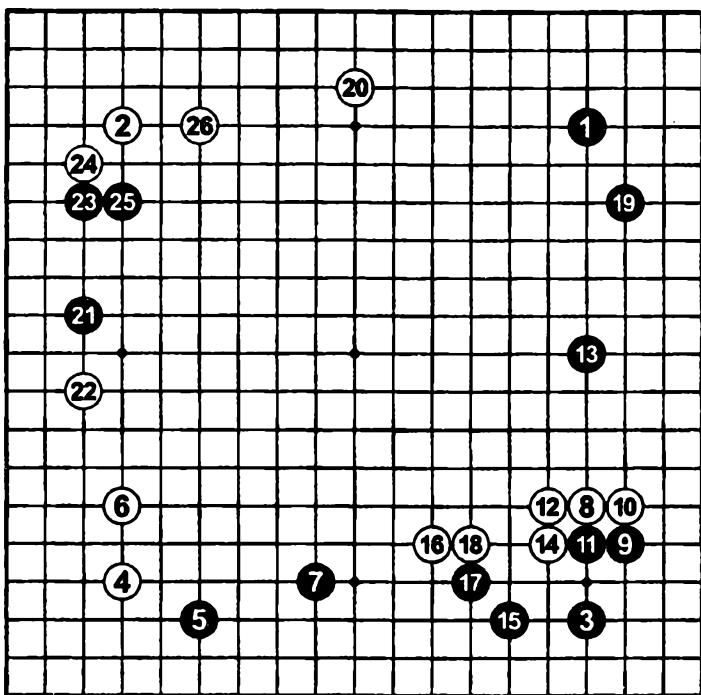


36

Начало партии 1

Изучите начало партии между профессиональными игроками.

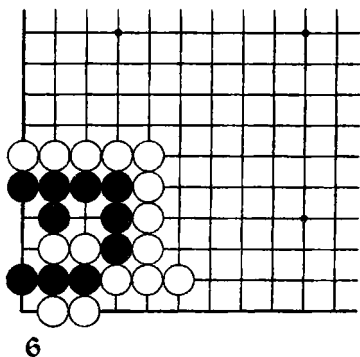
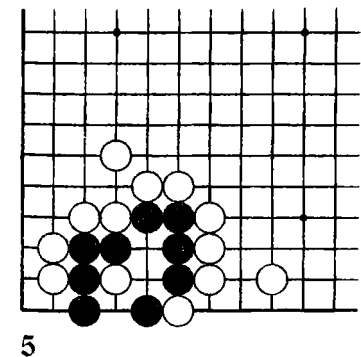
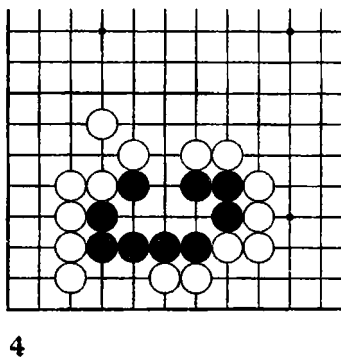
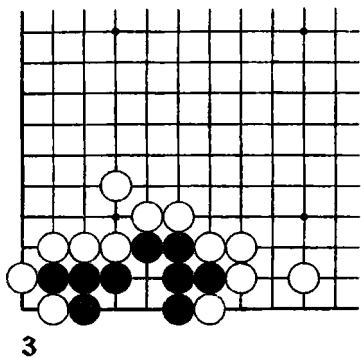
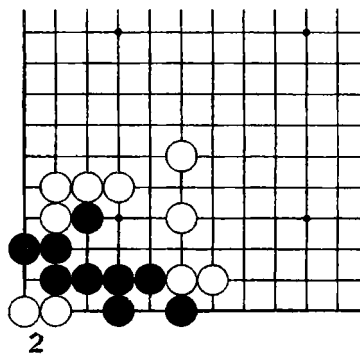
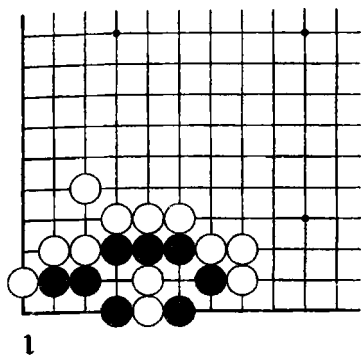
1. Выставьте камни на доске в правильном порядке
2. Прочитайте название ходов.
3. Повторите упражнение.



- | | |
|--|---------------------------------------|
| 3 – комоку (пункт 3-4), | 15 – тоби, |
| 4 – “Две звезды”, | 16 – никен тоби, |
| 5 – кэйма-какари, | 17 – косуми + нодзоки, |
| 6 – тоби (прыжок через пункт), | 18 – прямой блок, |
| 7 – огэйма-хираки, | 19 – кэйма-симари, |
| 8 – никентакагакари (атака угла через два пункта с четвёртой линии), | 20 – большой пункт для обоих игроков, |
| 9 – блокирующая кэйма, | 21 – раскалывающий ход, |
| 10 – прямой блок, | 22 – огэйма-хираки, |
| 11 – удлинение в центр, | 23 – никенбираки, |
| 12 – удлинение, | 24 – диагональный блок, |
| 13 – большой пункт для обоих игроков, | 25 – ключевой пункт “пасти тигра”, |
| 14 – магари (поворот), | 26 – тоби. |

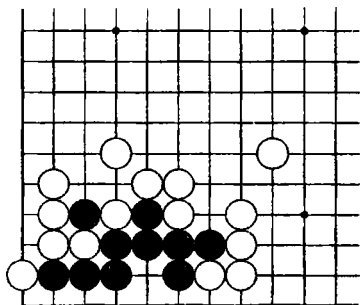
2. Создание жизни

Спасите группу чёрных.

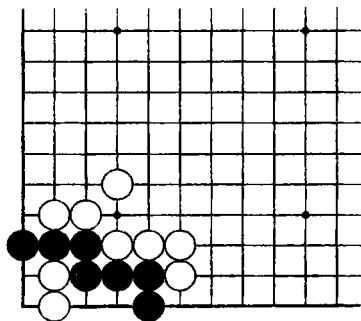


2. Создание жизни

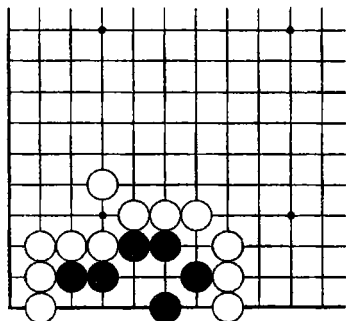
Спасите группу чёрных.



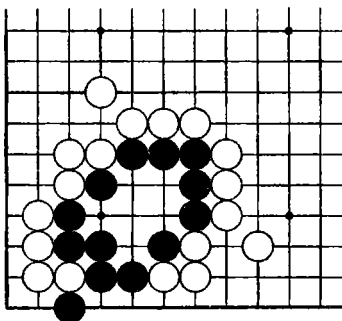
7



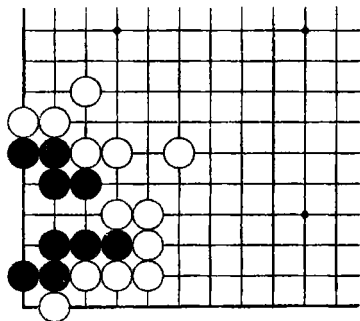
8



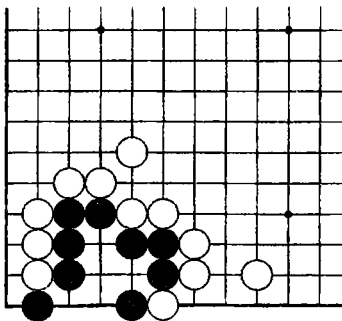
9



10



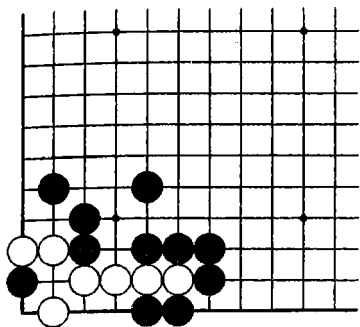
11



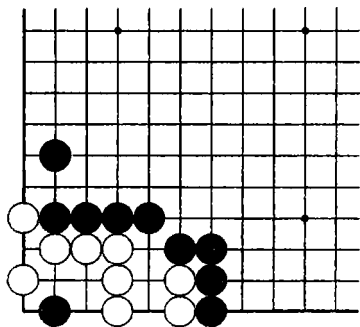
12

2. Убивающий ход

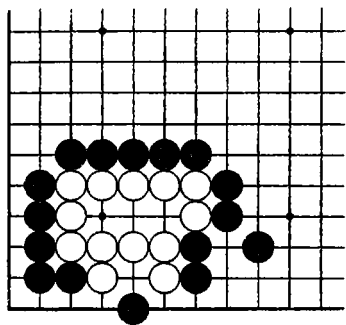
Захватите белую группу.



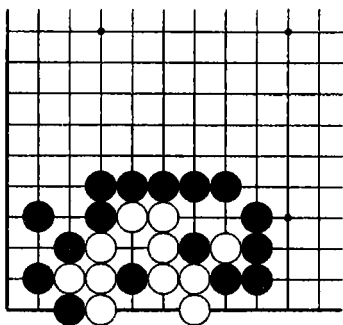
13



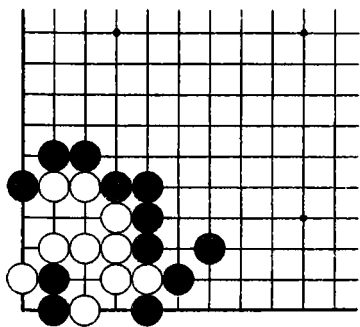
14



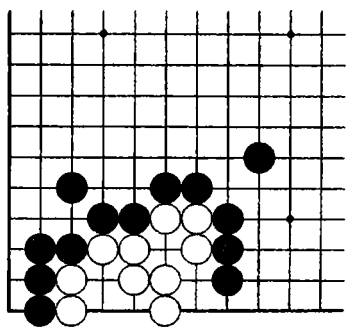
15



16



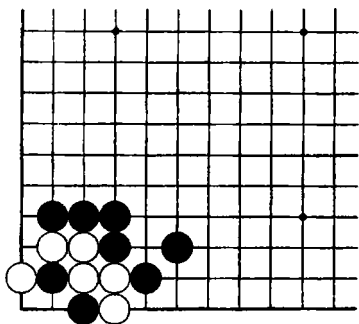
17



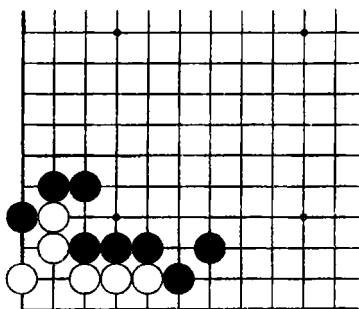
18

2. Убивающий ход

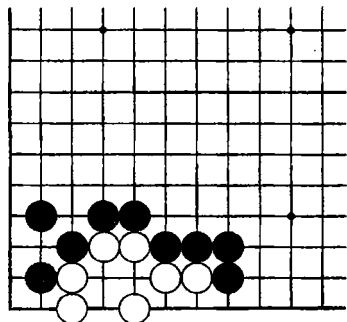
Захватите белую группу.



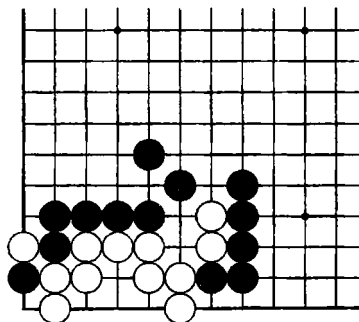
19



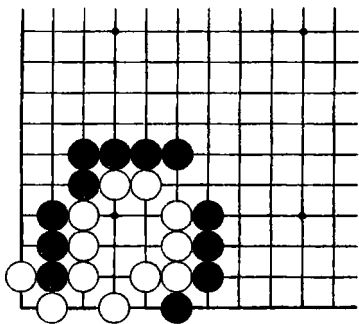
20



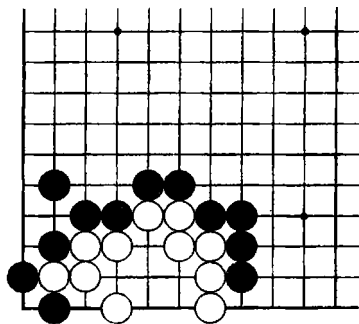
21



22



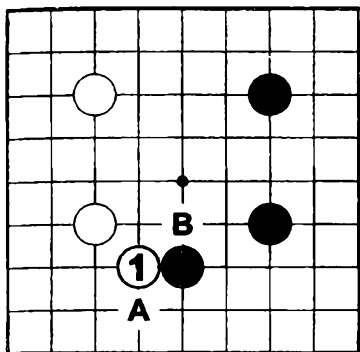
23



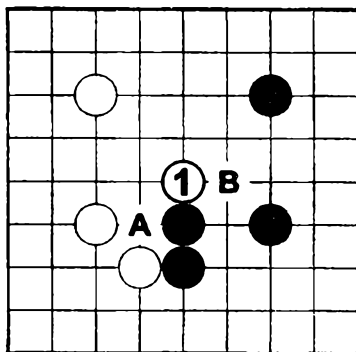
24

2. Следующий ход

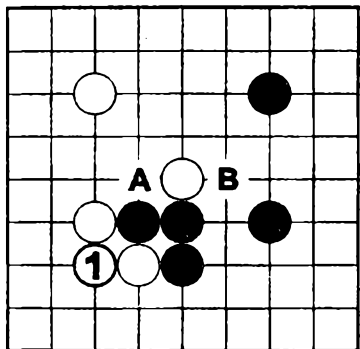
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



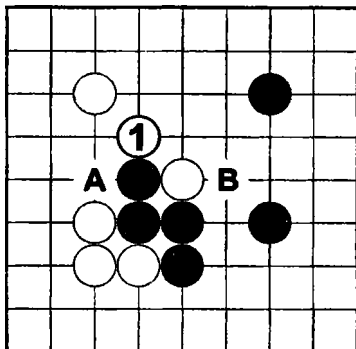
25



26



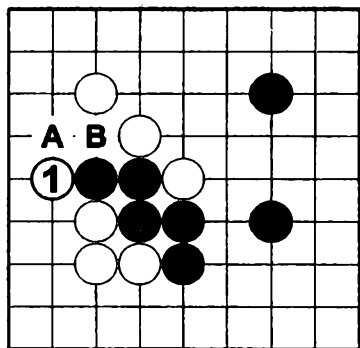
27



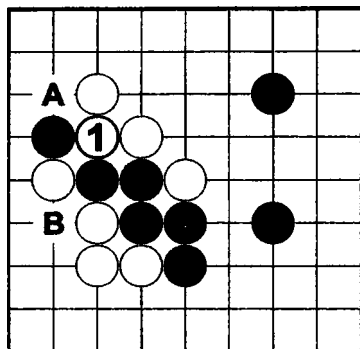
28

2. Следующий ход

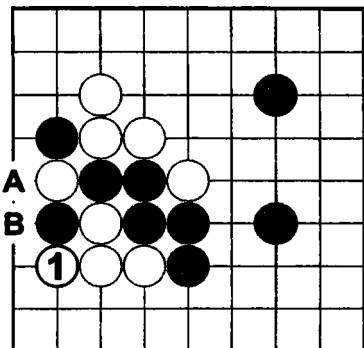
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



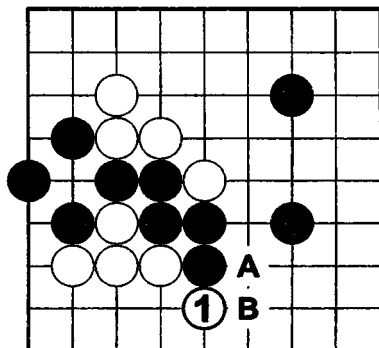
29



30



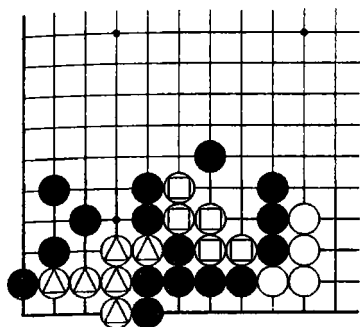
31



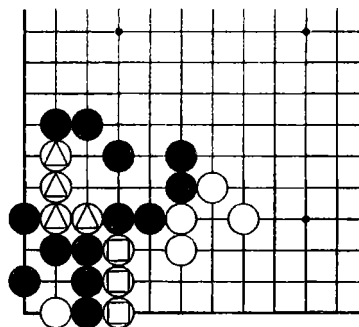
32

3. Поиск цели

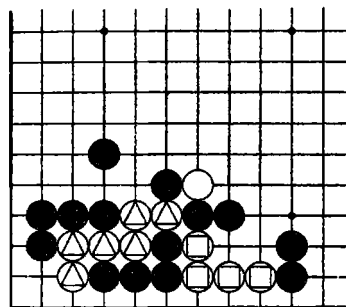
Какие камни атаковать? \triangle или \ominus ?



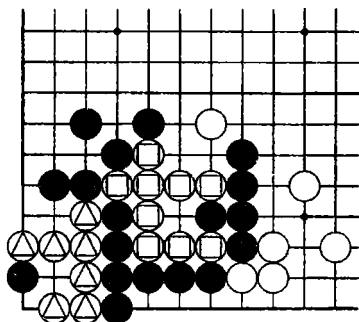
1



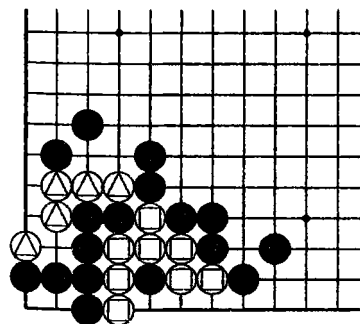
2



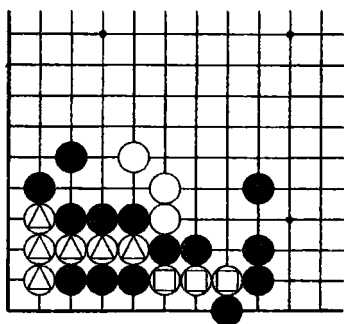
3



4



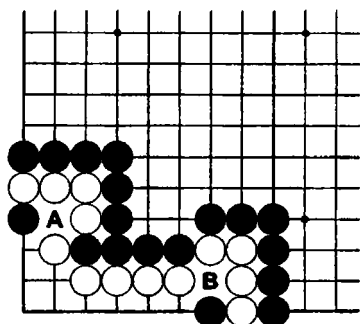
5



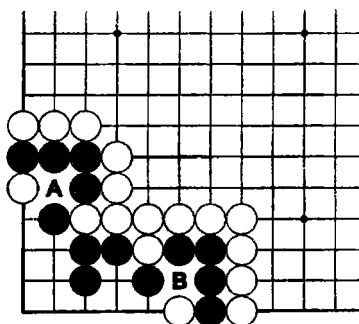
6

3. Какие камни захватывать или спасать?

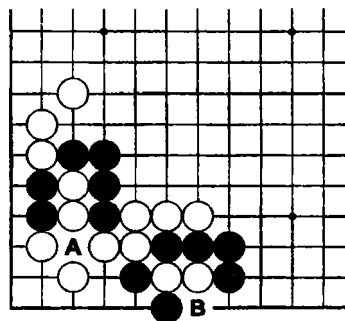
Как играть чёрным? "А" или "В"?



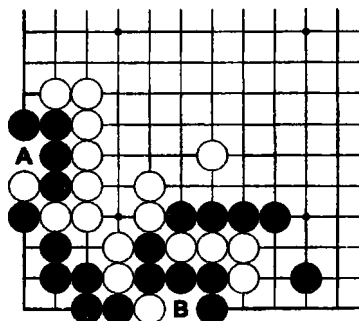
7



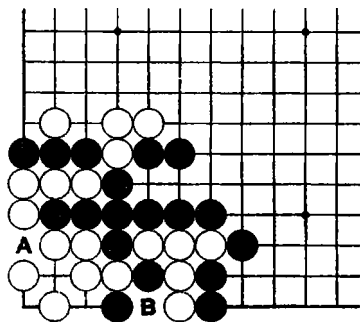
8



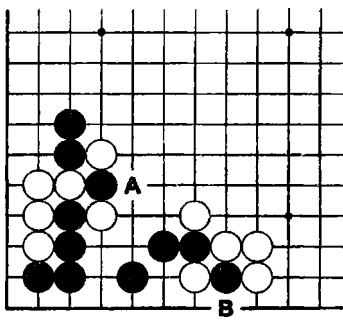
9



10



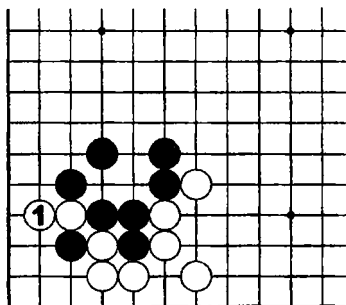
11



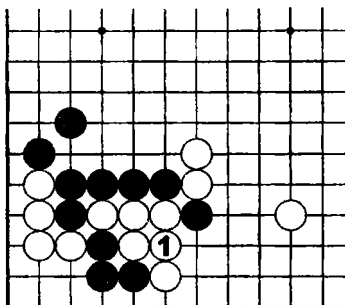
12

3. Как ответить?

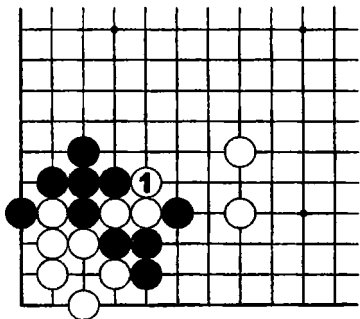
Как ответить на ход б.1?



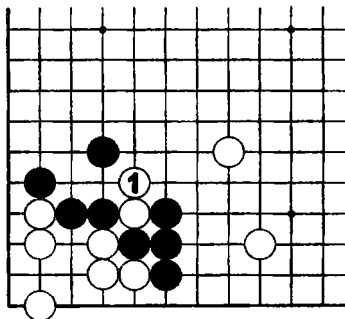
19



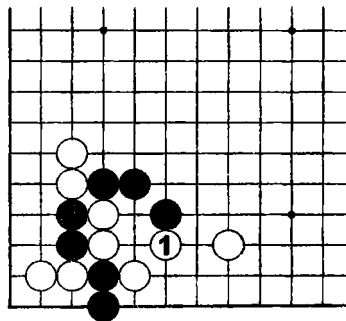
20



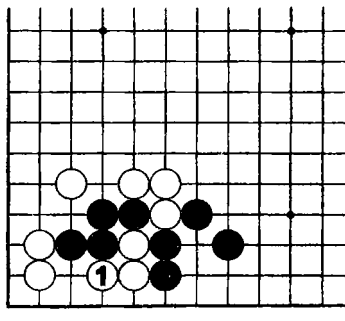
21



22



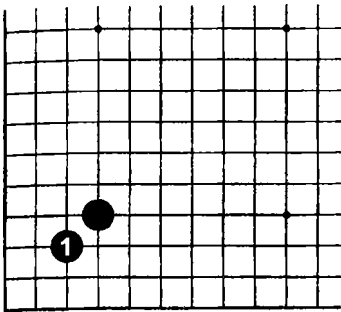
23



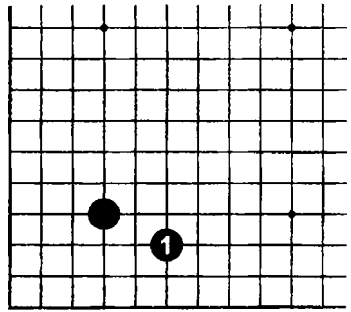
24

3. Как защитить угол?

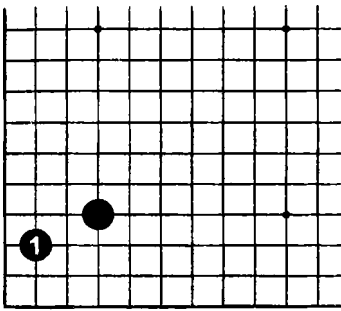
Ход ч.1 хороший или плохой?



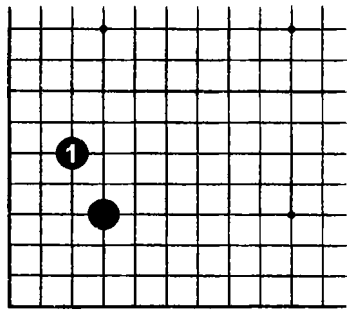
25



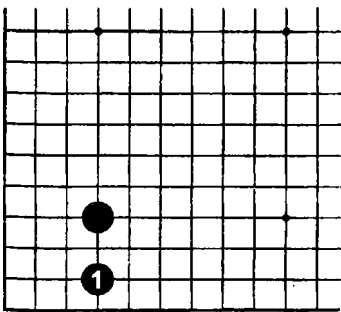
26



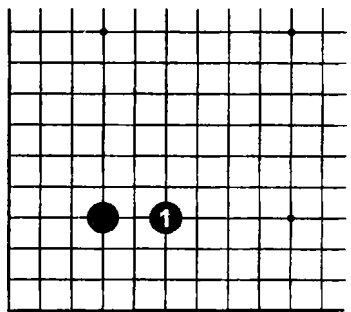
27



28



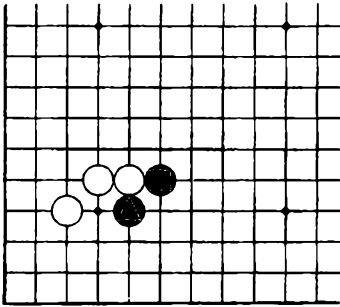
29



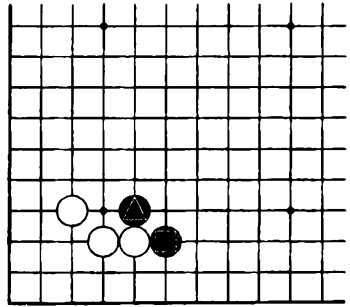
30

3. Соединение

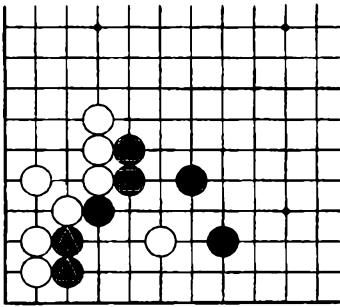
Соедините отмеченные камни чёрных.



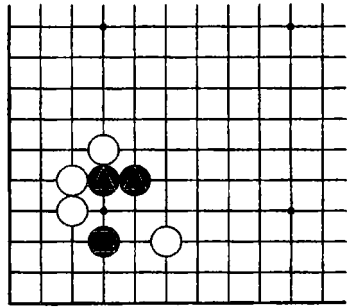
1



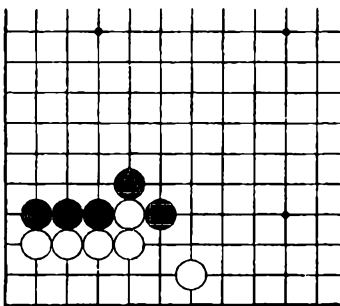
2



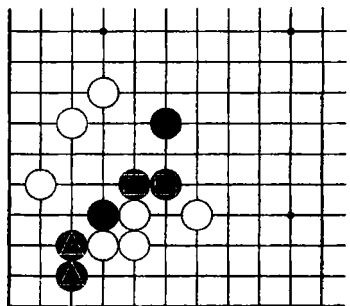
3



4



5

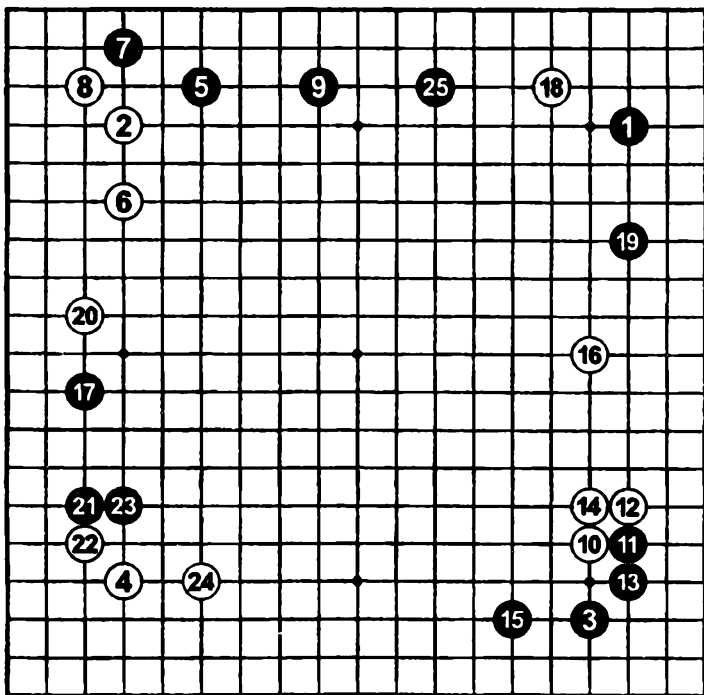


6

Начало партии 2

Изучите начало партии между профессиональными игроками.

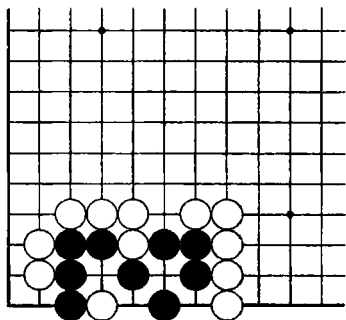
1. Выставьте камни на доске в правильном порядке
2. Прочитайте название ходов.
3. Повторите упражнение.



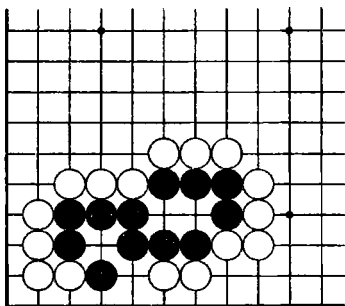
- | | |
|---------------------------------------|------------------------------------|
| 2 – хоси (пункт 4-4) | 14 – цуги (прямое соединение), |
| 3 – комоку (пункт 3-4), | 15 – тоби, |
| 4 – “Две звезды”, | 16 – развитие через три пункта, |
| 5 – кэйма-какари, | 17 – вари-ути (раскалывающий ход), |
| 6 – тоби (прыжок чрез пункт), | 18 – кэйма-какари, |
| 7 – субэри (скользящая кэйма), | 19 – развитие через два пункта, |
| 8 – диагональный блок, | 20 – огэйма-хираки, |
| 9 – никенбираки, | 21 – никенбираки, |
| 10 – высокое какари, | 22 – диагональный блок, |
| 11 – кэйма+цукэ, | 23 – ключевой пункт “пасти тигра”, |
| 12 – ханэ, | 24 – прыжок через пункт, |
| 13 – хики (удлинение к своему камню), | 25 – никенбираки. |

4. Создание жизни

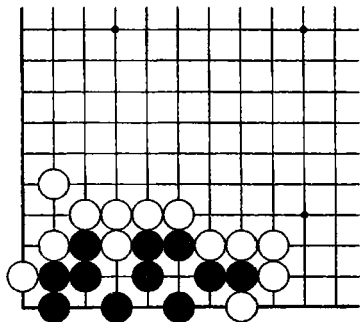
Спасите чёрную группу.



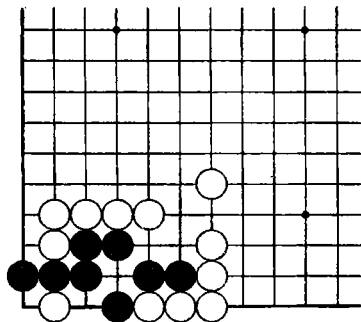
1



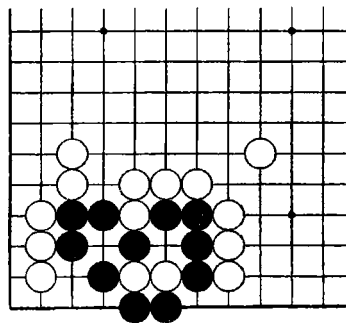
2



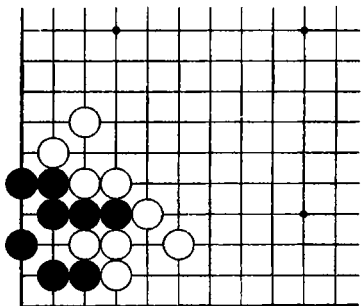
3



4



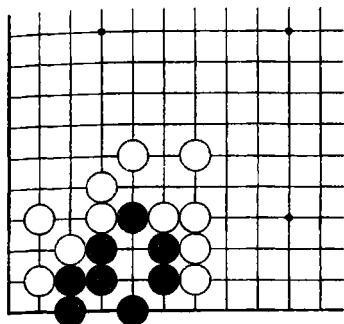
5



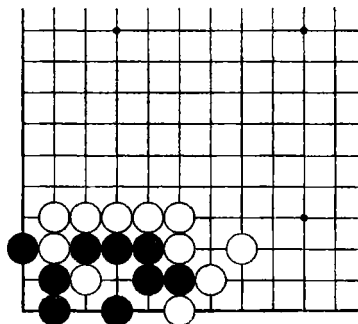
6

4. Создание жизни

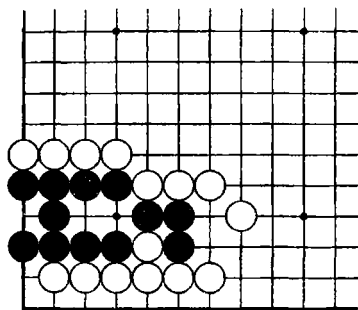
Спасите чёрную группу.



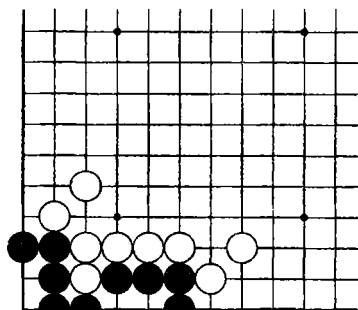
7



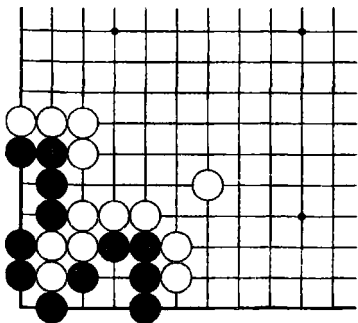
8



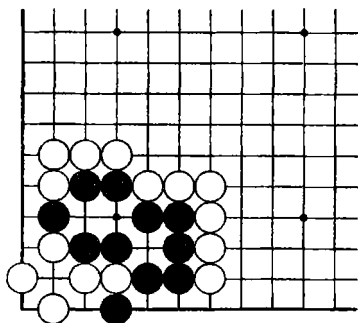
9



10



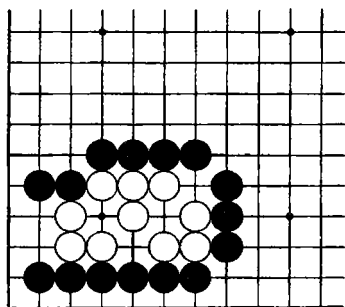
11



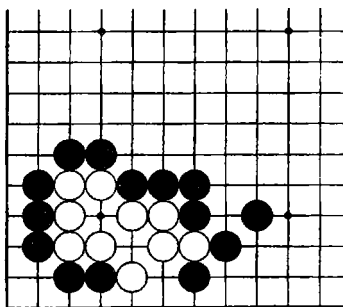
12

4. Убивающий ход

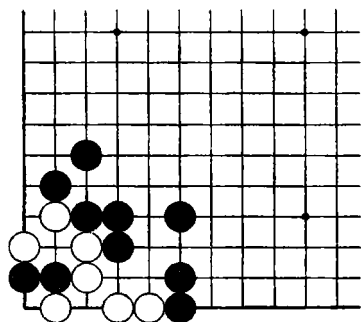
Захватите белую группу.



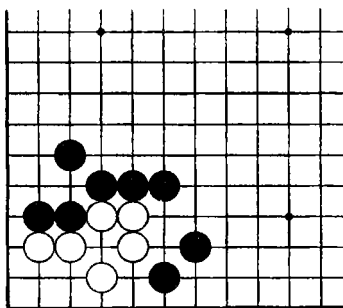
13



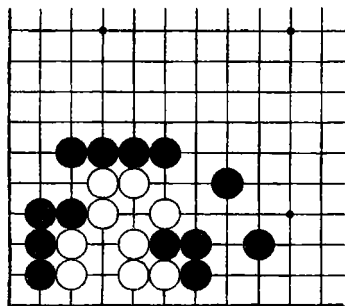
14



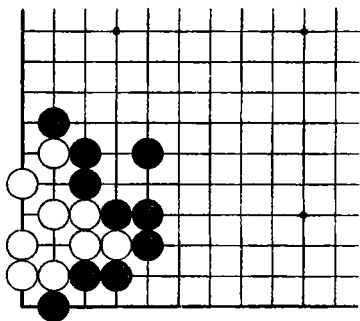
15



16



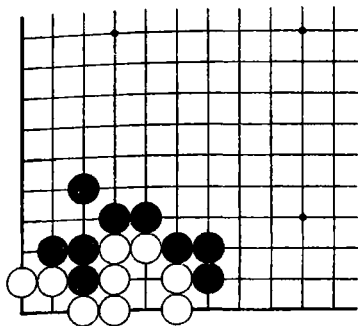
17



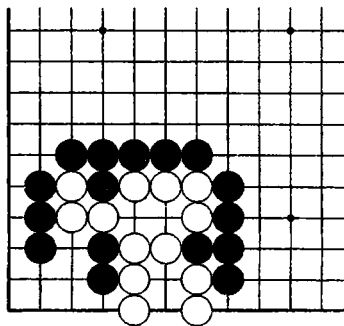
18

4. Убивающий ход

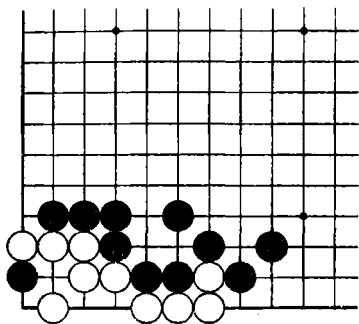
Захватите белую группу.



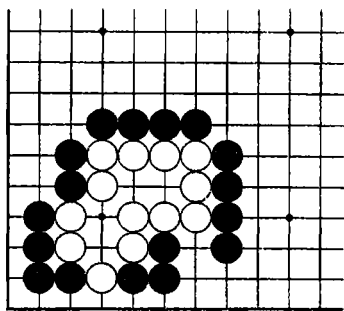
19



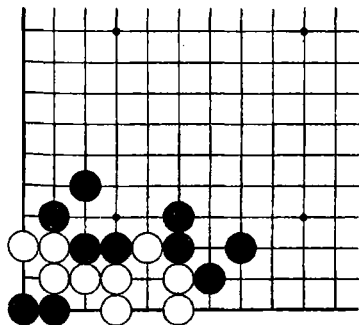
20



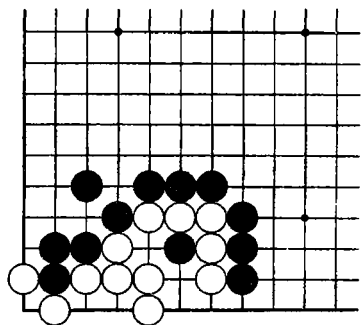
21



22



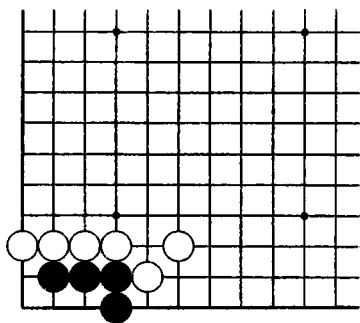
23



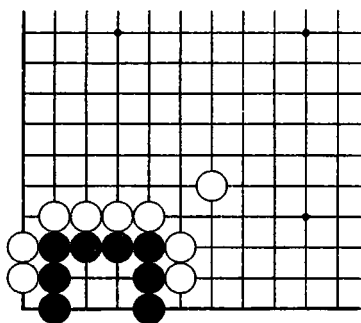
24

4. Статус группы

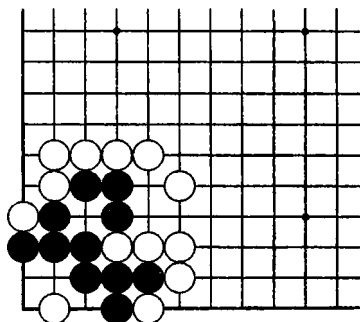
Группа чёрных живая или мёртвая?



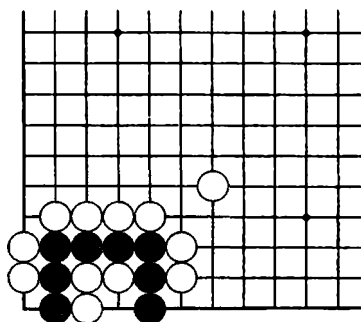
25



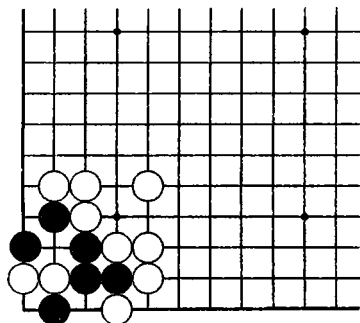
26



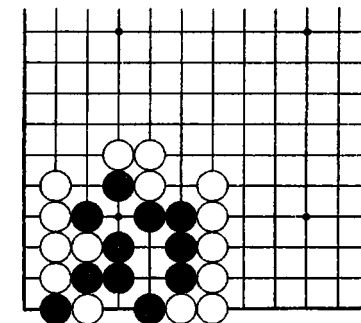
27



28



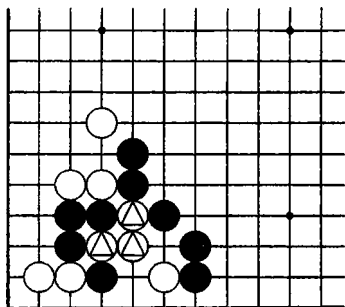
29



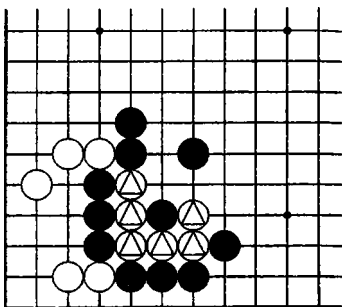
30

5. Сэмэй

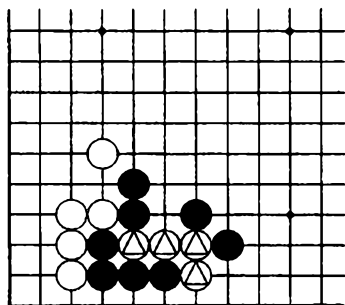
Захватите отмеченные камни белых.



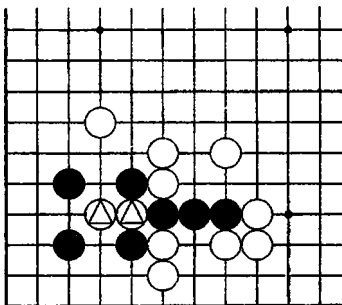
1



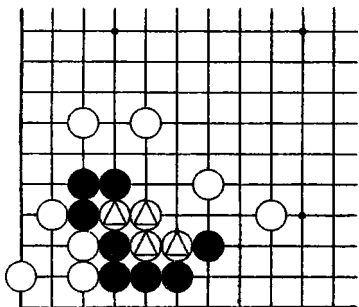
2



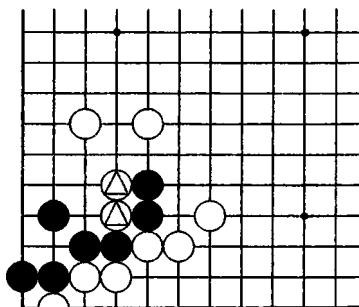
3



4



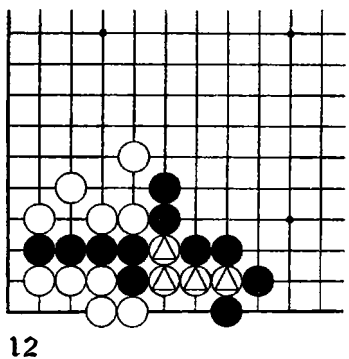
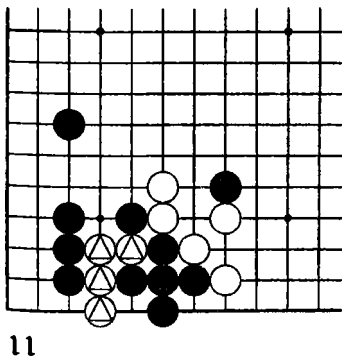
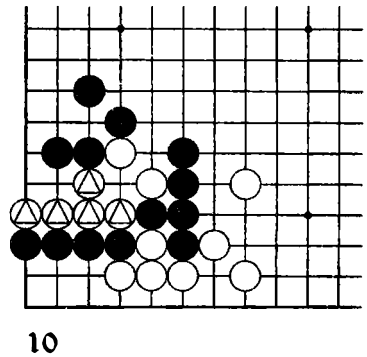
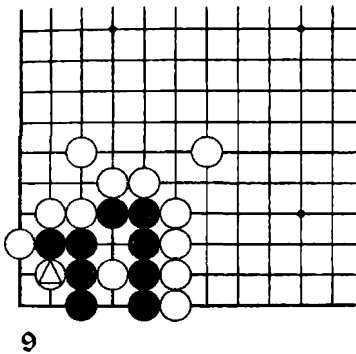
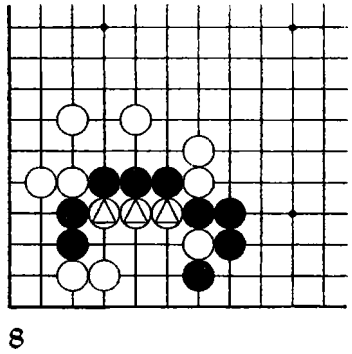
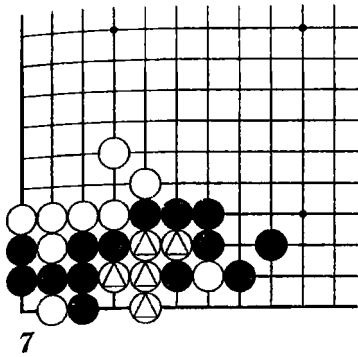
5



6

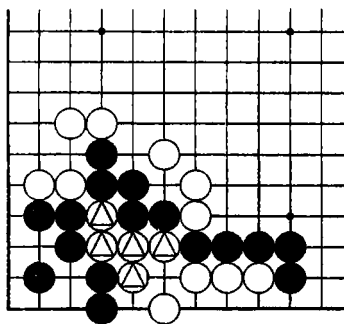
5. Сэмзай

Захватите отмеченные камни белых.

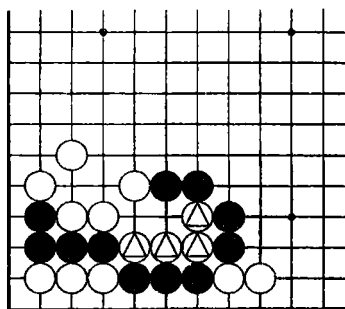


5. Сэмзай

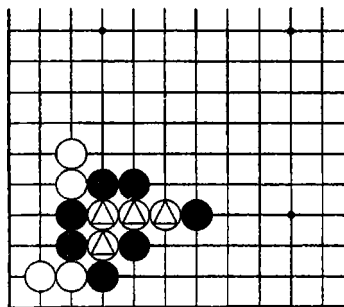
Захватите отмеченные камни белых.



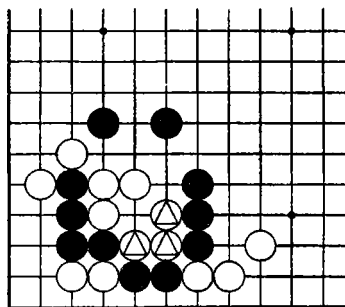
13



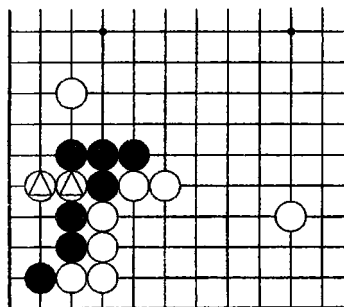
14



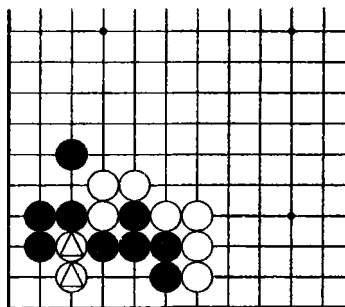
15



16



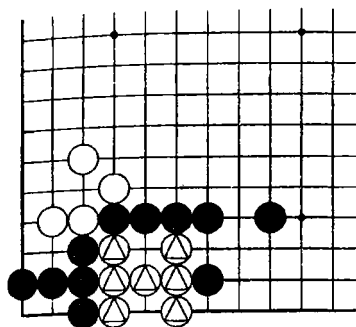
17



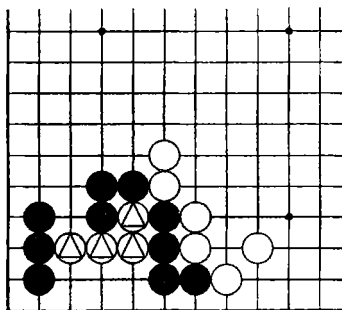
18

5. Сэмэй

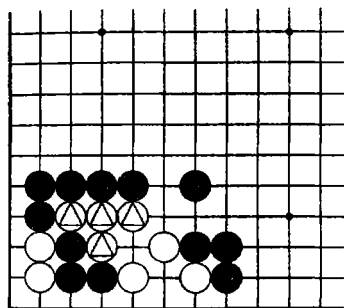
Захватите отмеченные камни белых.



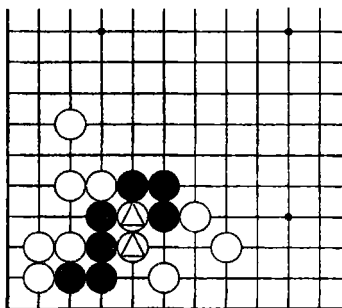
19



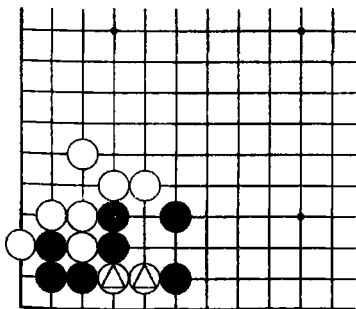
20



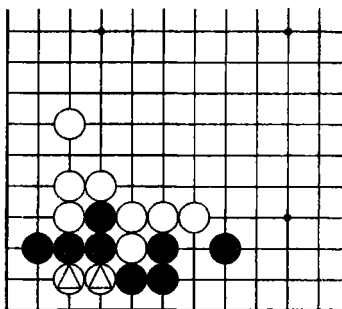
21



22



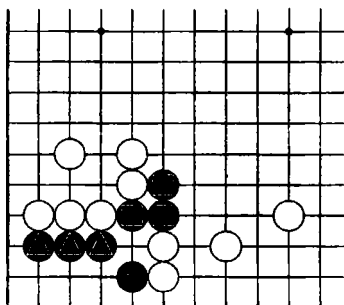
23



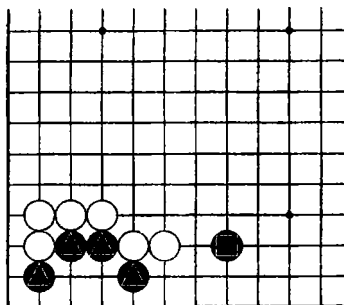
24

5. Соединение

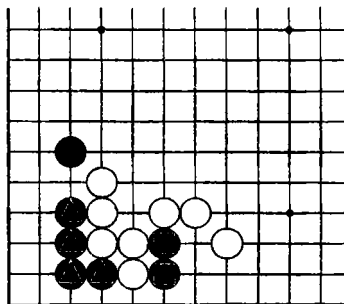
Соедините отмеченные камни чёрных.



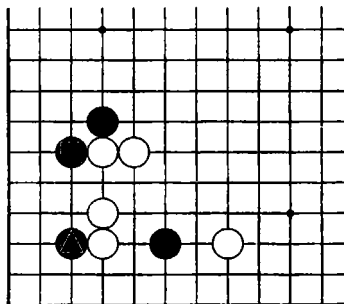
25



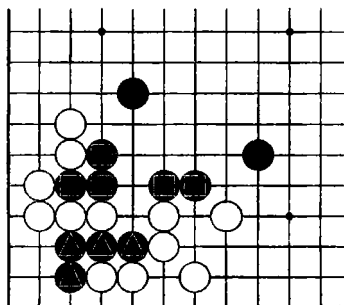
26



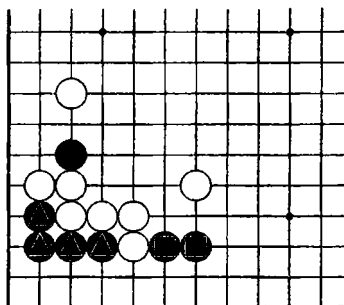
27



28



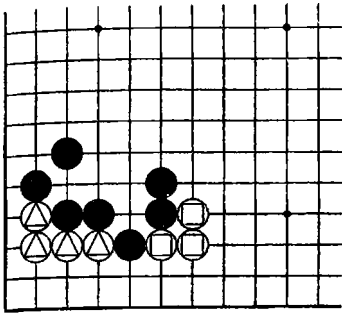
29



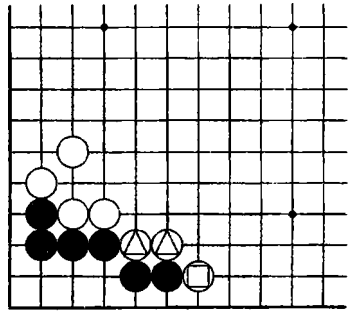
30

5. Разрезание

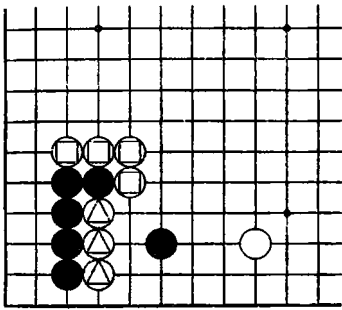
Разрежьте отмеченные камни белых.



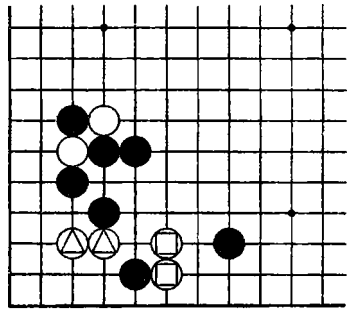
31



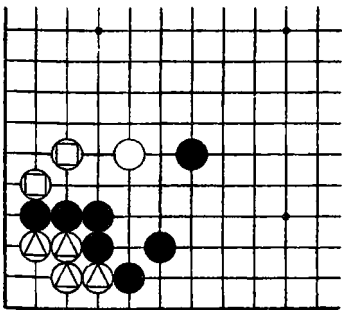
32



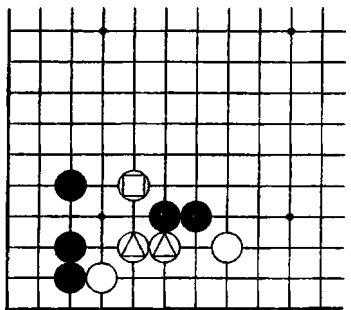
33



34



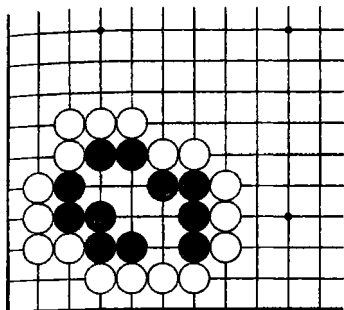
35



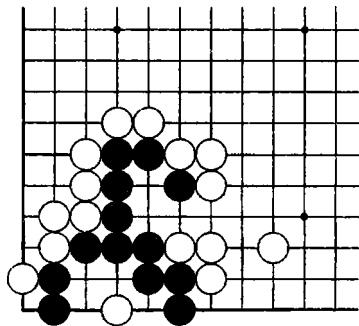
36

6. Создание жизни

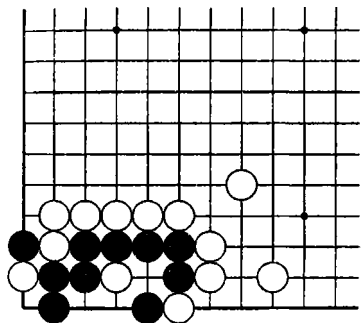
Спасите чёрные камни.



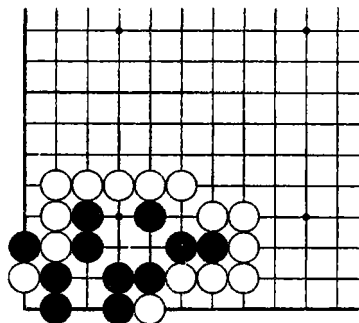
7



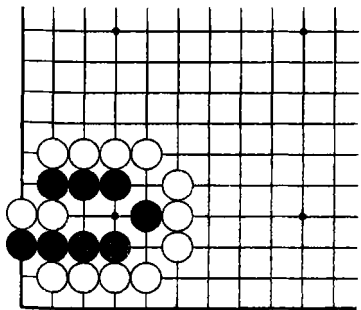
8



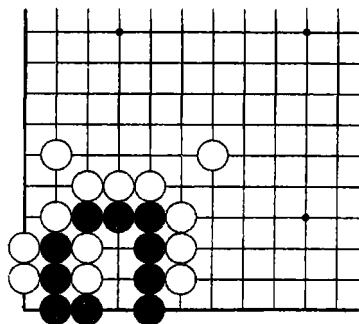
9



10



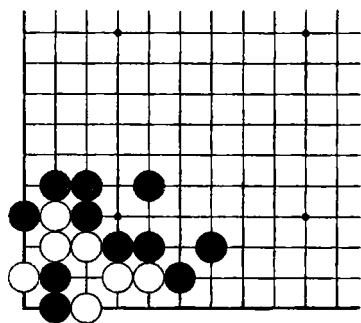
11



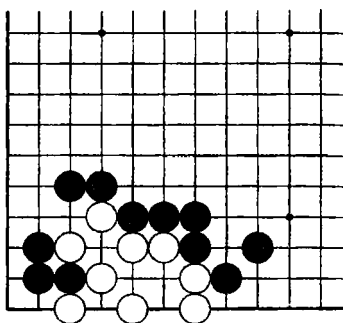
12

6. Убивающий ход

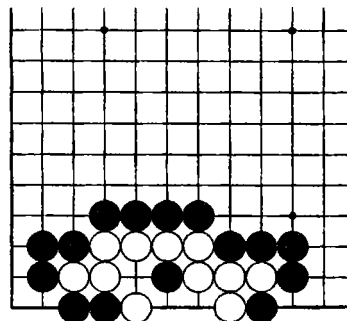
Захватите группу белых.



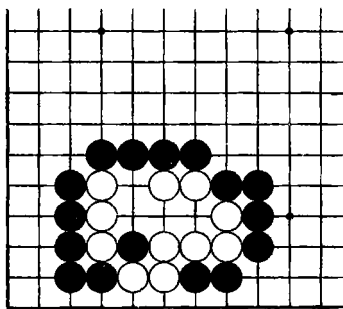
13



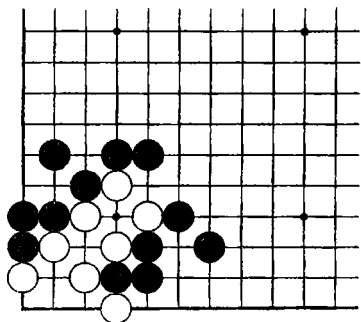
14



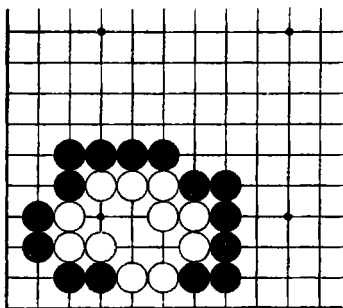
15



16



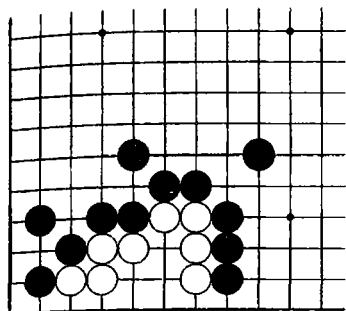
17



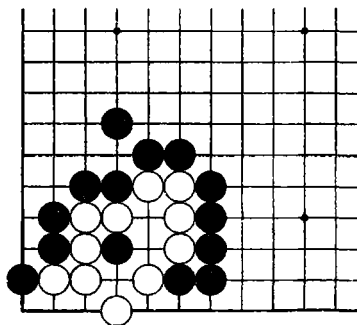
18

6. Убивающий ход

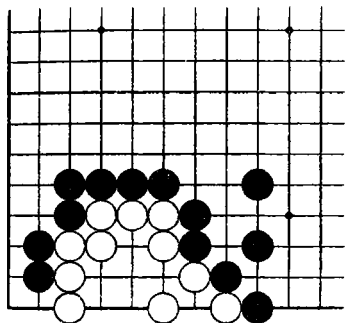
Захватите группу белых.



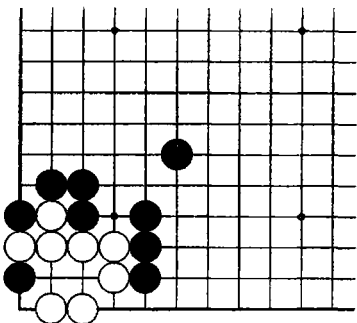
19



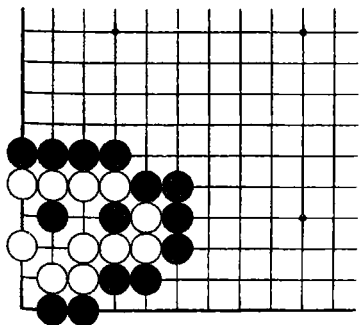
20



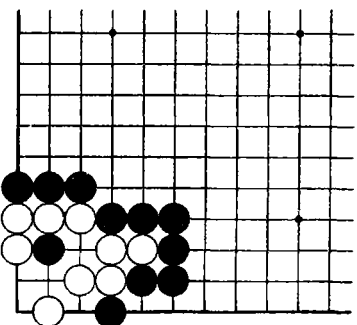
21



22



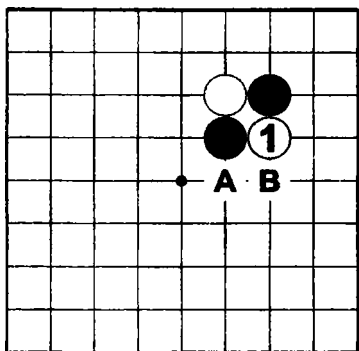
23



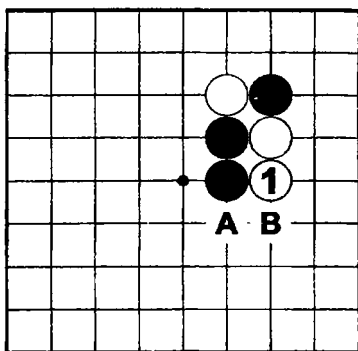
24

6. Следующий ход

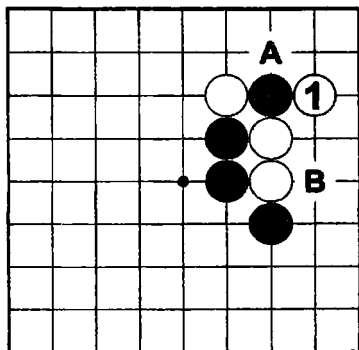
Как ответить на ход 6.1? “А” или “В”?



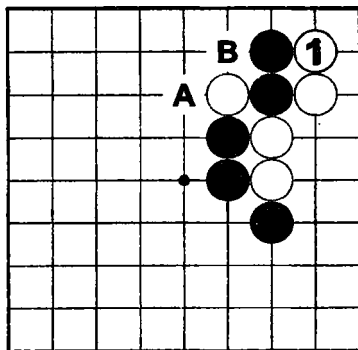
25



26



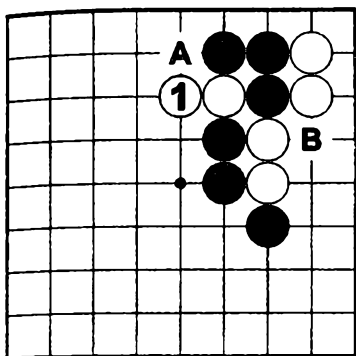
27



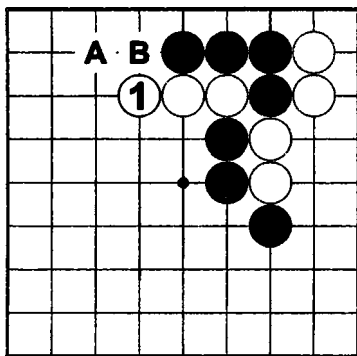
28

6. Следующий ход

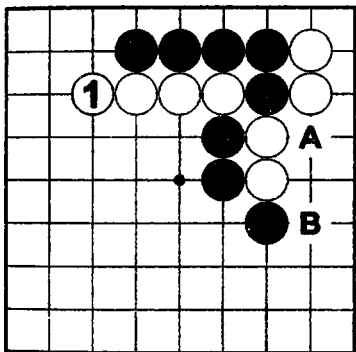
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



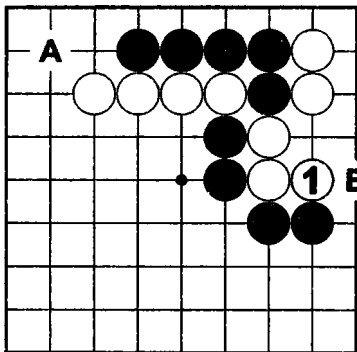
29



30



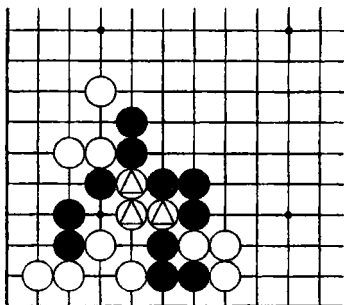
31



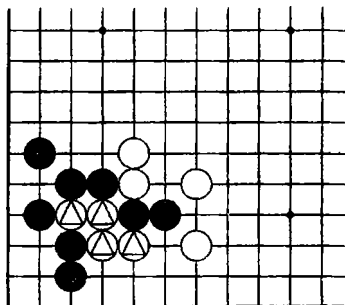
32

7. Сэмзай

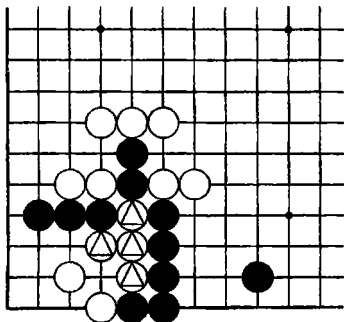
Захватите отмеченные камни белых.



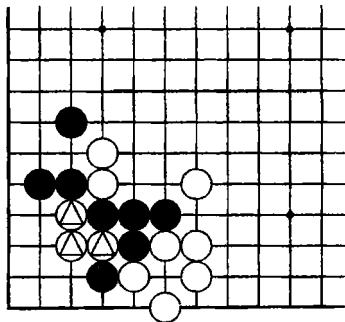
1



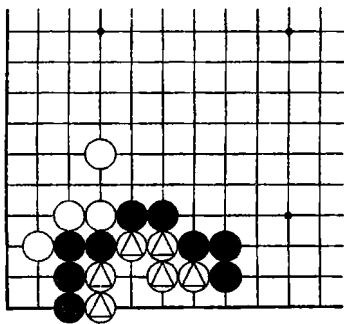
2



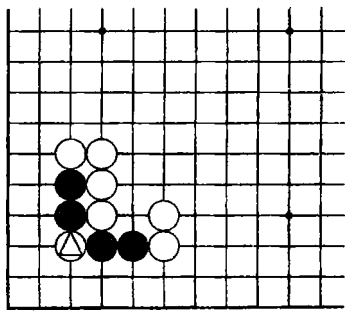
3



4



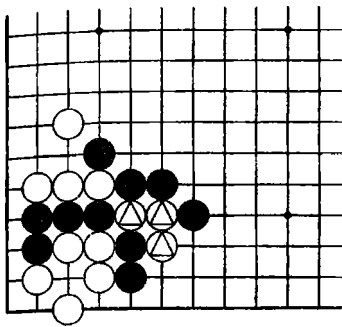
5



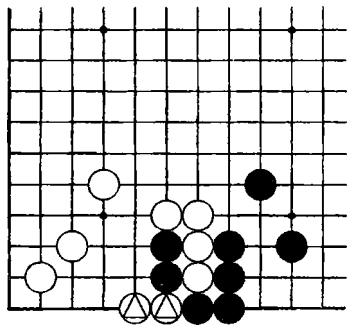
6

7. Сэмэй

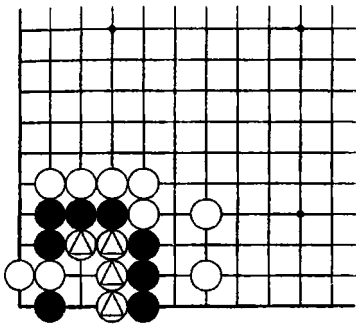
Захватите отмеченные камни белых.



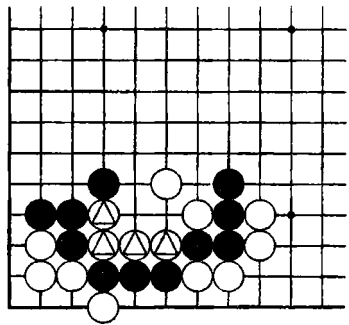
7



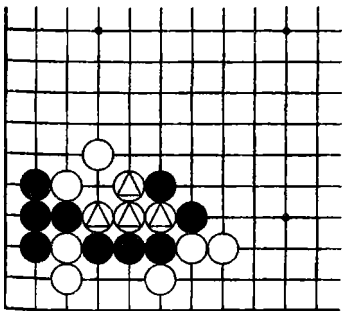
8



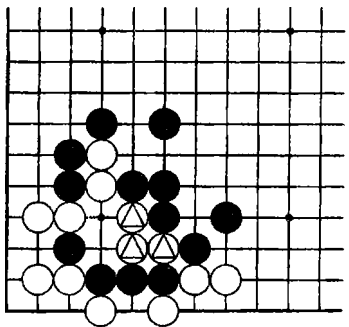
9



10



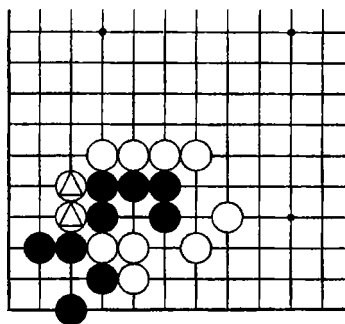
11



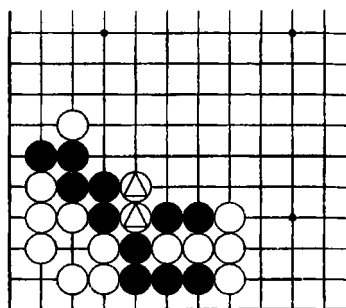
12

7. Сэмэй

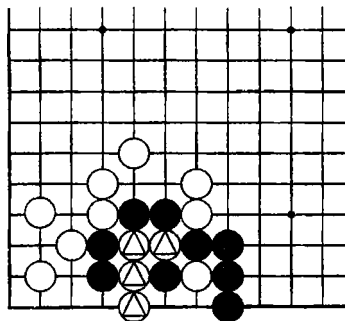
Захватите отмеченные камни белых.



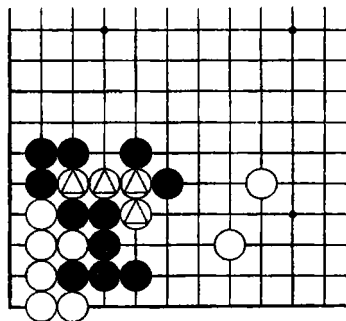
13



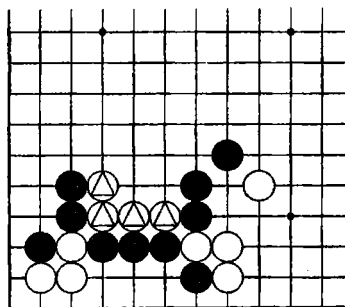
14



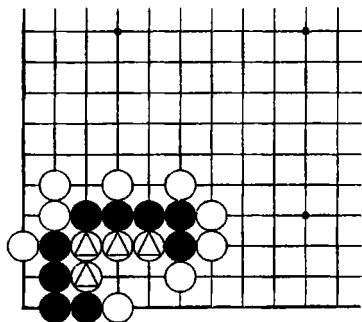
15



16



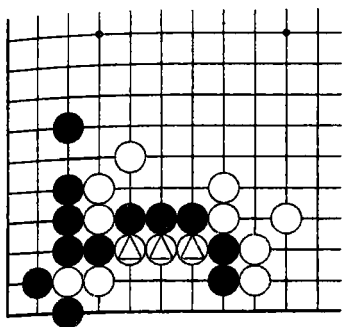
17



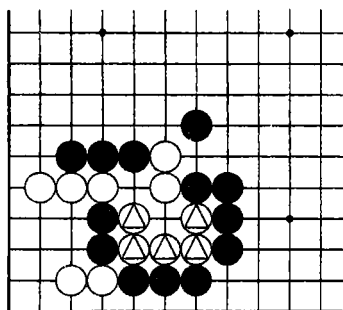
18

7. Сэмэй

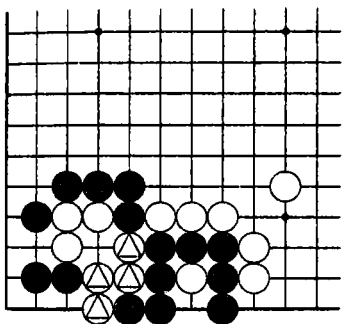
Захватите отмеченные камни белых.



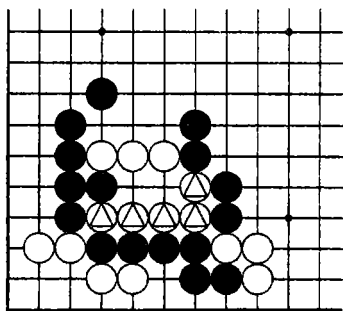
19



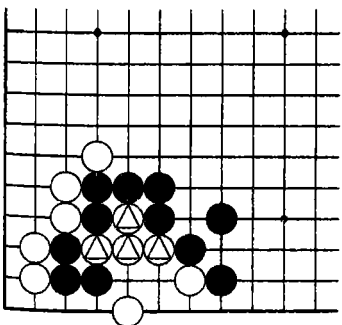
20



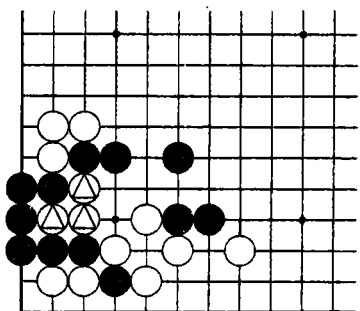
21



22



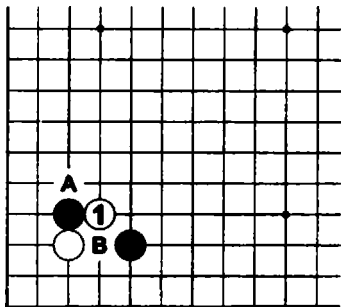
23



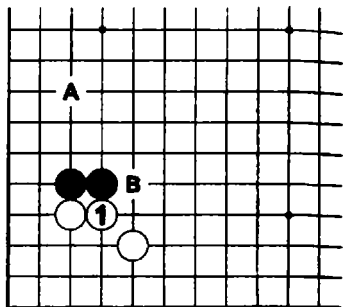
24

7. Форма

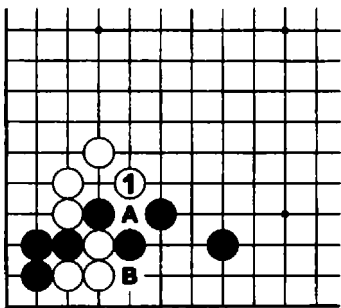
Как ответить на ход 6.1? "А" или "В"?



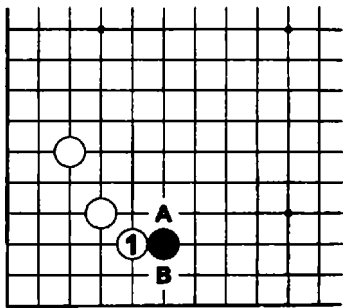
25



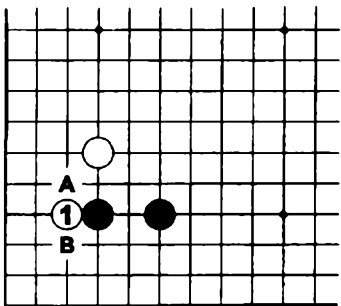
26



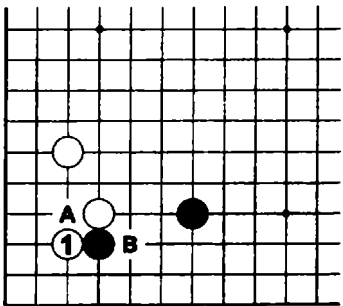
27



28



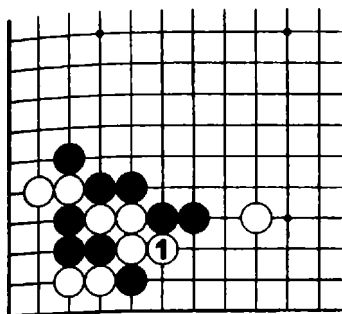
29



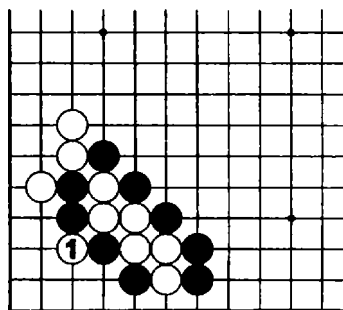
30

7. Как ответить?

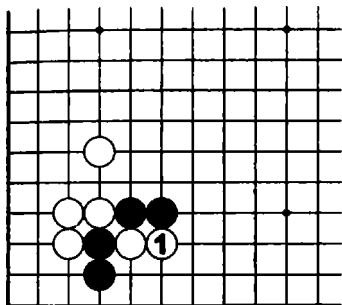
Как ответить на ход б.1?



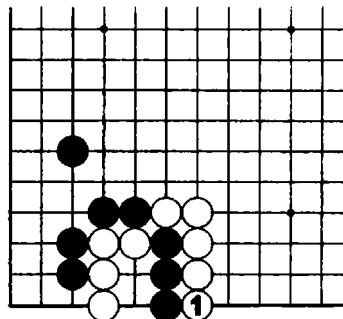
31



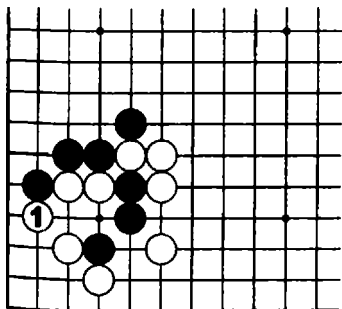
32



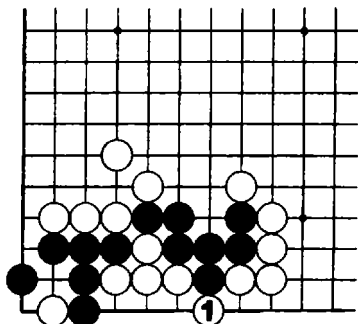
33



34



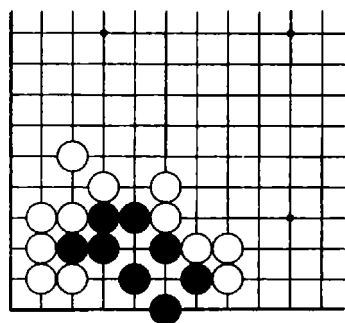
35



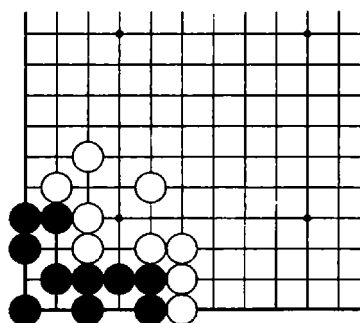
36

8. Создание жизни

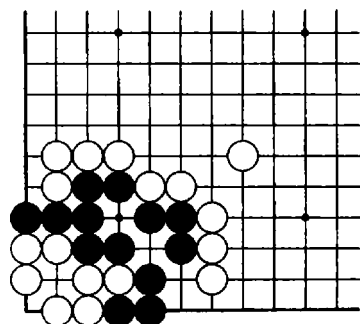
Спасите чёрную группу.



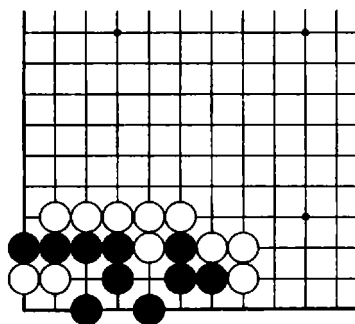
1



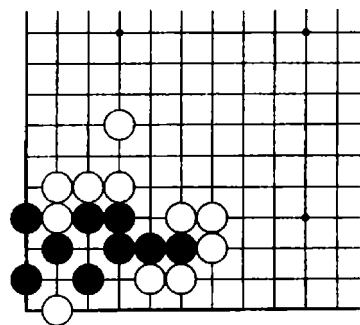
2



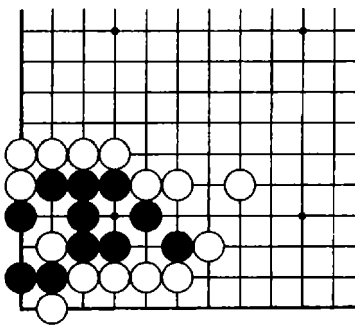
3



4



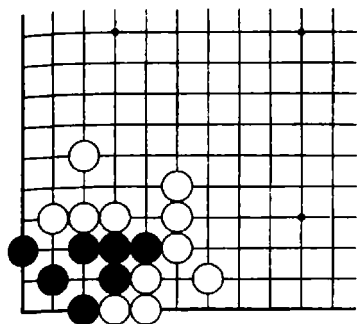
5



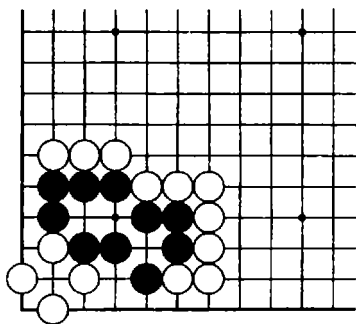
6

8. Создание жизни

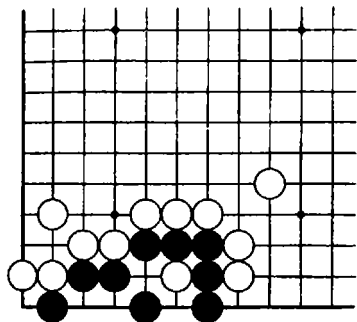
Спасите чёрную группу.



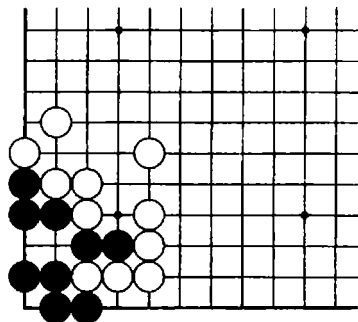
7



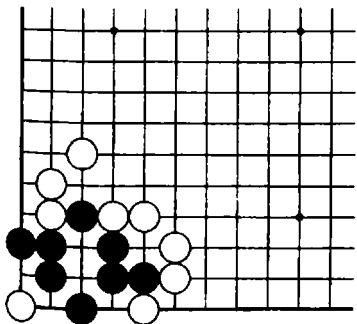
8



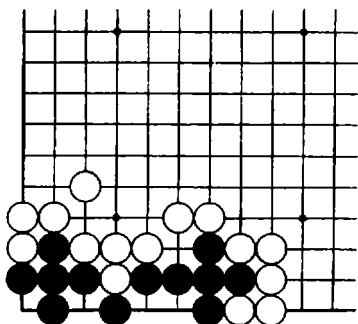
9



10



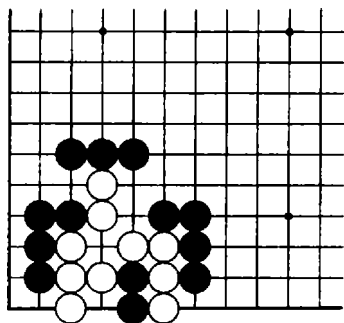
11



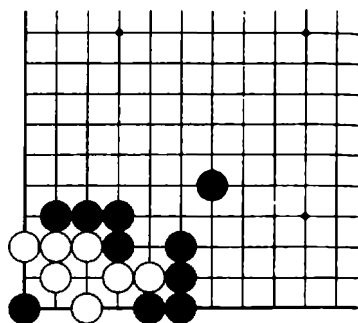
12

8. Убивающий ход

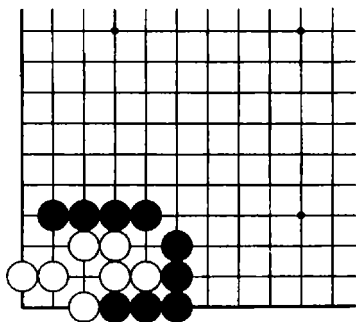
Захватите группу белых.



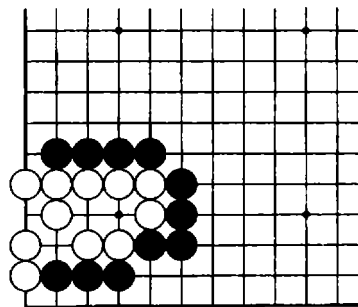
13



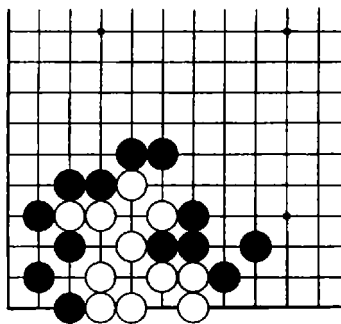
14



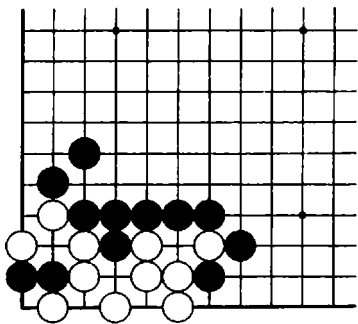
15



16



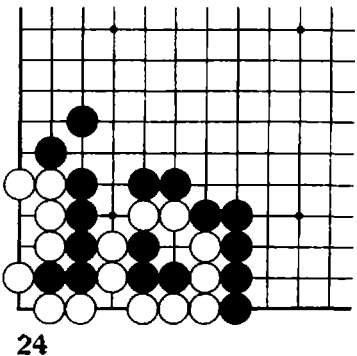
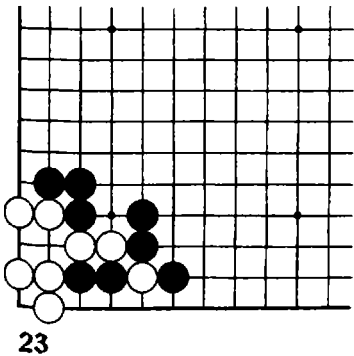
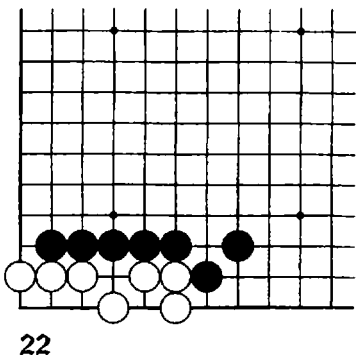
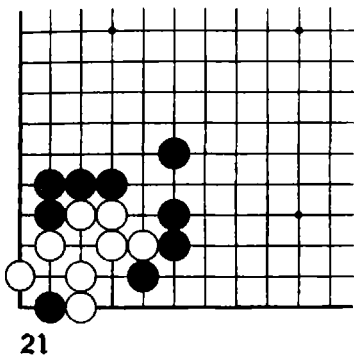
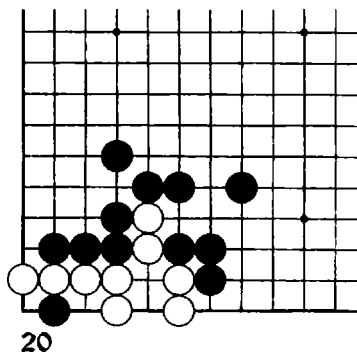
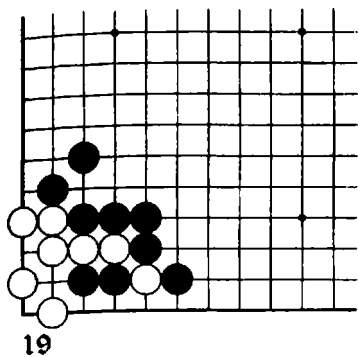
17



18

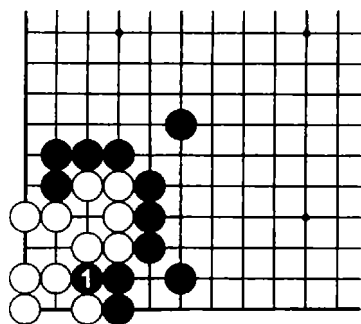
8. Убивающий ход

Захватите группу белых.

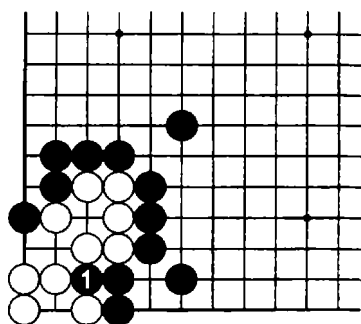


8. Хорошее и плохое атари

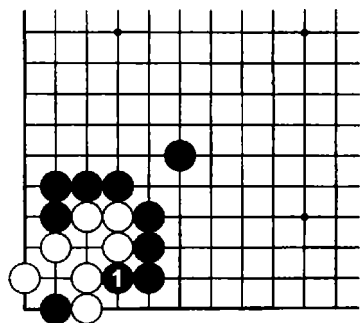
Атари ч.1 хороший или плохой ход?



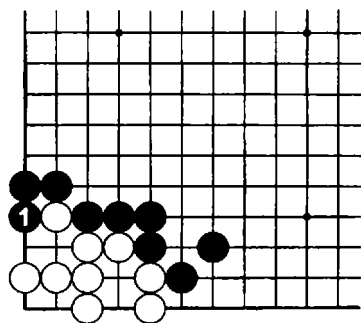
25



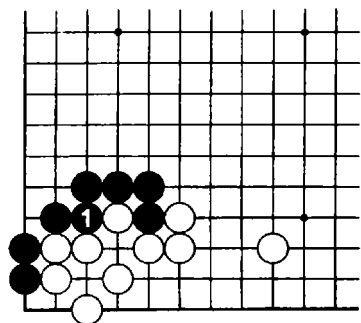
26



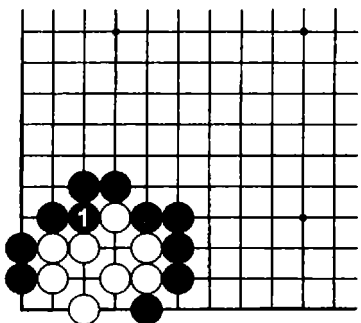
27



28



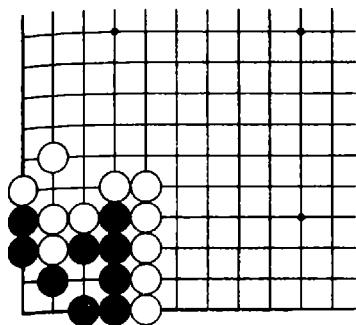
29



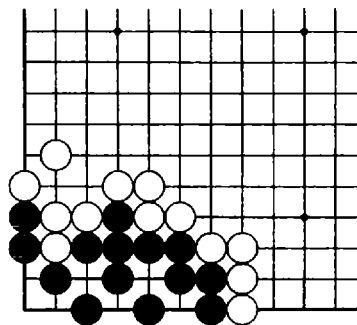
30

8. Какие камни важные?

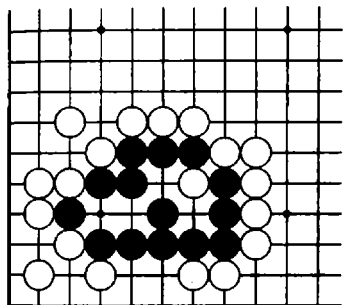
Нужно ли спасать отмеченные камни чёрных?



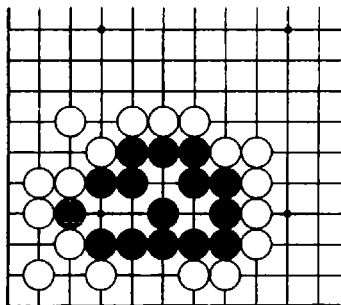
31



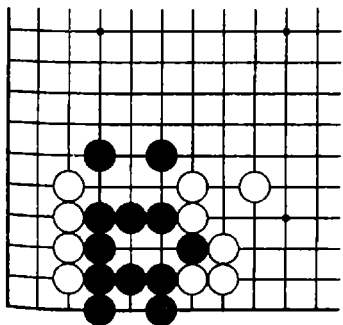
32



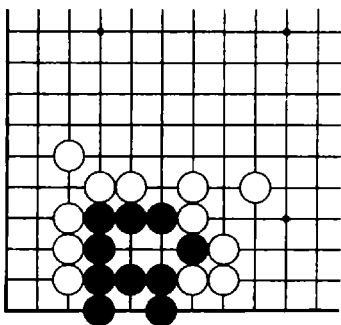
33



34



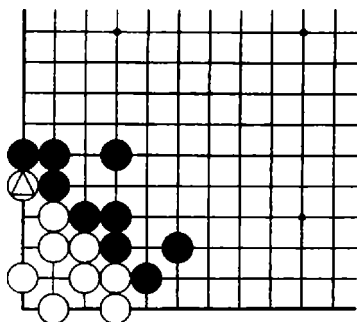
35



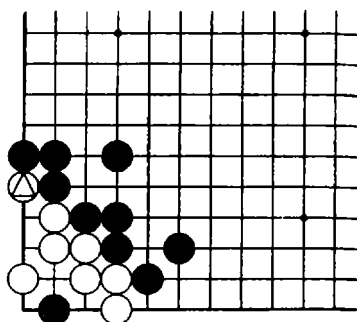
36

8. Какие камни важные?

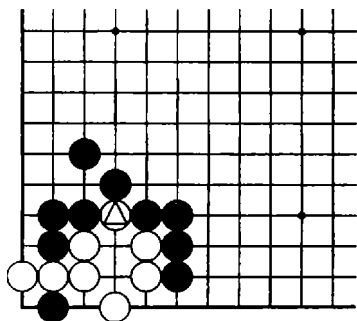
Нужно ли захватывать отмеченные камни белых?



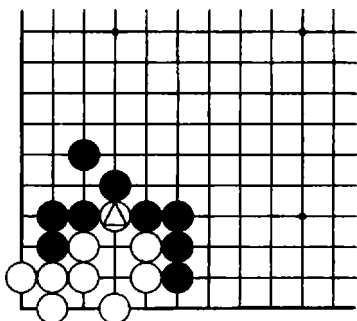
37



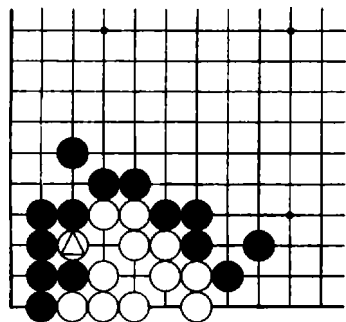
38



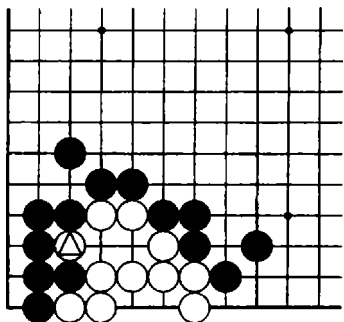
39



40



41

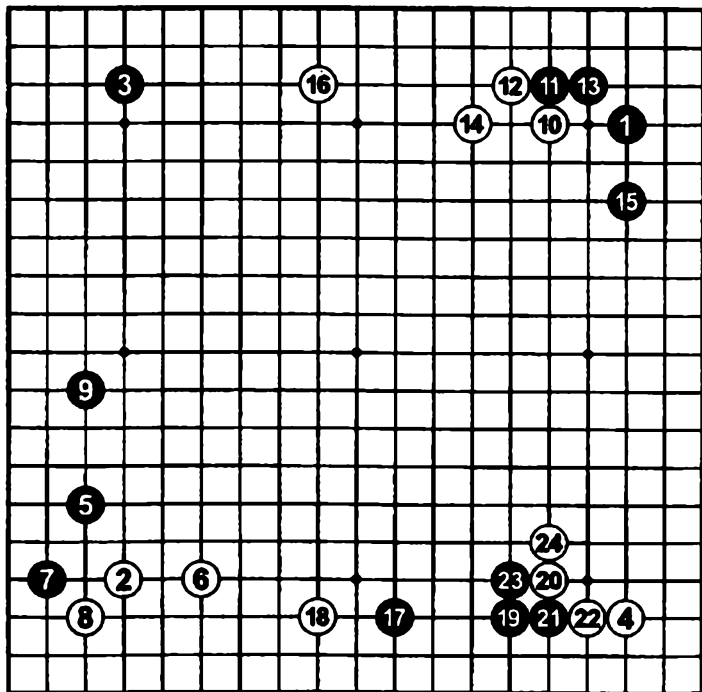


42

Начало партии 3

Изучите начало партии между профессиональными игроками.

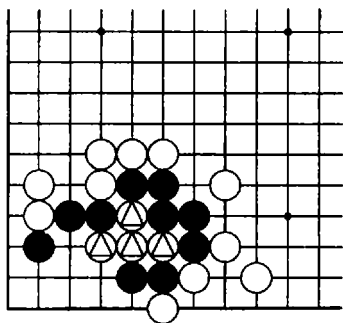
1. Выставьте камни на доске в правильном порядке
2. Прочитайте название ходов.
3. Повторите упражнение.



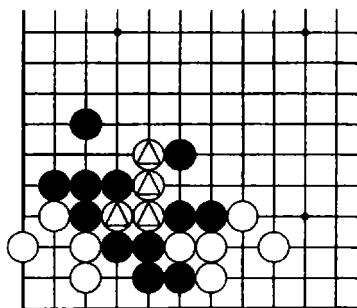
- | | |
|--------------------------------|---------------------------------------|
| 1 – комоку (пункт 3-4) | 13 – хики (удлинение к своему камню), |
| 2 – хоси (пункт 4-4) | 14 – соединение “пастью тигра”, |
| 3 – комоку, | 15 – тоби, |
| 4 – сан-сан, | 16 – развитие через три пункта, |
| 5 – кэйма-какари, | 17 – вари-ути (раскалывающий ход), |
| 6 – тоби (прыжок чрез пункт), | 18 – огэйма-хираки, |
| 7 – субэри (скользящая кэйма), | 19 – развитие через два пункта, |
| 8 – диагональный блок, | 20 – блокирующая кэйма, |
| 9 – никенбираки, | 21 – ноби (удлинение), |
| 10 – высокое какари, | 22 – прямой блок, |
| 11 – кэйма+цукэ, | 23 – магари (поворот), |
| 12 – ханэ, | 24 – ноби. |

9. Сэмзай

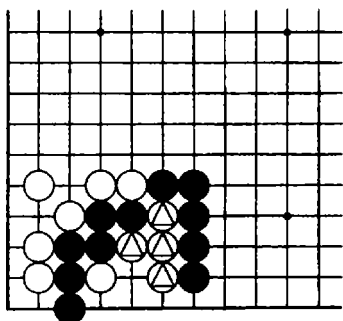
Захватите отмеченные камни белых.



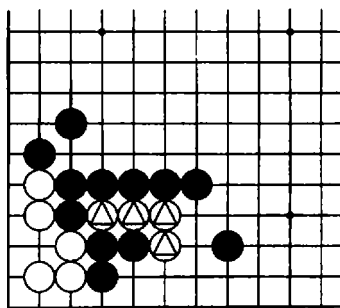
1



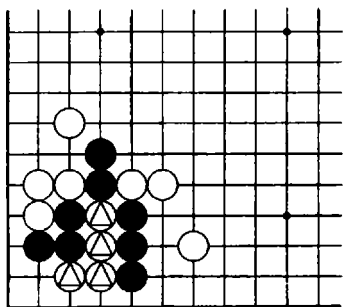
2



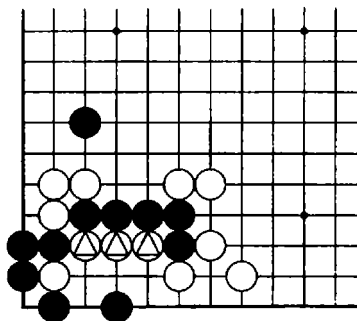
3



4



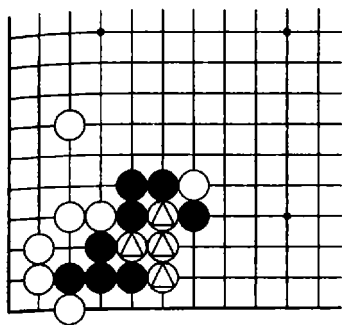
5



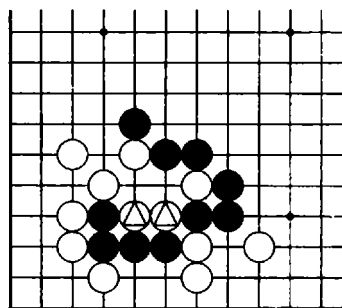
6

9. Сэмзай

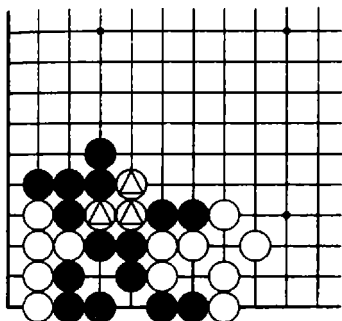
Захватите отмеченные камни белых.



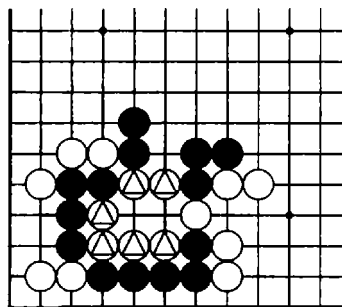
7



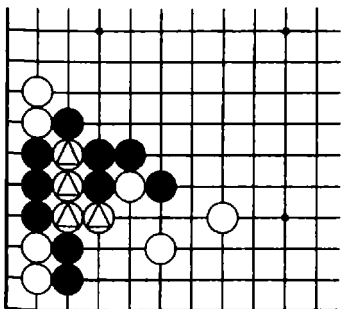
8



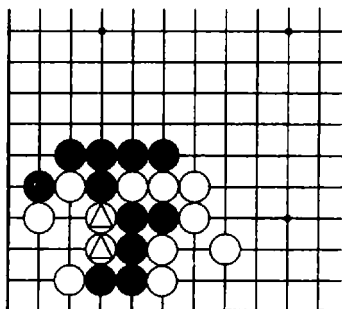
9



10



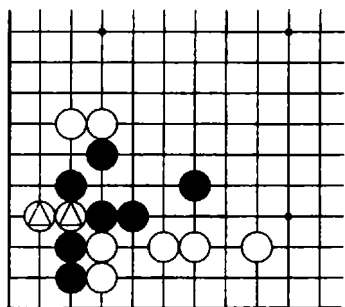
11



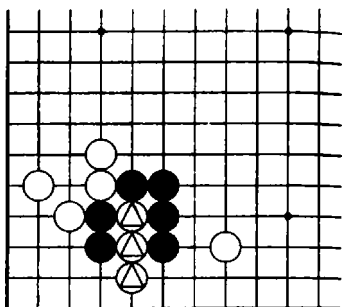
12

9. Сэмэй

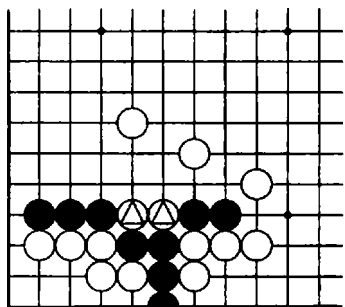
Захватите отмеченные камни белых.



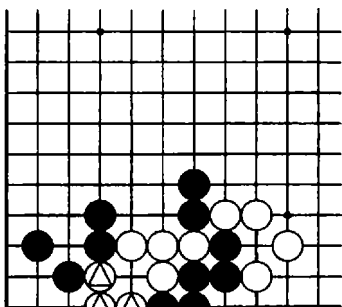
13



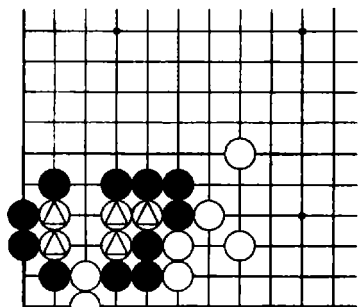
14



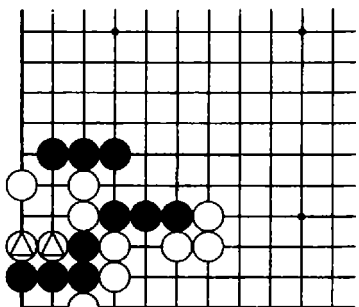
15



16



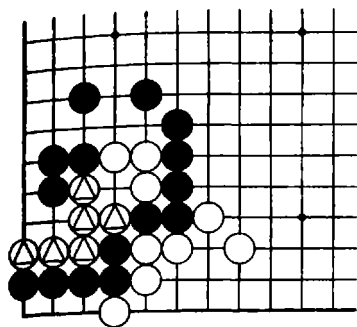
17



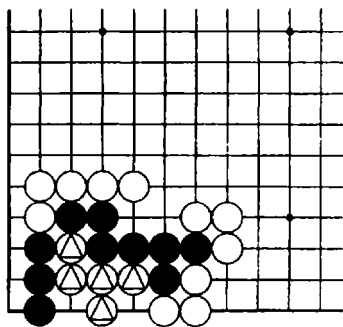
18

9. Сэмэй

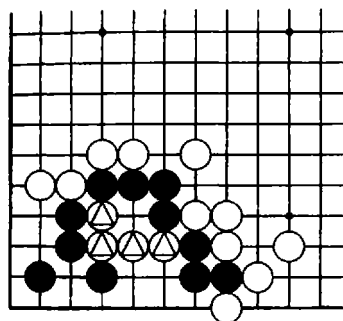
Захватите отмеченные камни белых.



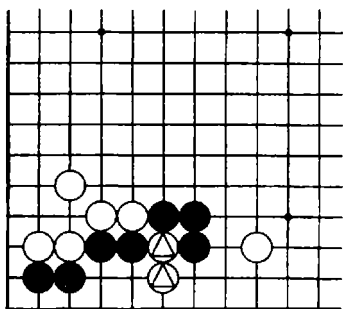
19



20

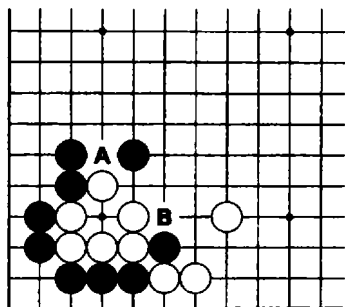


21

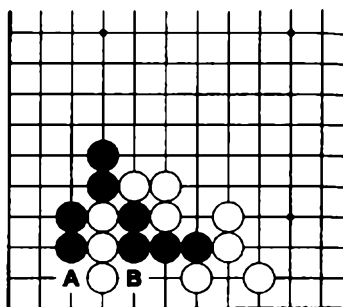


9. Где заблокировать?

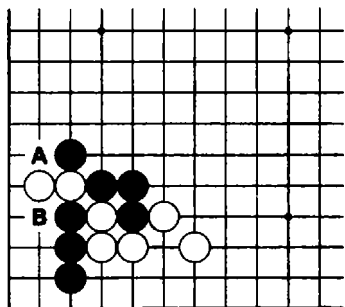
Как играть чёрным? “А” или “В”?



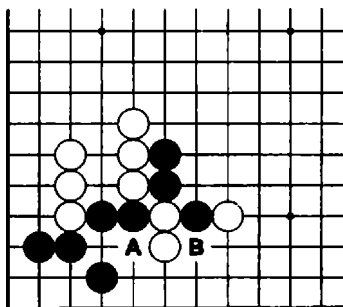
25



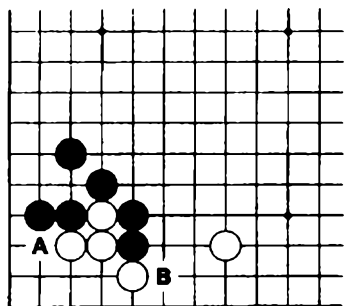
26



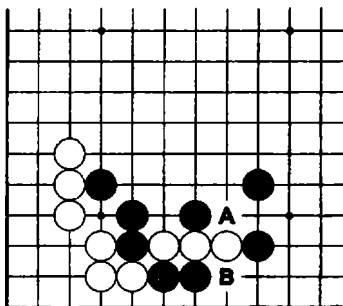
27



28



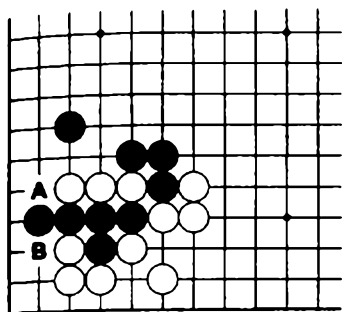
29



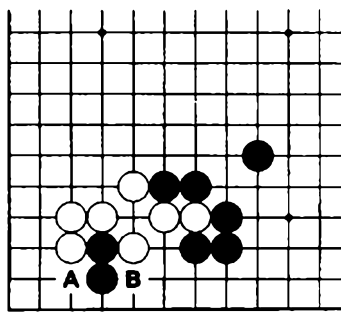
30

9. Как избежать блокировки?

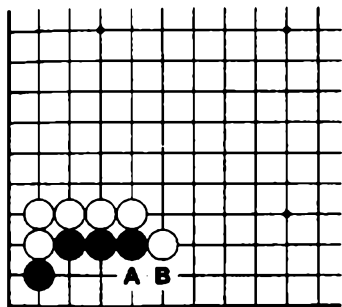
Как играть чёрным? "А" или "В"?



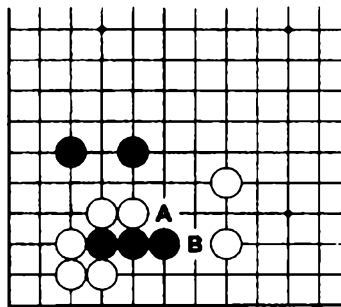
31



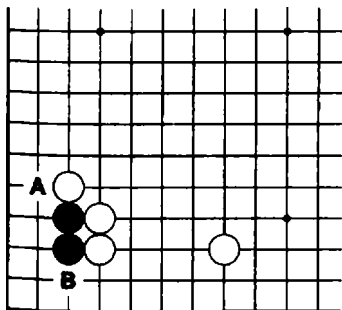
32



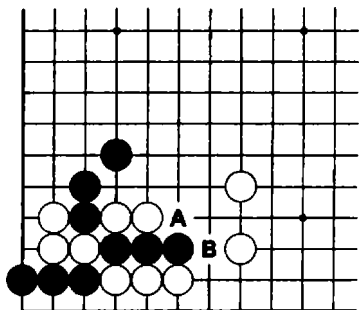
33



34



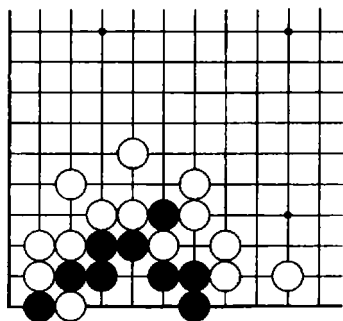
35



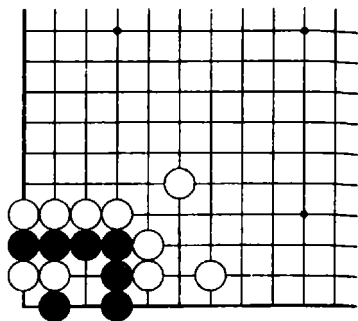
36

10. Создание жизни.

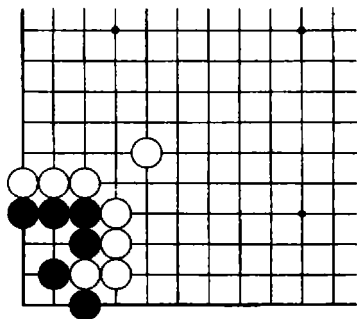
Спасите чёрную группу.



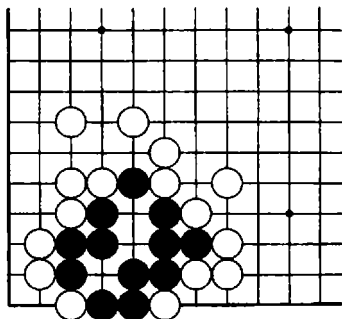
1



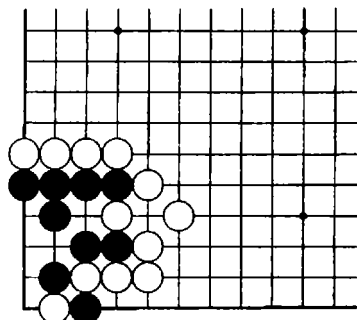
2



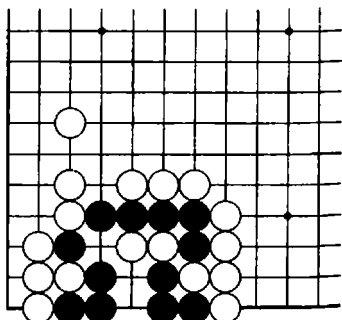
3



4



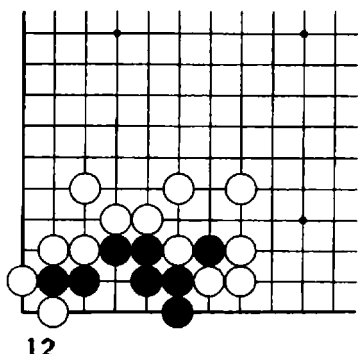
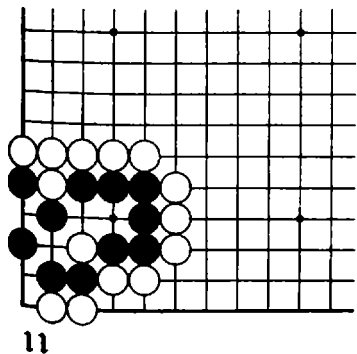
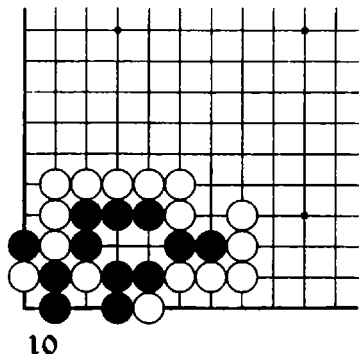
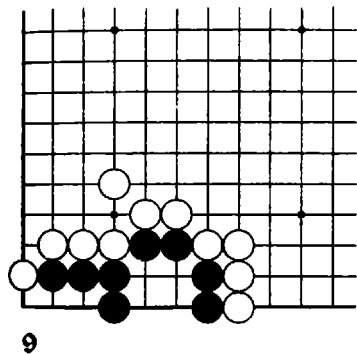
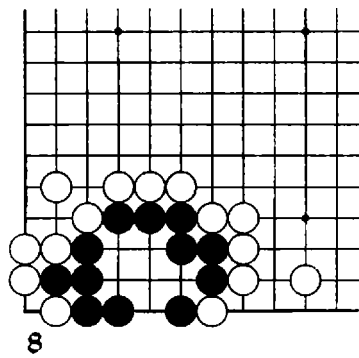
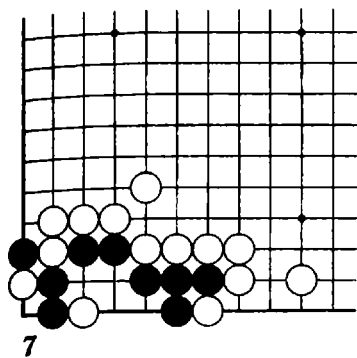
5



6

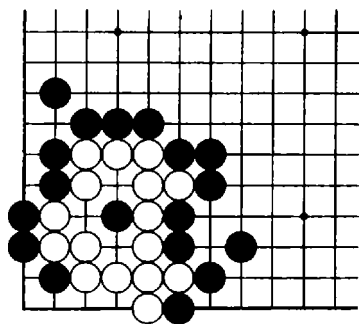
10. Создание жизни

Спасите чёрную группу.

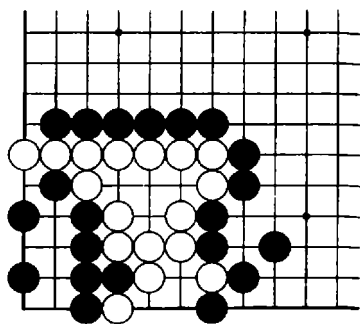


10. Убивающий ход

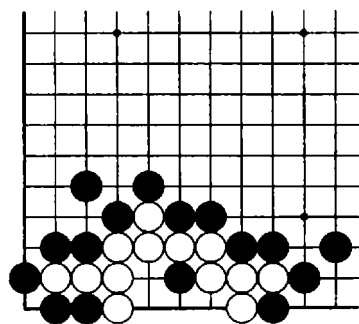
Захватите группу белых.



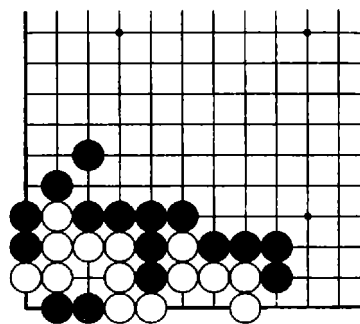
13



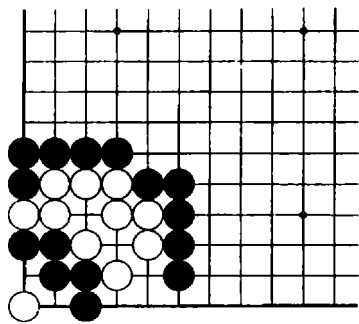
14



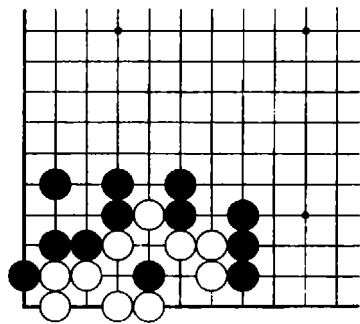
15



16



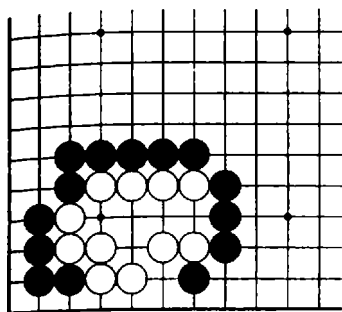
17



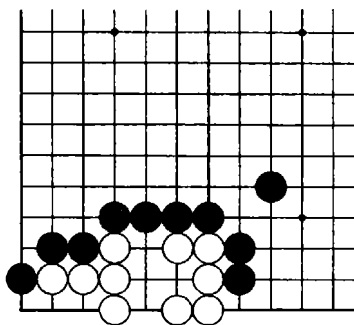
18

10. Убивающий ход

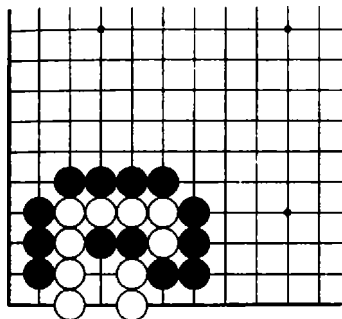
Захватите группу белых.



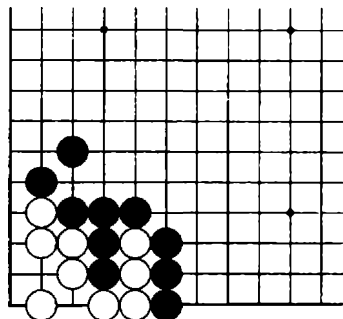
19



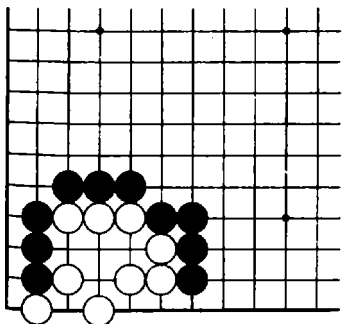
20



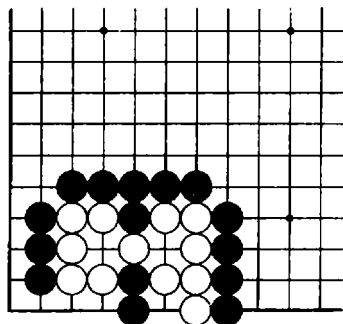
21



22



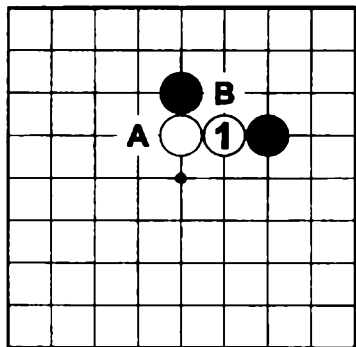
23



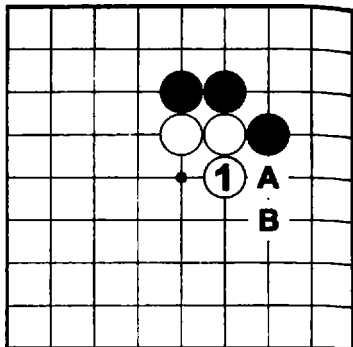
24

10. Следующий ход

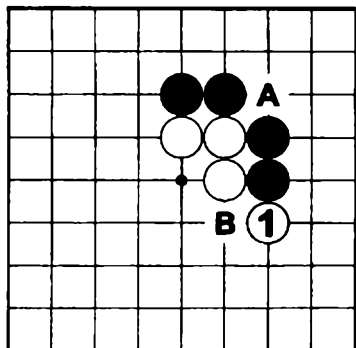
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



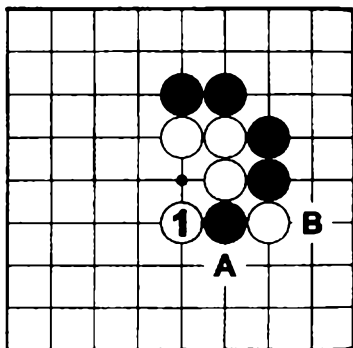
25



26



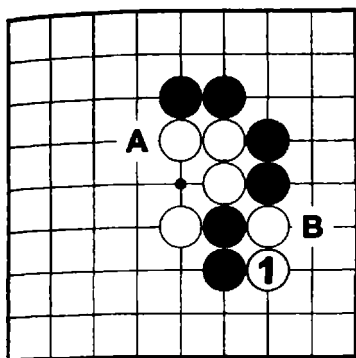
27



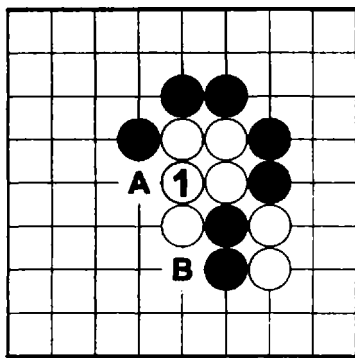
28

10. Следующий ход

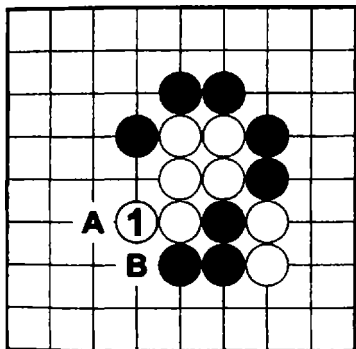
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



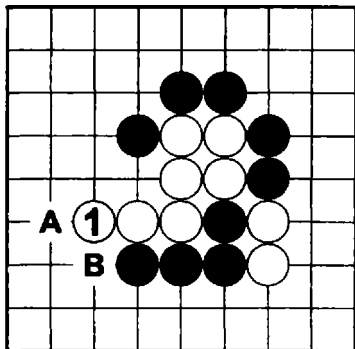
29



30



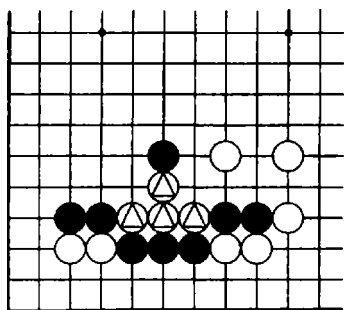
31



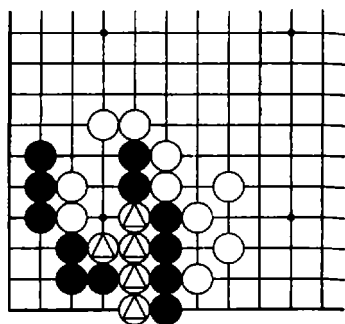
32

11. Сэмэй

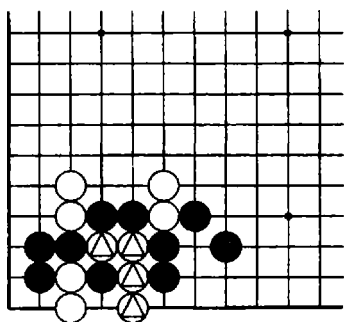
Захватите отмеченные камни белых.



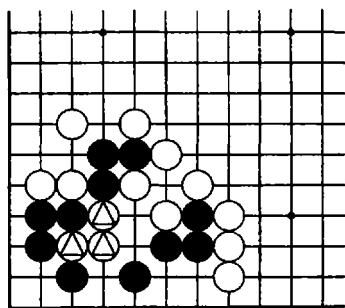
1



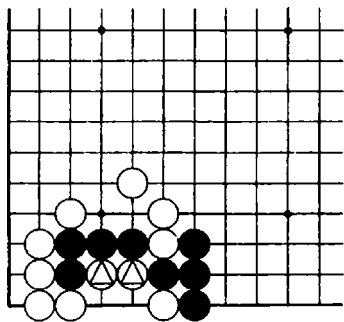
2



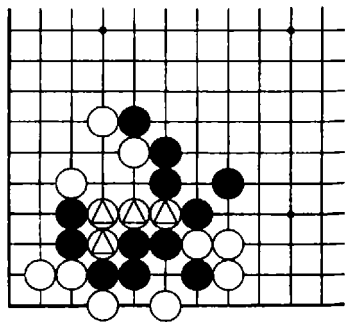
3



4



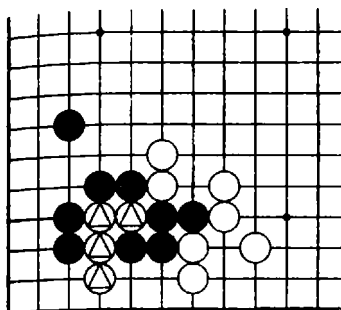
5



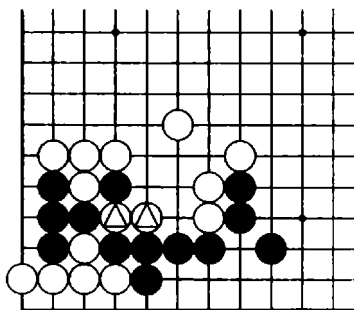
6

11. Сэмэй

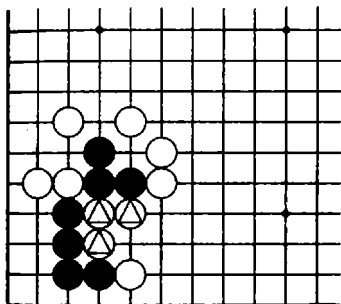
Захватите отмеченные камни белых.



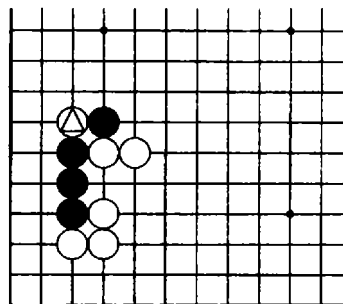
7



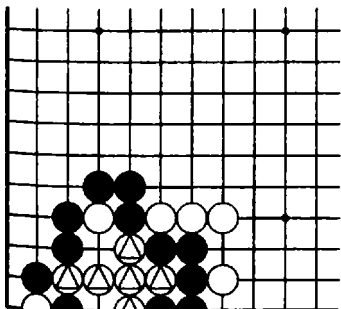
8



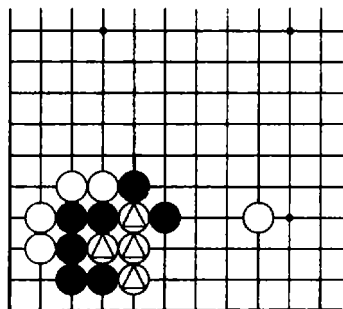
9



10



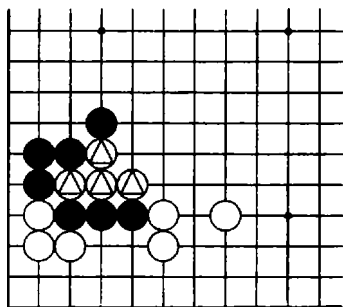
11



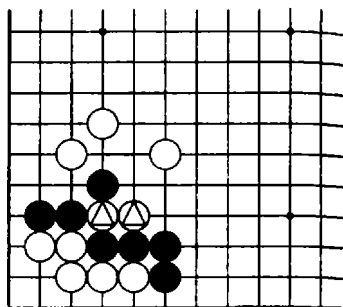
12

11. Сэмзай

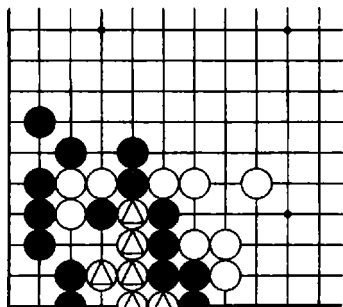
Захватите отмеченные камни белых.



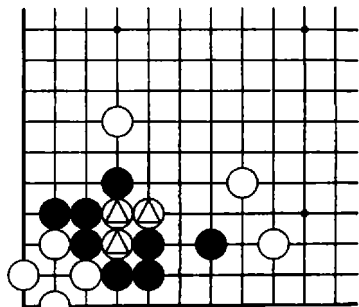
13



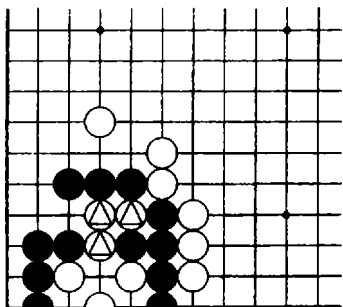
14



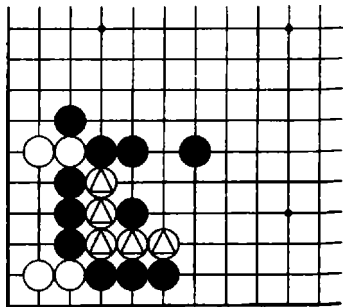
15



16



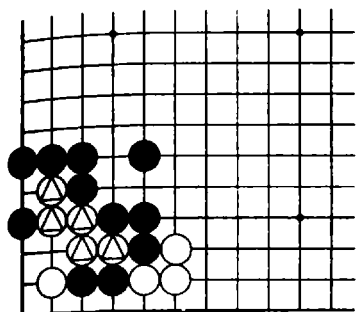
17



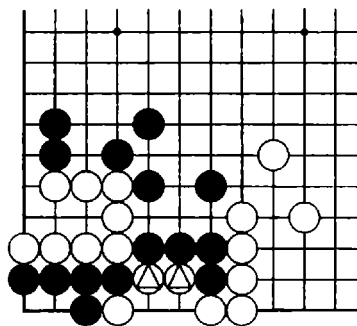
18

11. Сэмзай

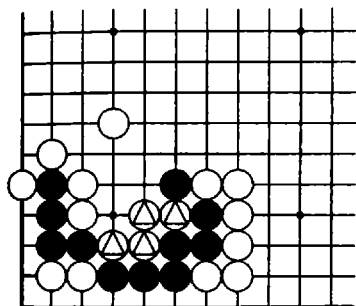
Захватите отмеченные камни белых.



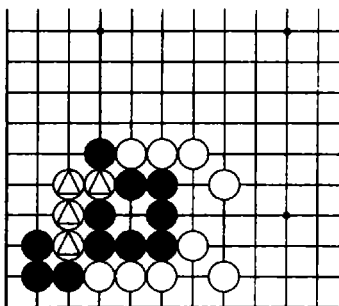
19



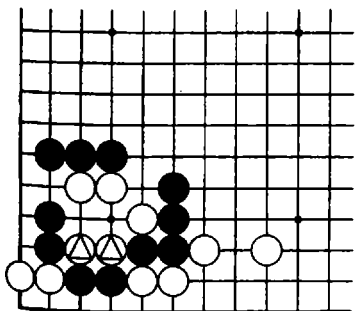
20



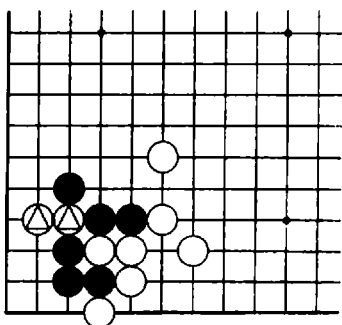
21



22



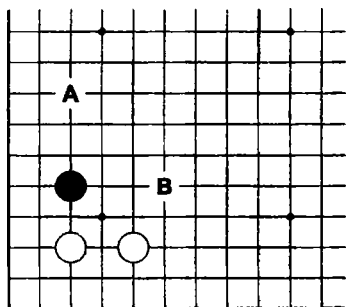
23



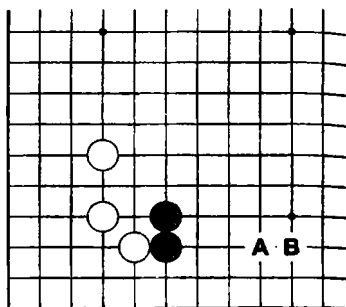
24

11. Как развиваться?

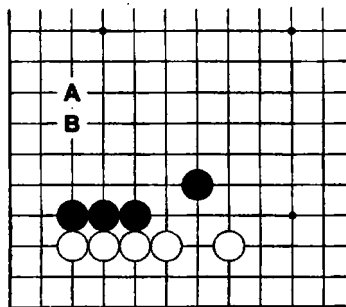
Как играть чёрным? “А” или “В”?



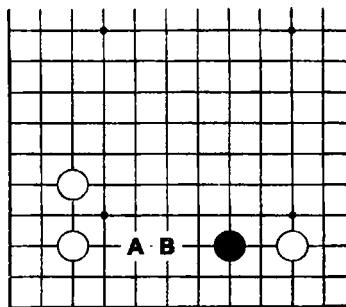
25



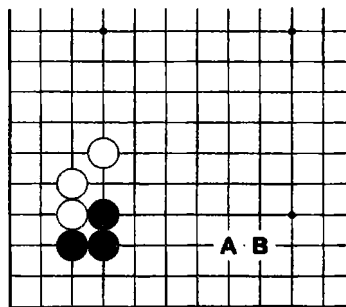
26



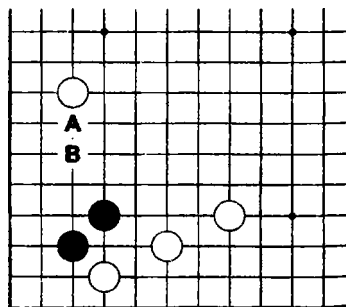
27



28



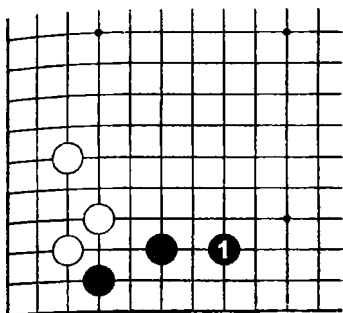
29



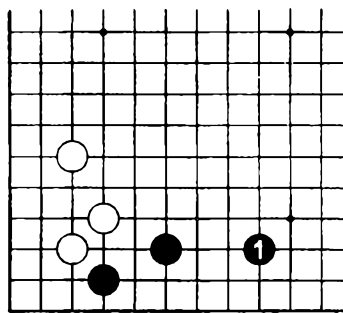
30

11. Как развиваться?

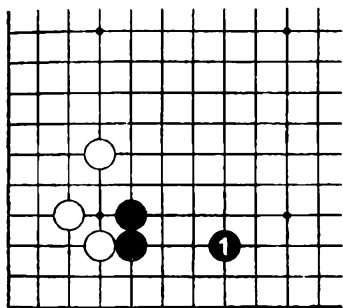
Ход ч.1 хорошее развитие или плохое?



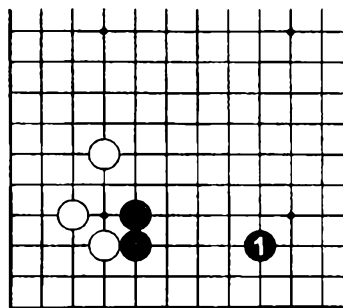
31



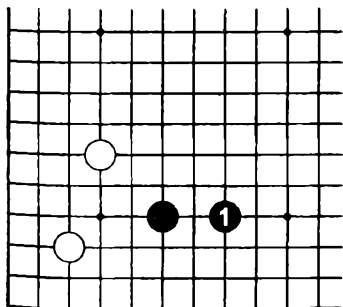
32



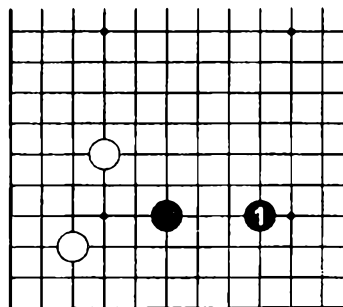
33



34



35

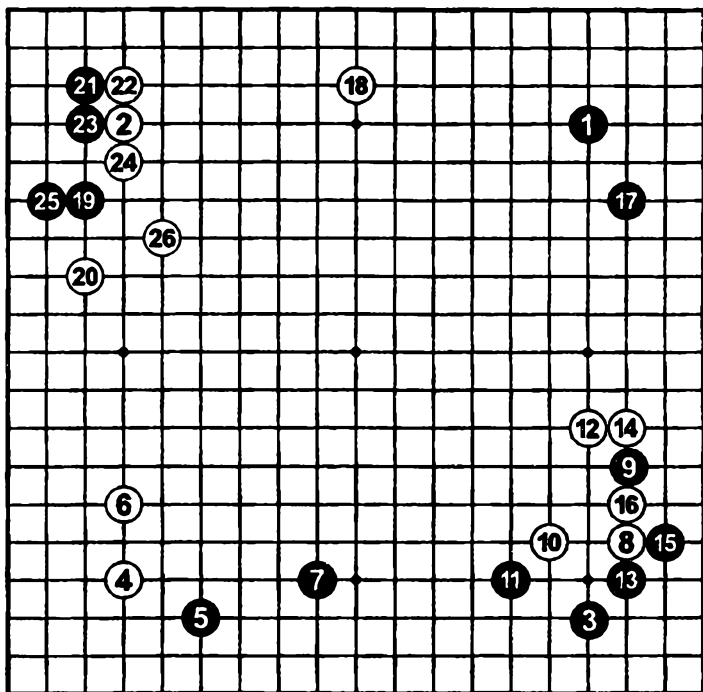


36

Начало партии 4

Изучите начало партии между профессиональными игроками.

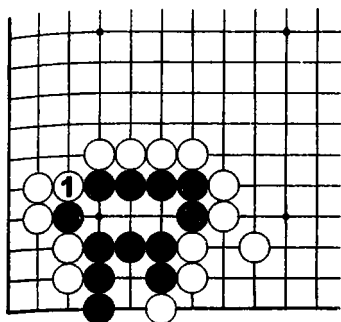
1. Выставьте камни на доске в правильном порядке
2. Прочитайте название ходов.
3. Повторите упражнение.



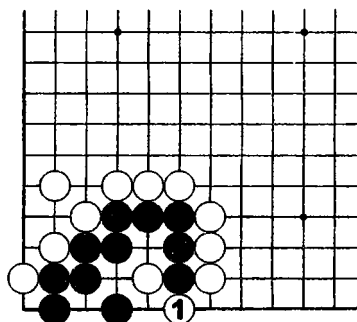
- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 3 – комоку (пункт 3-4), | 15 – ханэ, |
| 4 – “Две звезды”, | 16 – удлинение, |
| 5 – кэйма-какари, | 17 – кэйма-симари, |
| 6 – тоби (прыжок через пункт), | 18 – большой пункт для обоих игроков, |
| 7 – огэйма-хираки, | 19 – кэйма-какари, |
| 8 – кэйма-какари, | 20 – иккенбасами, |
| 9 – иккенбасами (зажим через пункт), | 21 – вторжение в сан-сан, |
| 10 – тоби, | 22 – блок с широкой стороны, |
| 11 – кэйма, | 23 – соединяющее удлинение, |
| 12 – накрывание огэймой, | 24 – ключевой пункт “пасти тигра”, |
| 13 – диагональный блок, | 25 – сагари (удлинение к краю доски), |
| 14 – прямой блок, | 26 – блокировка двойной кэймой. |

12. Создание жизни

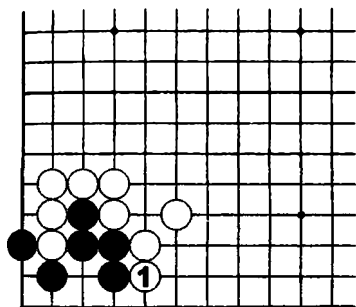
Спасите группу чёрных.



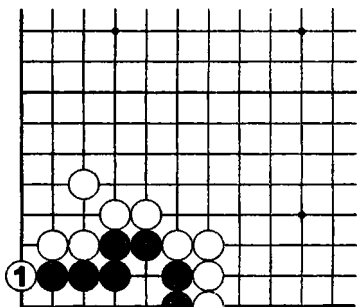
1



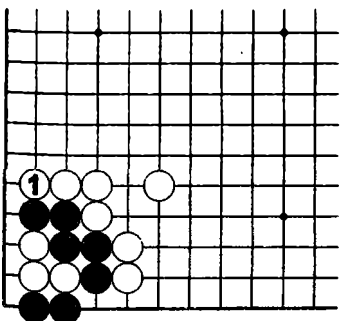
2



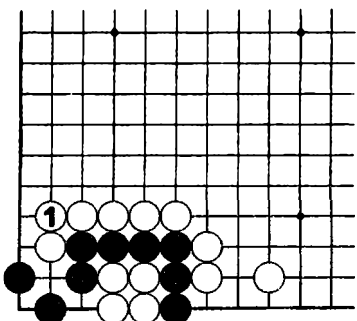
3



4



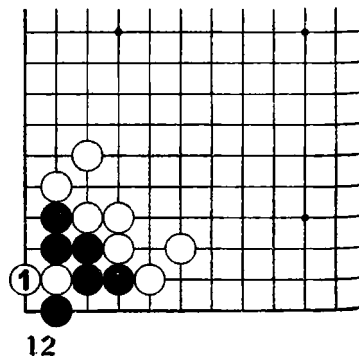
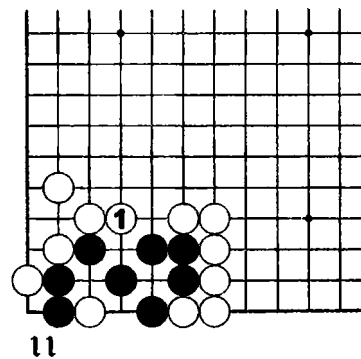
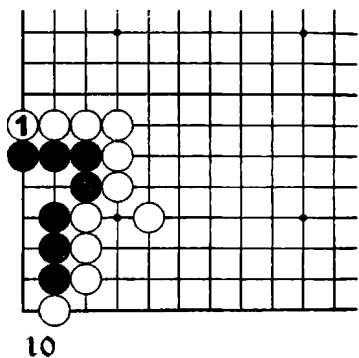
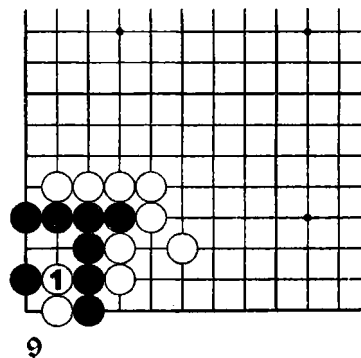
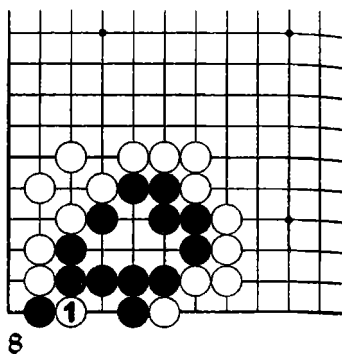
5



6

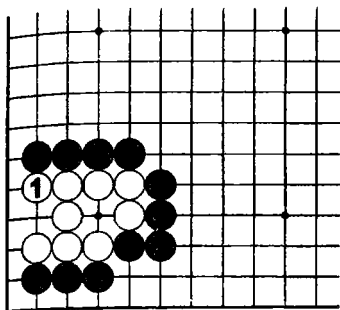
12. Создание жизни

Спасите группу чёрных.

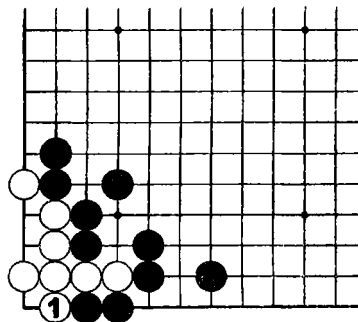


12. Убивающий ход

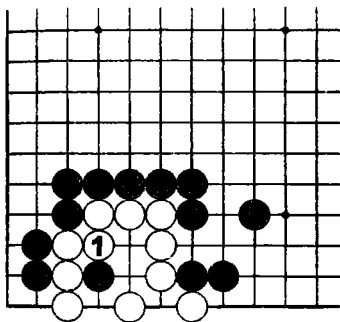
Захватите группу белых.



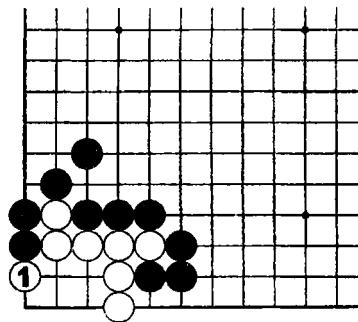
13



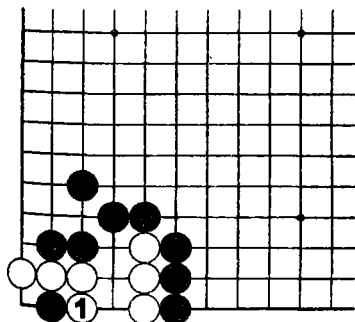
14



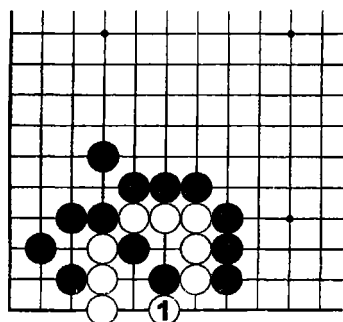
15



16



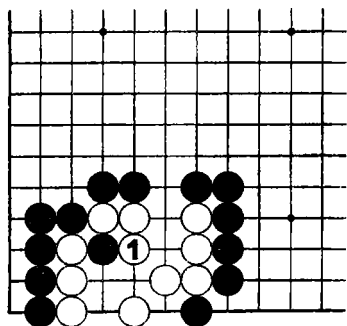
17



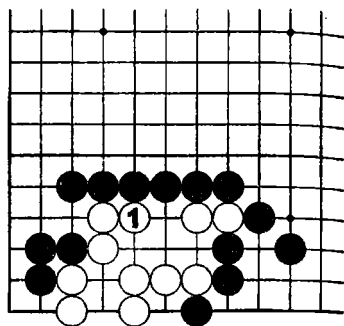
18

12. Убивающий ход

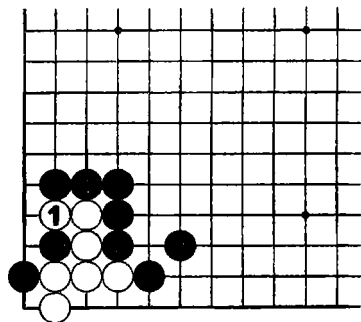
Захватите группу белых.



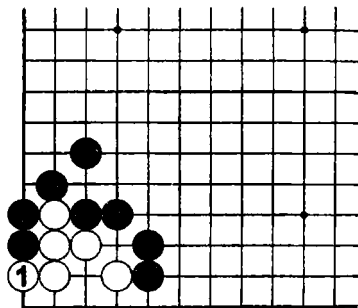
19



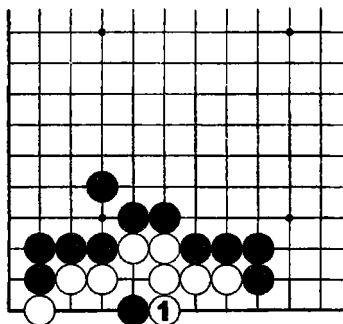
20



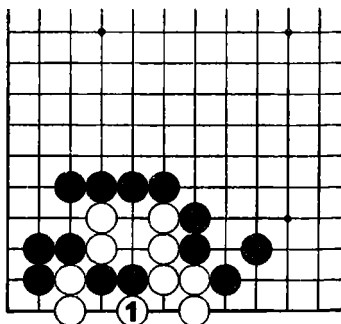
21



22



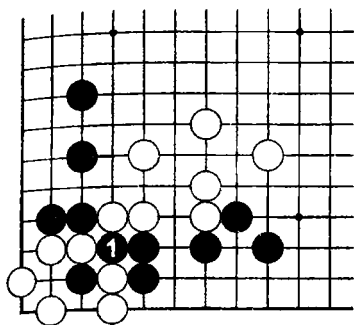
23



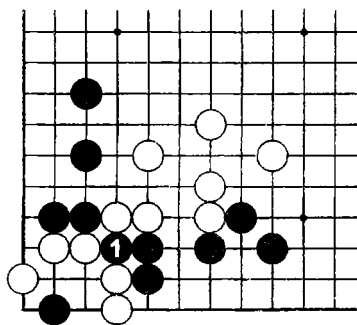
24

12. Не режь живые группы!

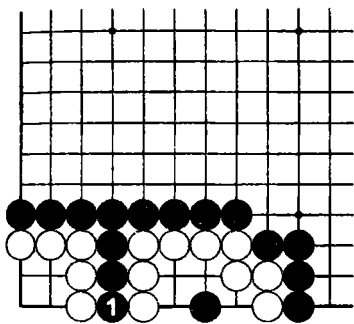
Разрезание ч.1 хороший ход или плохой?



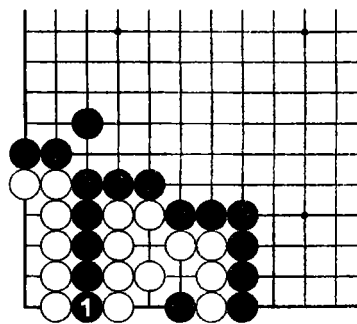
25



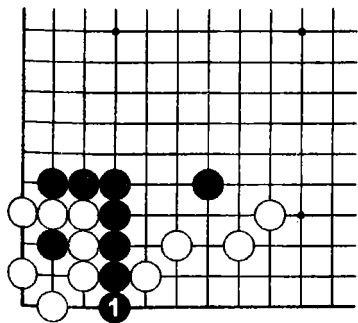
26



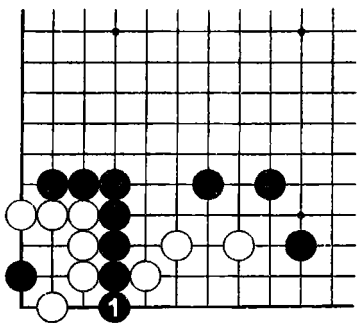
27



28



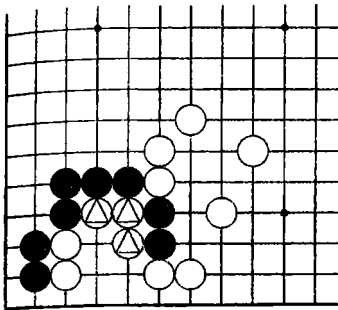
29



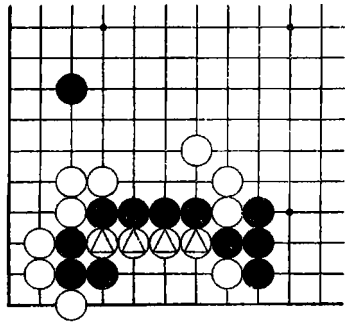
30

13. Сэмзай

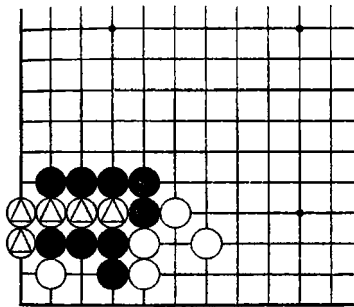
Захватите отмеченные камни белых.



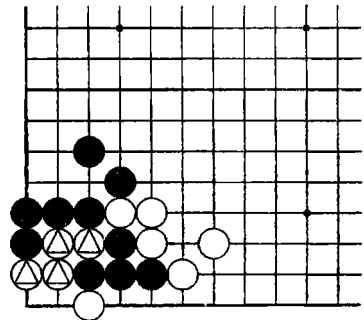
1



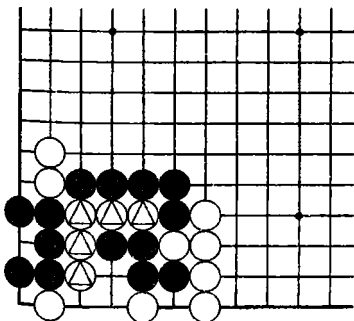
2



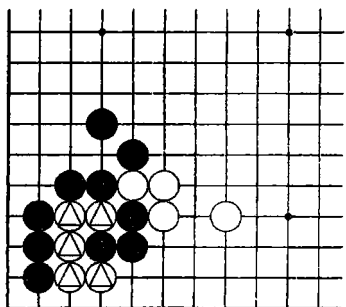
3



4



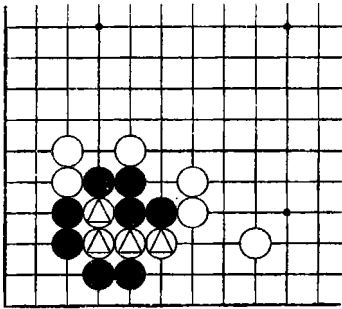
5



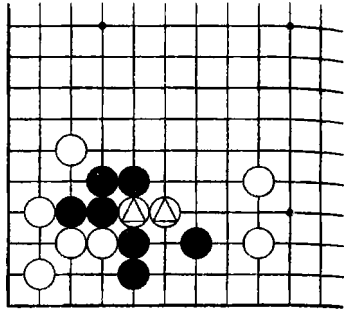
6

13. Сэмзай

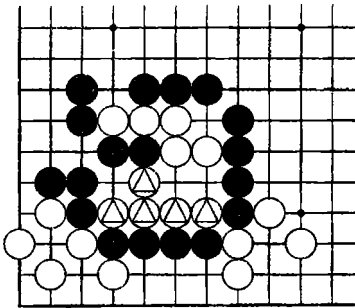
Захватите отмеченные камни белых.



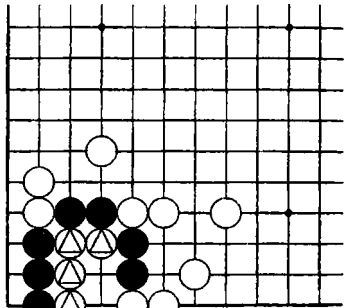
7



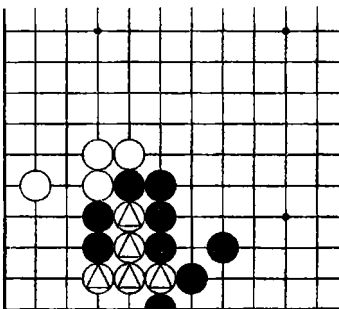
8



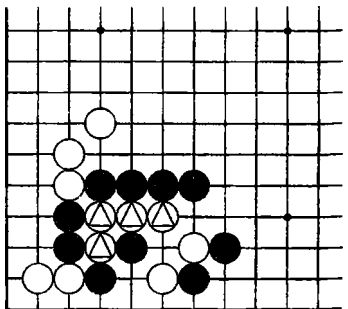
9



10



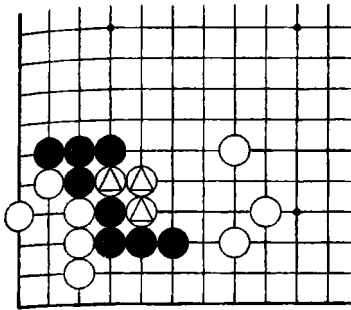
11



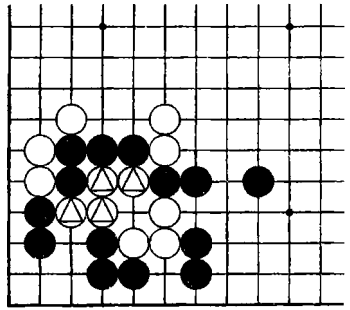
12

13. Сэмзай

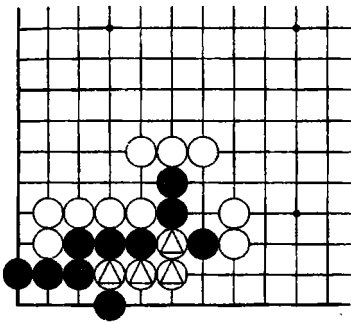
Захватите отмеченные камни белых.



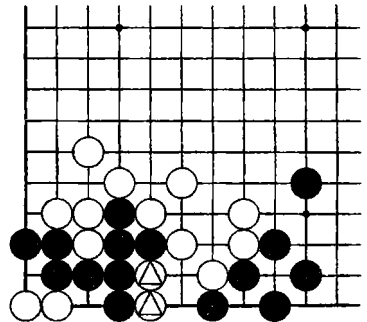
13



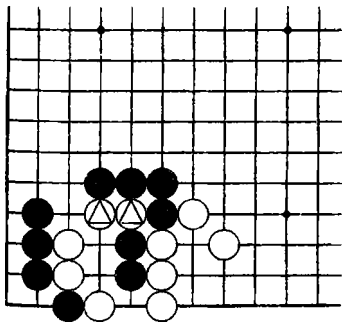
14



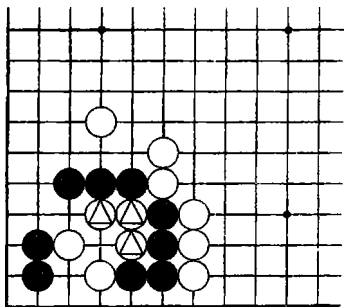
15



16



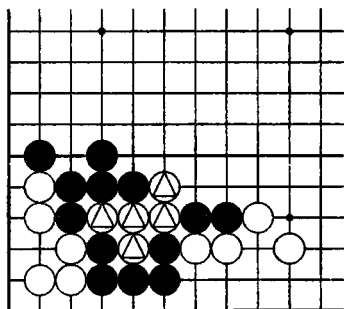
17



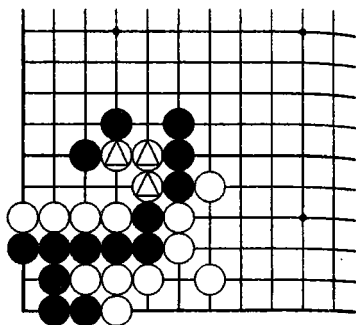
18

13. Сэмэй

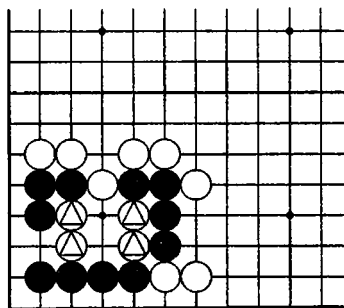
Захватите отмеченные камни белых.



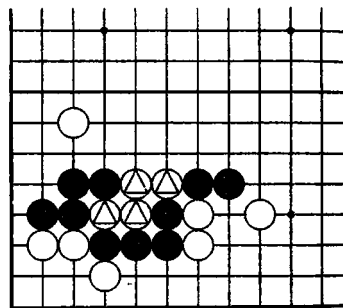
19



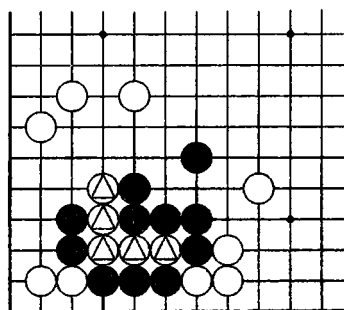
20



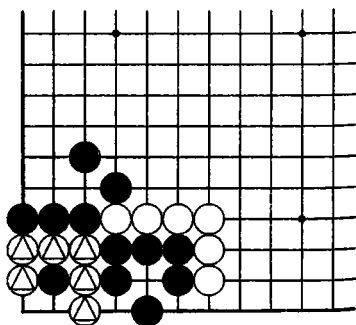
21



22



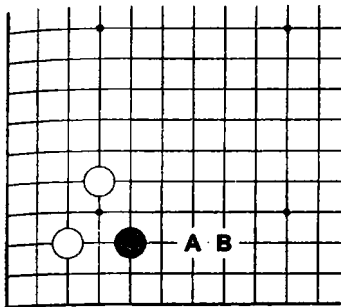
23



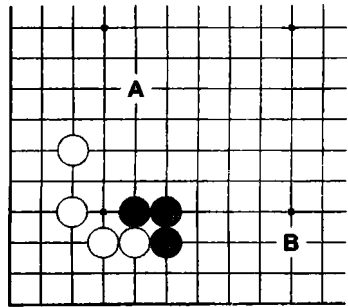
24

13. Развитие

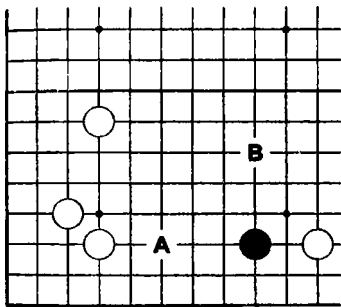
Как играть чёрным? “А” или “В”?



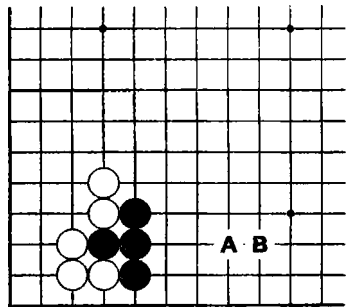
25



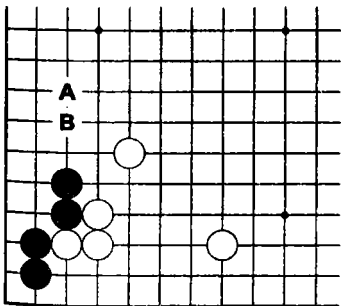
26



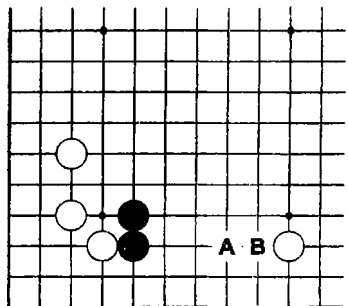
27



28



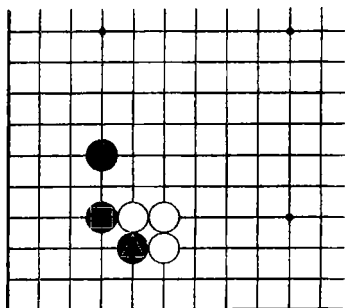
29



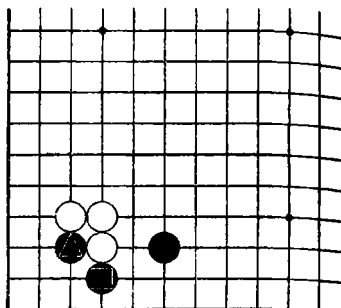
30

13. Соединение

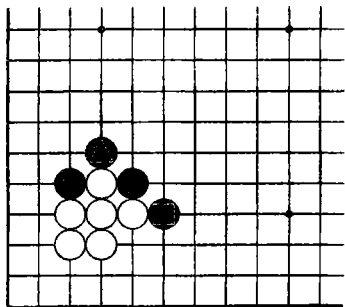
Соедините отмеченные камни чёрных.



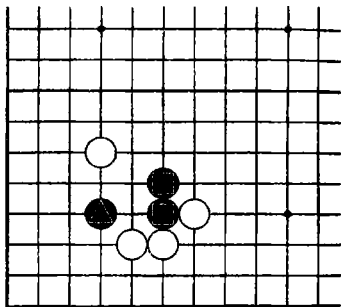
31 Прямое соединение



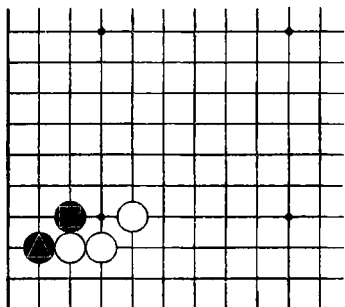
32 "Пасть тигра"



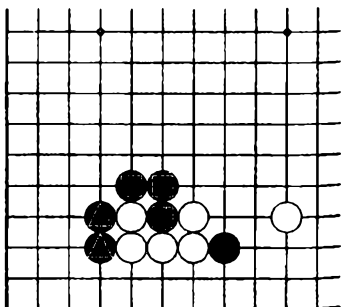
33 Двойная "Пасть тигра"



34 "Бамбуковое" соединение



35 "Пасть тигра"

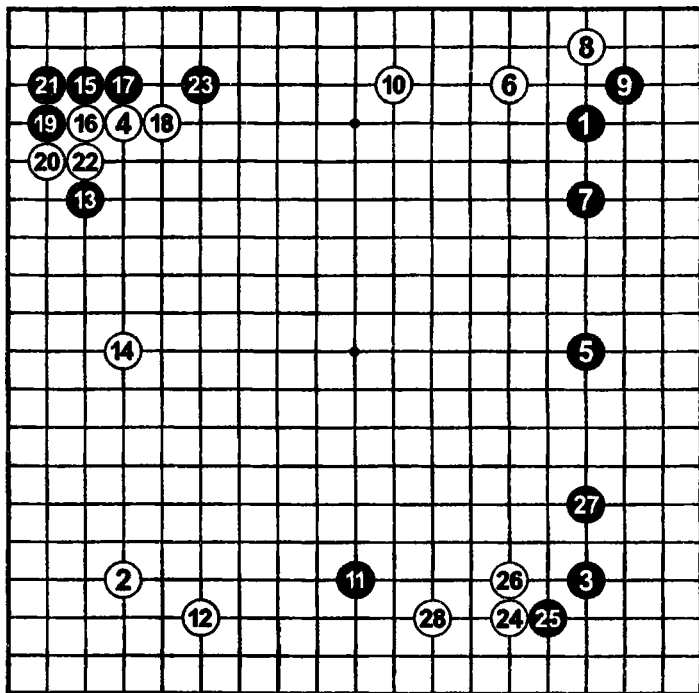


36 Прямое соединение

Начало партии 5

Изучите начало партии между профессиональными игроками.

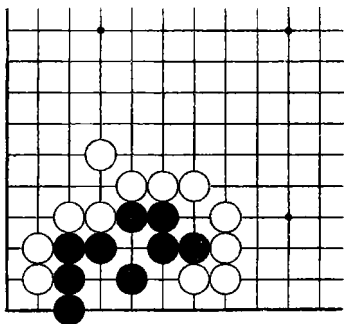
1. Выставьте камни на доске в правильном порядке
2. Прочитайте название ходов.
3. Повторите упражнение.



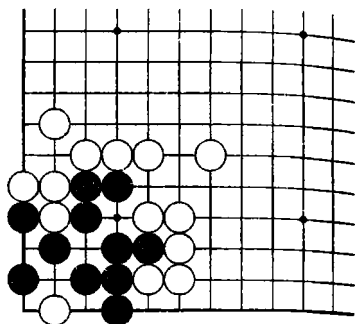
- | | |
|---------------------------------------|------------------------------------|
| 5 – санрэнсэй (“Три звезды”), | 17 – удлинение, |
| 6 – кэйма-какари, | 18 – удлинение, |
| 7 – укрепляющее тоби, | 19 – ханэ, |
| 8 – скользящая кэйма, | 20 – блок, |
| 9 – диагональный блок, | 21 – соединение, |
| 10 – “от одного через два”, | 22 – соединение, |
| 11 – большой пункт для обоих игроков, | 23 – прыжок через пункт, |
| 12 – кэйма-симари, | 24 – кэйма-какари, |
| 13 – кэйма-какари, | 25 – диагональный блок, |
| 14 – высокий зажим через три пункта, | 26 – ключевой пункт “пасти тигра”, |
| 15 – вторжение в сан-сан, | 27 – прыжок через пункт, |
| 16 – блок с широкой стороны, | 28 – развитие через пункт. |

14. Создание жизни

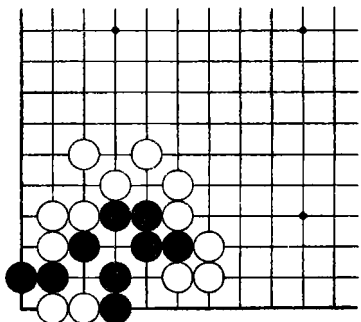
Спасите чёрную группу.



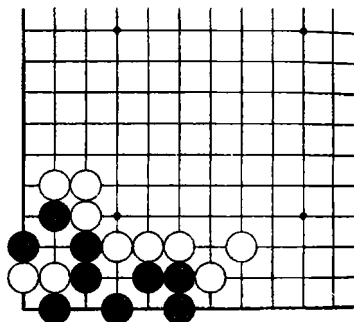
1



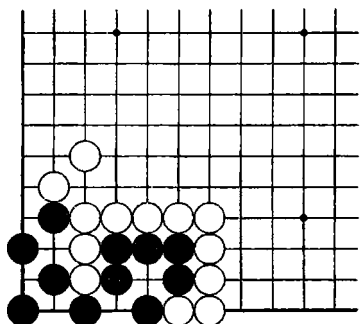
2



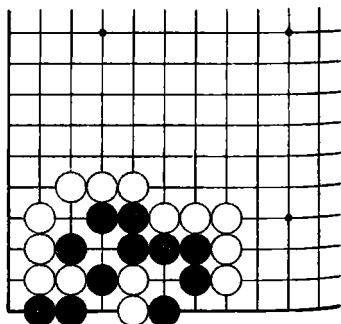
3



4



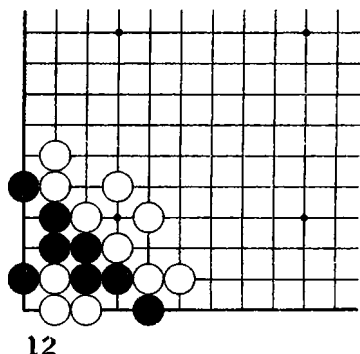
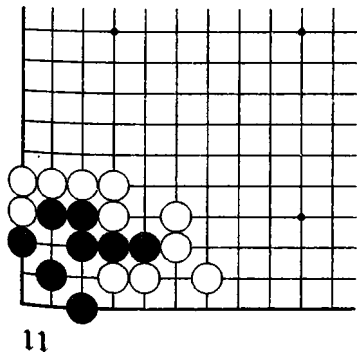
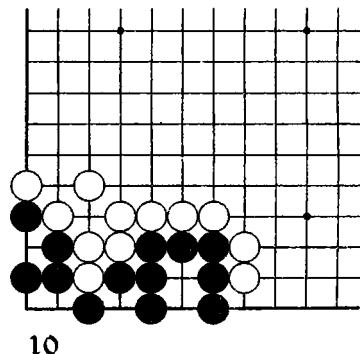
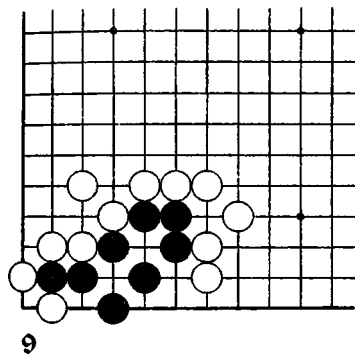
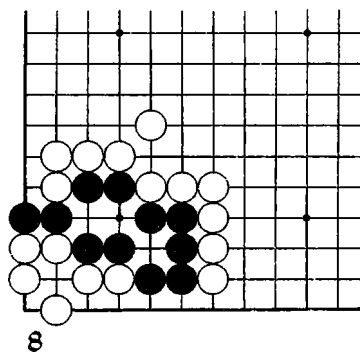
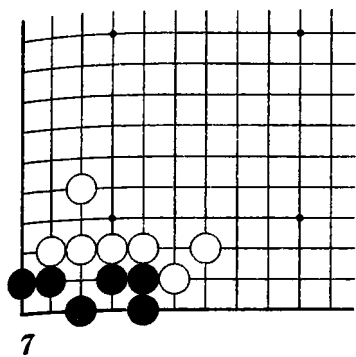
5



6

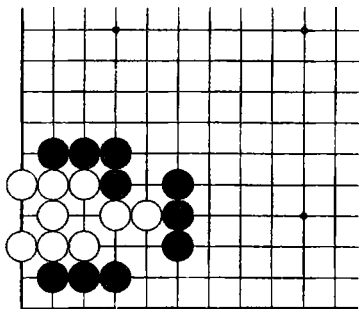
14. Создание жизни

Спасите чёрную группу.

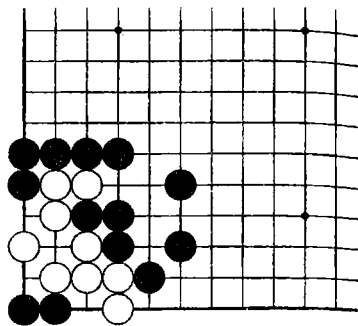


14. Убивающий ход

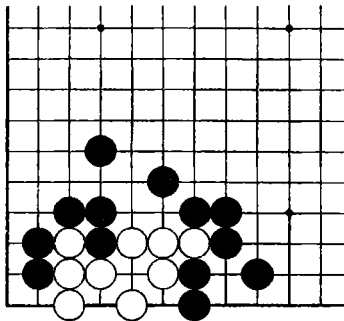
Захватите группу белых.



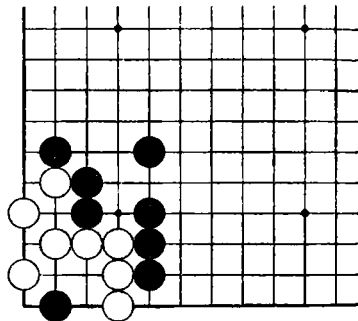
13



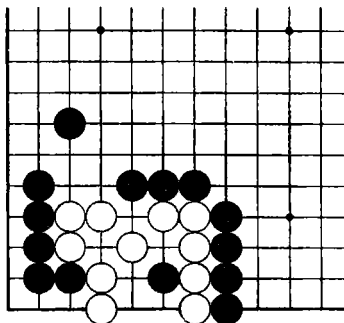
14



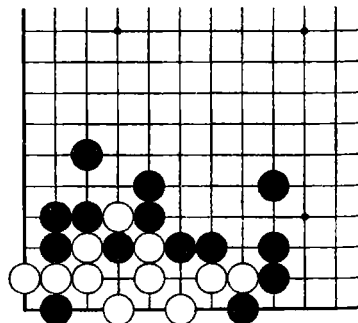
15



16



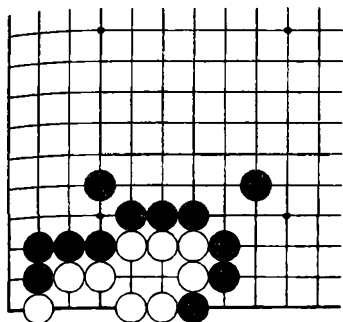
17



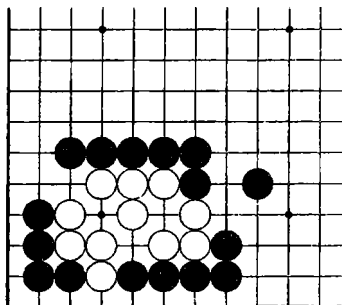
18

14. Убивающий ход

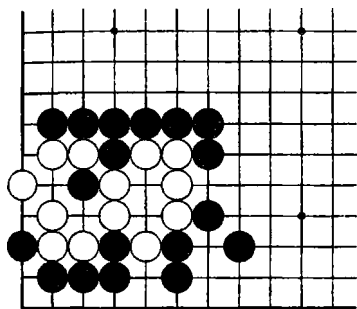
Захватите группу белых.



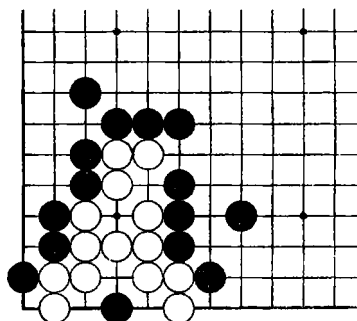
19



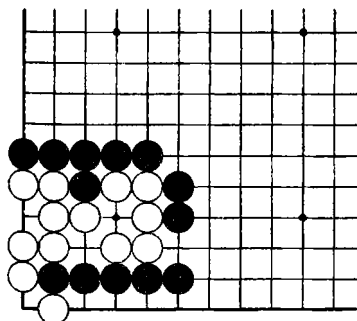
20



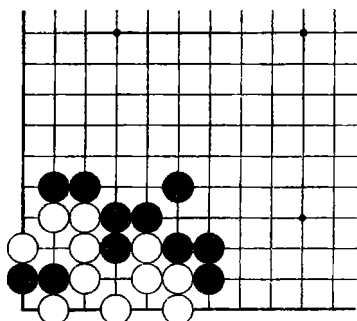
21



22



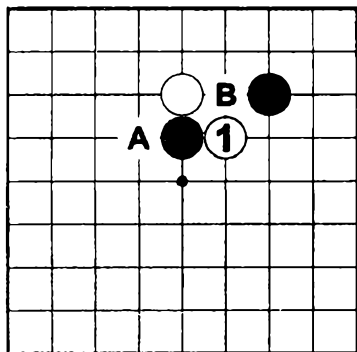
23



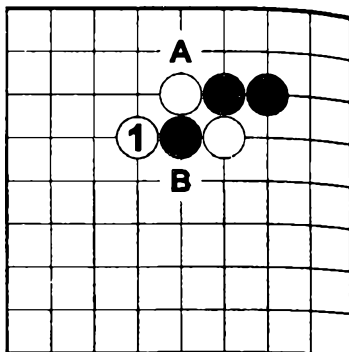
24

14. Следующий ход

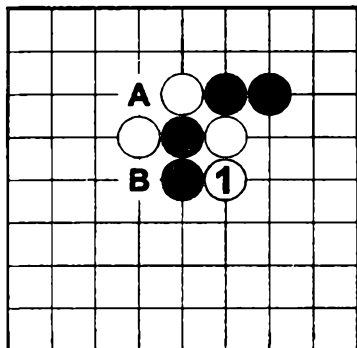
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



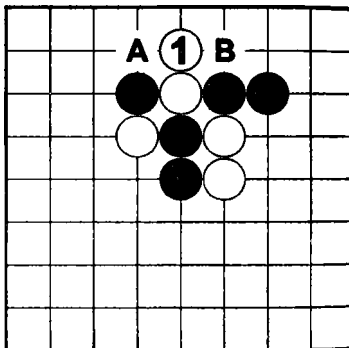
25



26



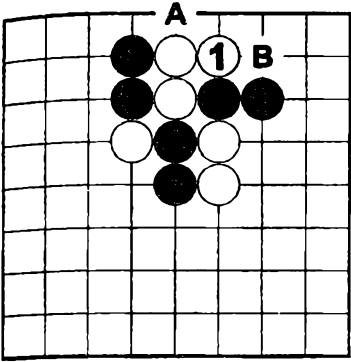
27



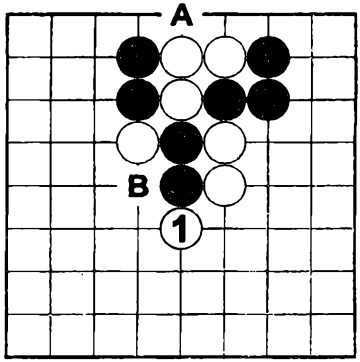
28

14. Следующий ход

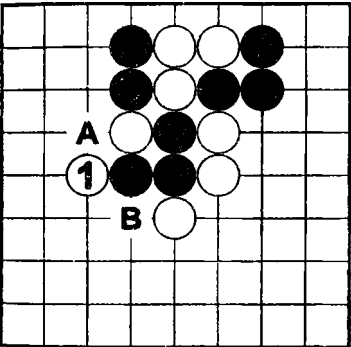
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



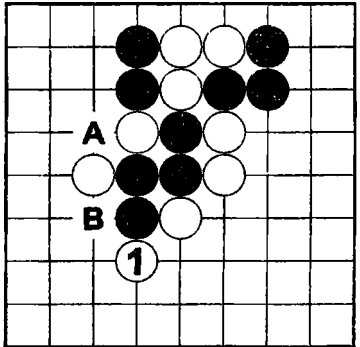
29



30



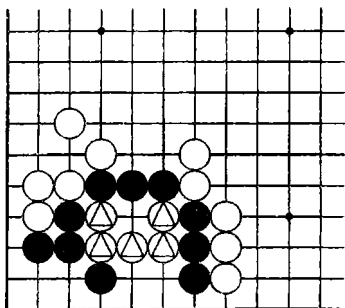
31



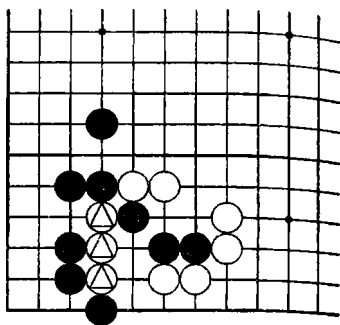
32

15. Сэмзай

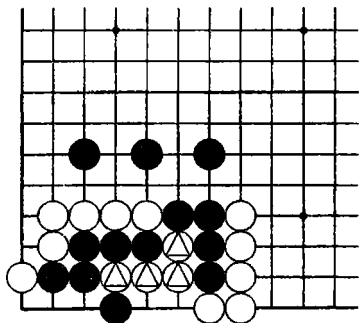
Захватите отмеченные камни белых.



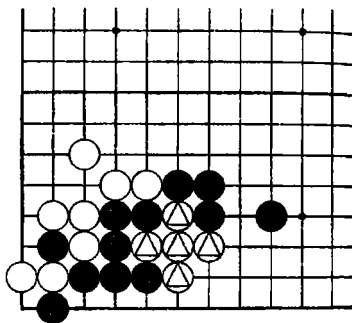
1



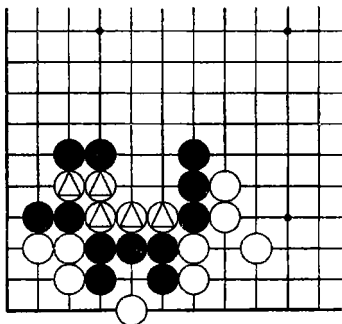
2



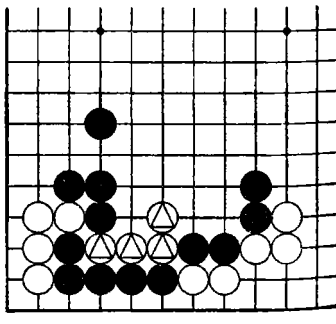
3



4



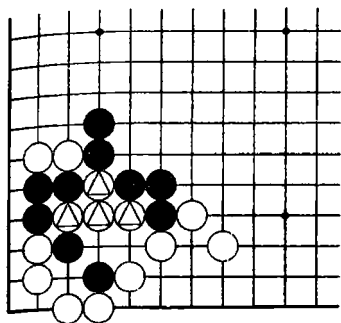
5



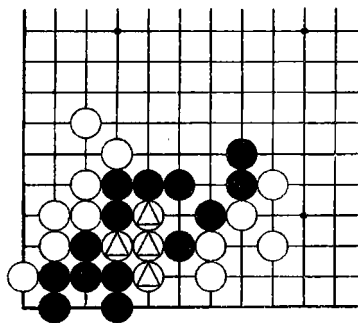
6

15. Сэмзай

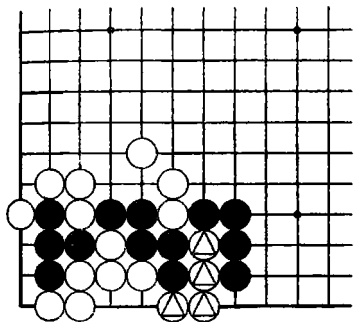
Захватите отмеченные камни белых.



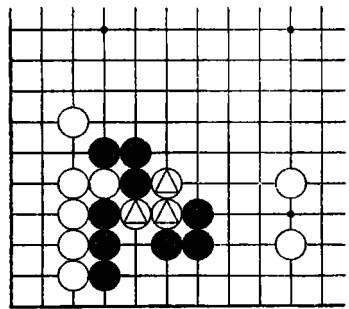
7



8

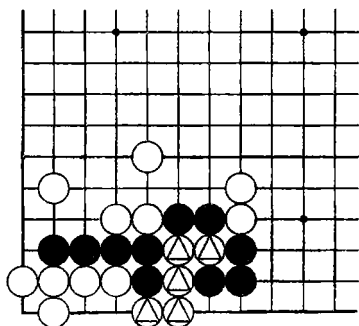


9

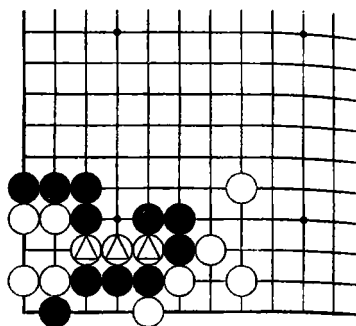


15. Сэмзай

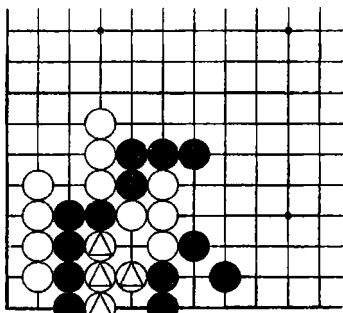
Захватите отмеченные камни белых.



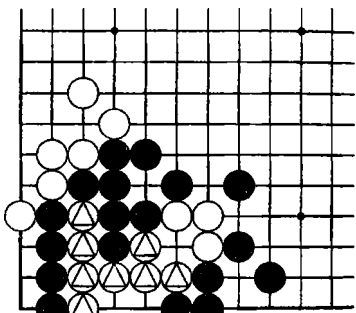
13



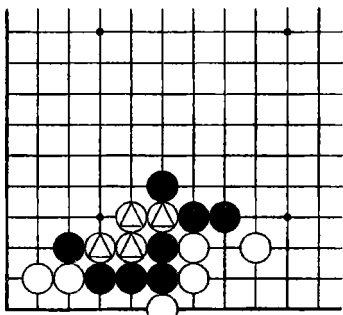
14



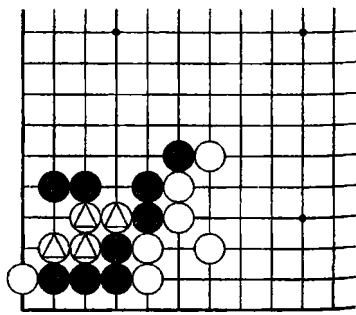
15



16



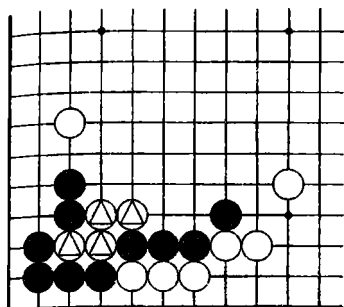
17



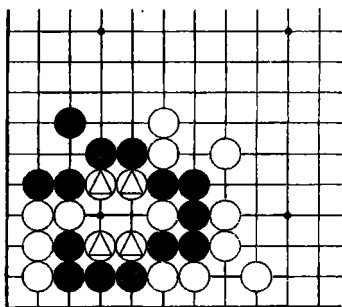
18

15. Сэмэй

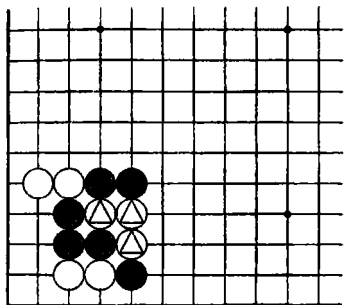
Захватите отмеченные камни белых.



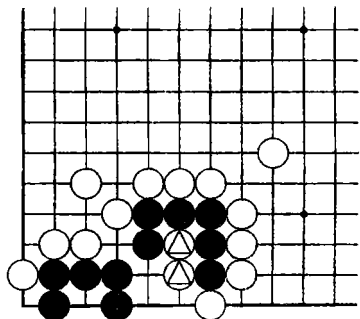
19



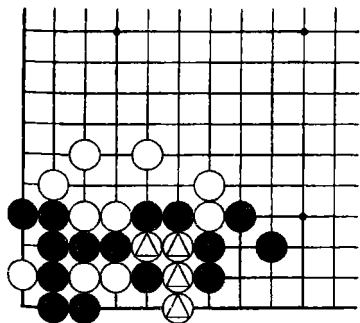
20



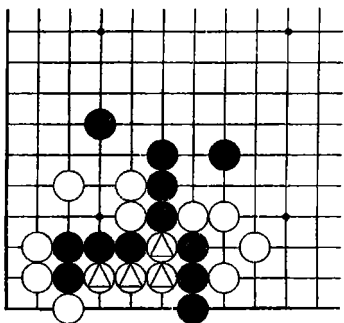
21



22



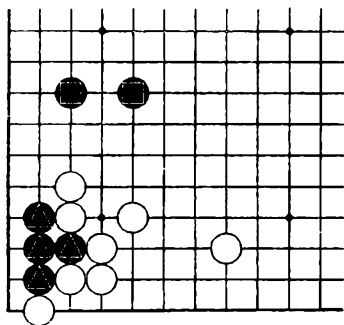
23



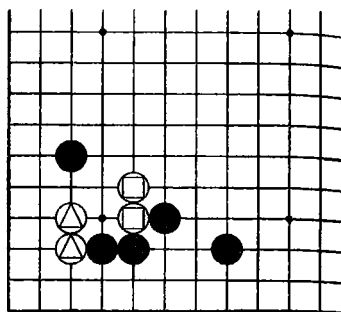
24

15. Соединение и разрезание

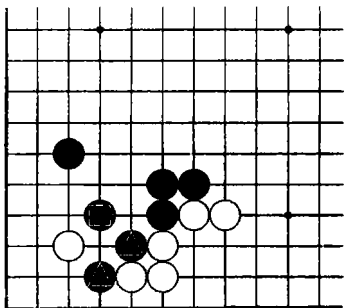
Соедините или разрежьте отмеченные камни.



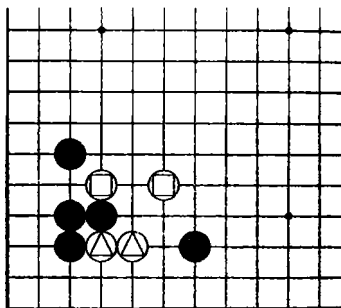
25



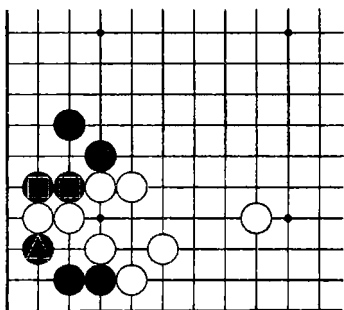
26



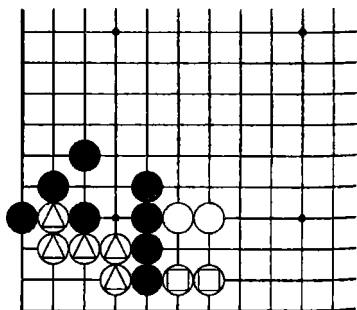
27



28



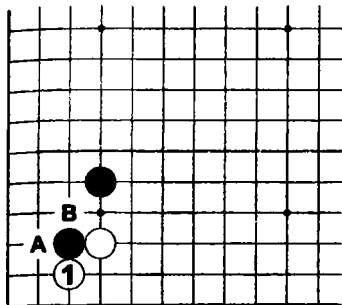
29



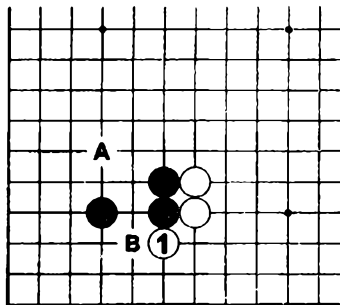
30

15. Как ответить?

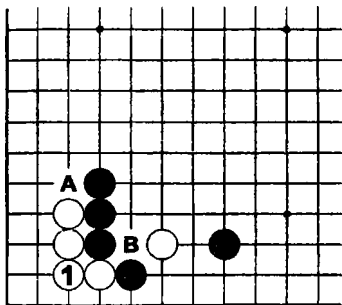
Как ответить на ход 6.1? "А" или "В"?



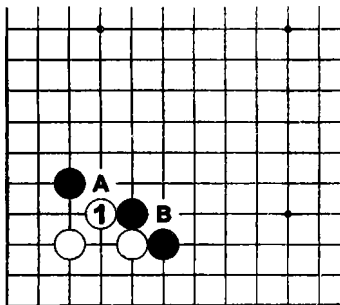
31



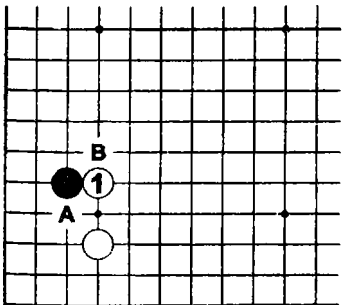
32



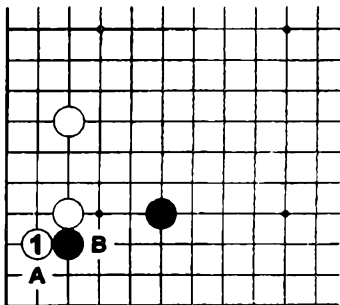
33



34



35

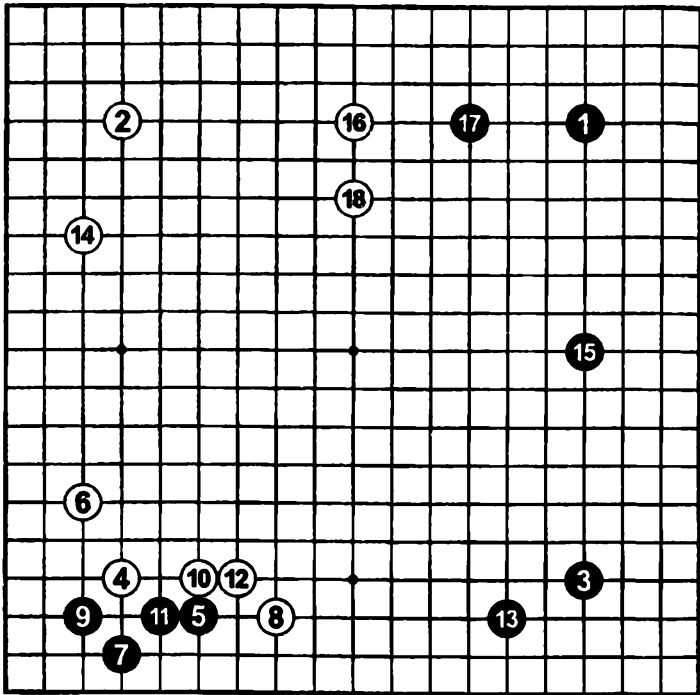


36

Начало партии 6

Изучите начало партии между профессиональными игроками.

1. Выставьте камни на доске в правильном порядке
2. Прочитайте название ходов.
3. Повторите упражнение.

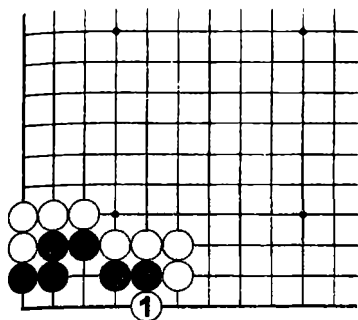


- 1 – хоси,
- 2 – хоси,
- 3 – “Две звезды”,
- 4 – “Две звезды”,
- 5 – атакующая кэйма,
- 6 – укрепляющая кэйма,
- 7 – скользящая кэйма,
- 8 – низкий зажим,
- 9 – вторжение в сан-сан,

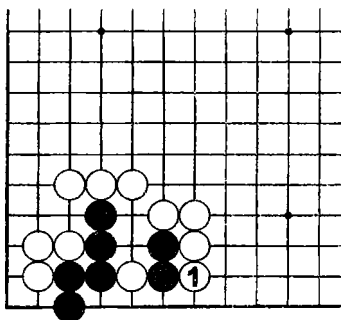
- 10 – цуэ (ход вплотную),
- 11 – соединяющее ноби,
- 12 – удлинение,
- 13 – кэйма-симари,
- 14 – огэйма-симари,
- 15 – “Три звезды”,
- 16 – большой пункт для обоих игроков,
- 17 – никен-симари,
- 18 – прыжок в центр.

16. Создание жизни

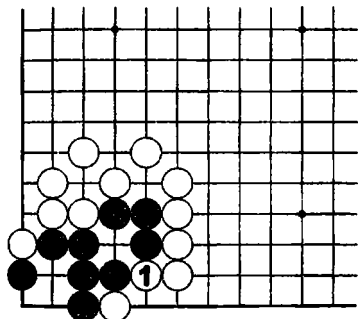
Спасите группу чёрных.



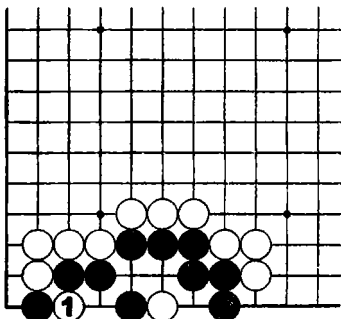
1



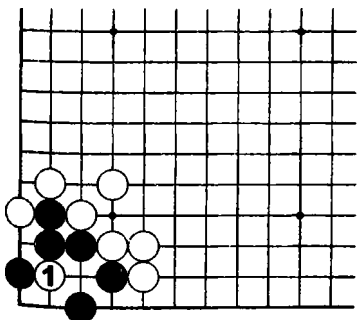
2



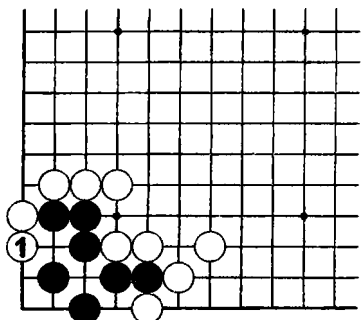
3



4



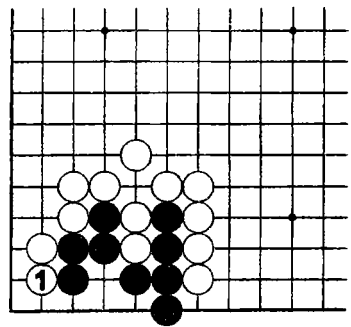
5



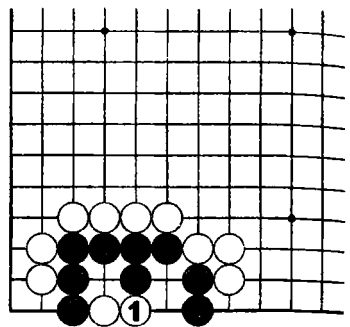
6

16. Создание жизни

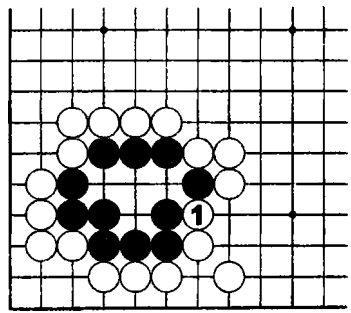
Спасите группу чёрных.



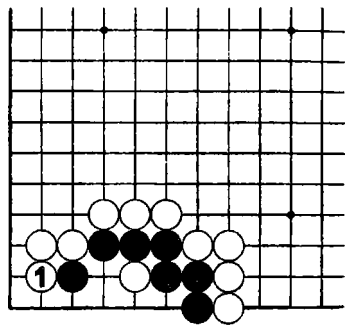
7



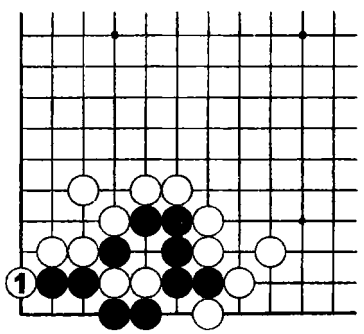
8



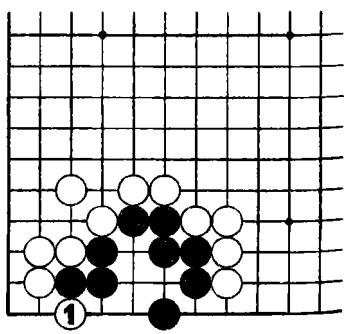
9



10



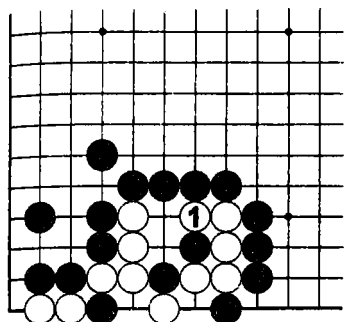
11



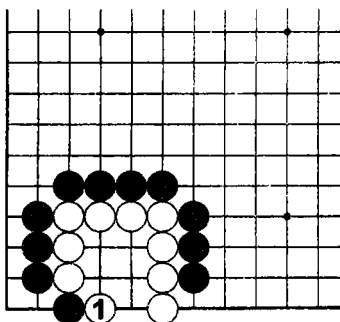
12

16. Убивающий ход

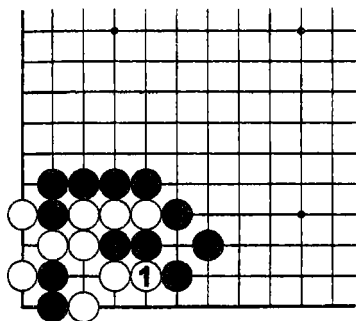
Захватите группу белых.



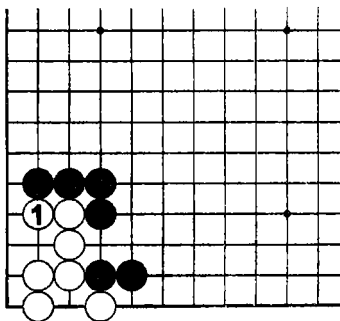
13



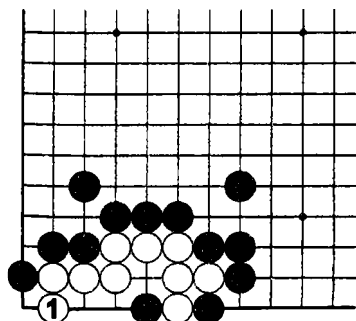
14



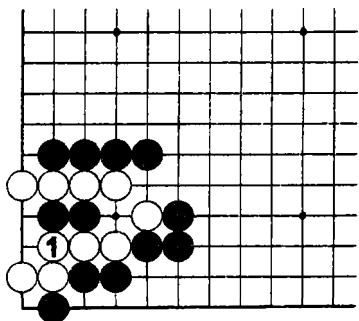
15



16



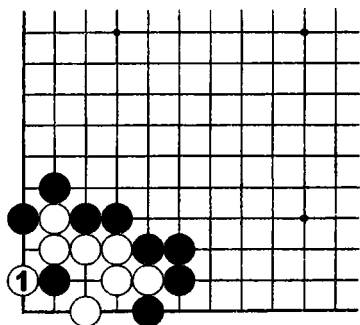
17



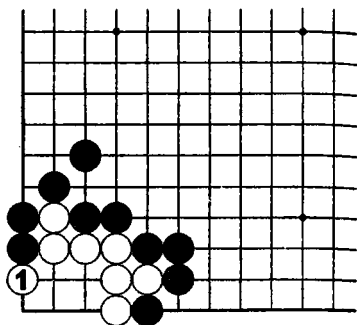
18

16. Убивающий ход

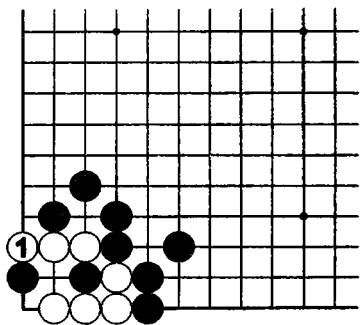
Захватите белую группу.



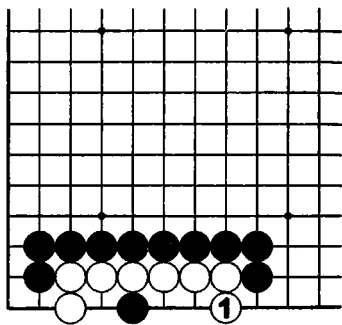
19



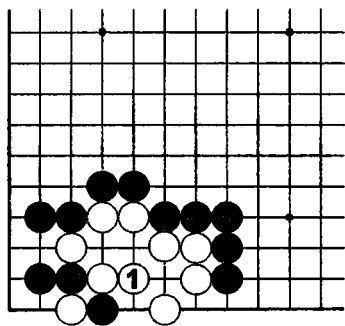
20



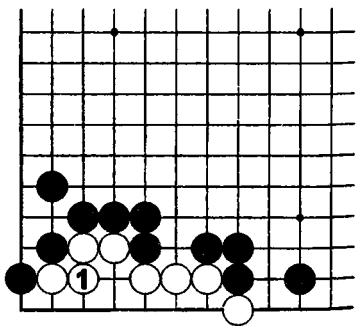
21



22



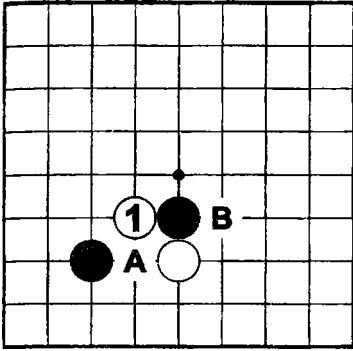
23



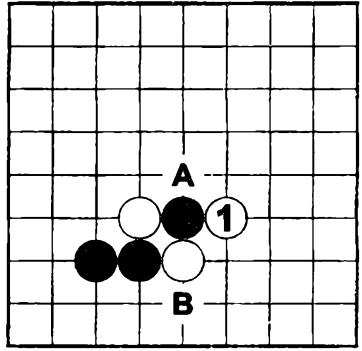
24

16. Следующий ход

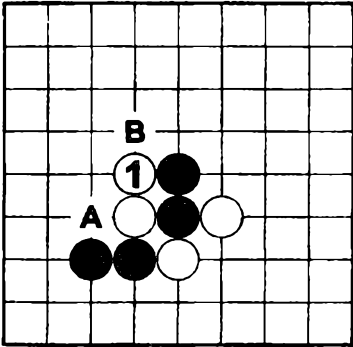
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



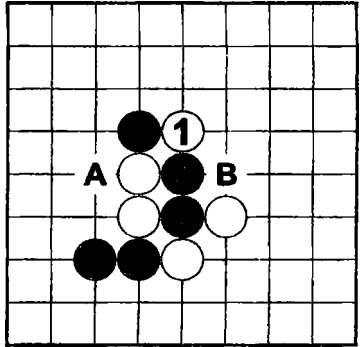
25



26



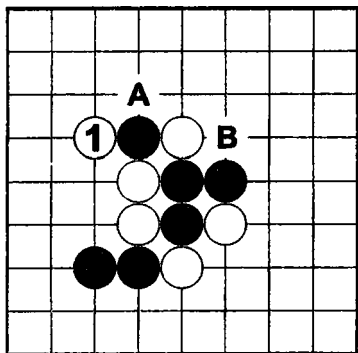
27



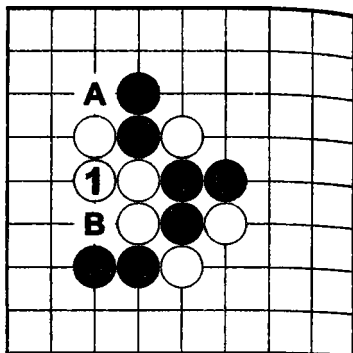
28

16. Следующий ход

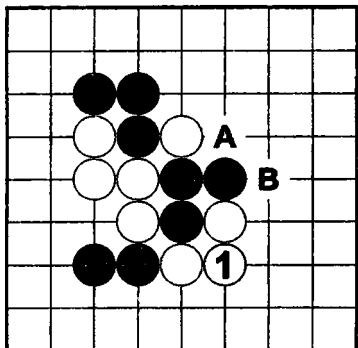
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



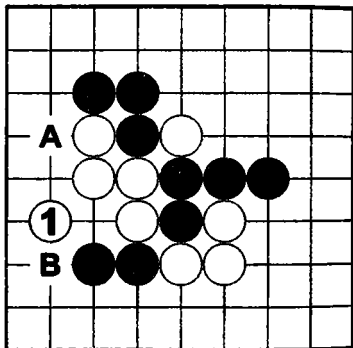
29



30



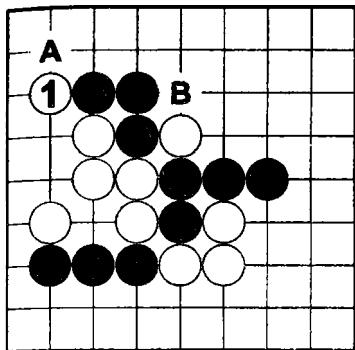
31



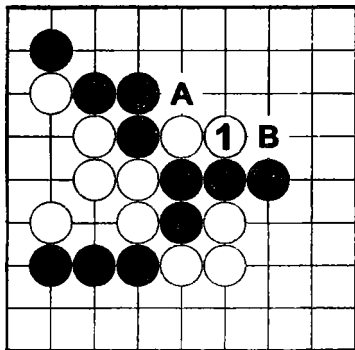
32

16. Следующий ход

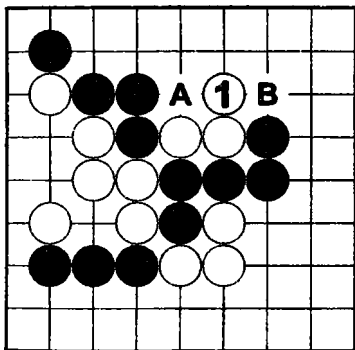
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



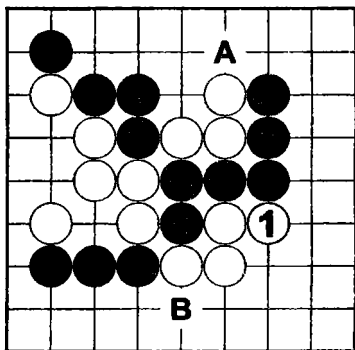
33



34



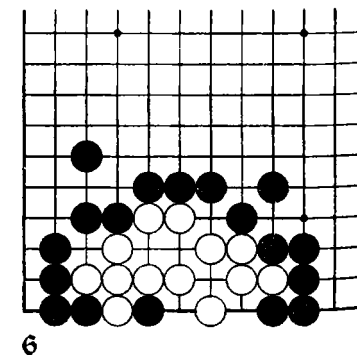
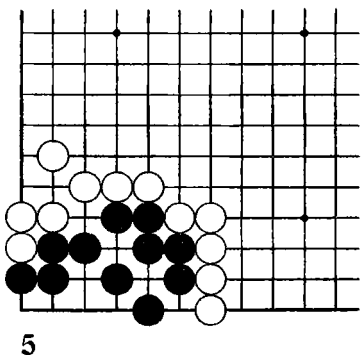
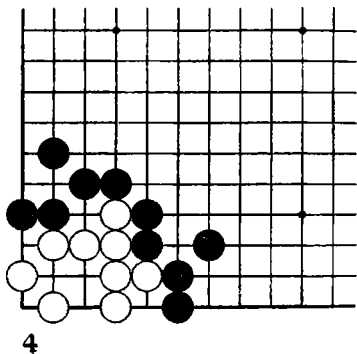
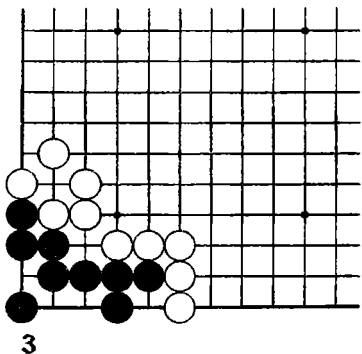
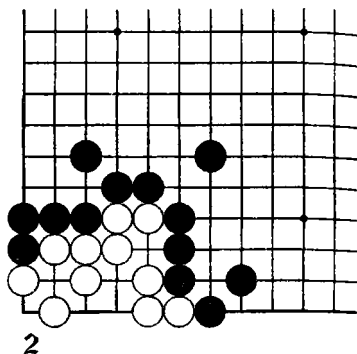
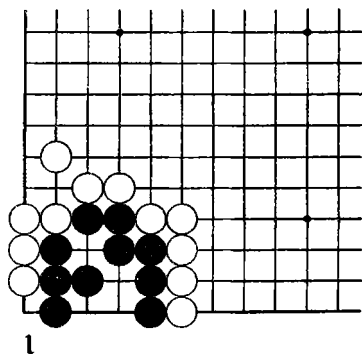
35



36

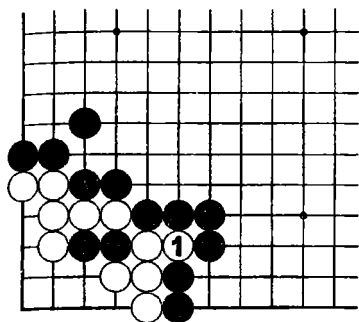
17. Нейтральные пункты

Отметьте нейтральные пункты.

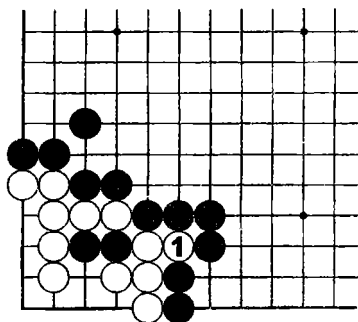


17. Будьте осторожны с нейтральными пунктами!

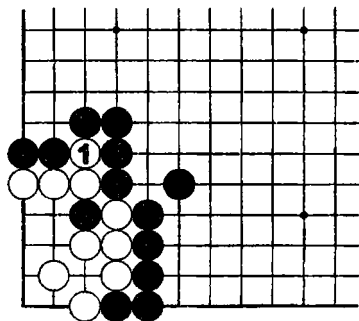
Как ответить на ход б.1?



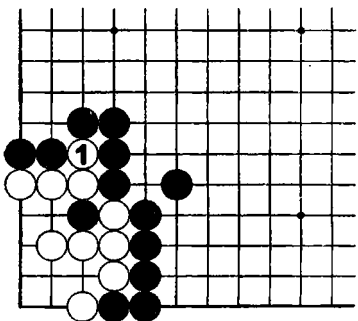
7



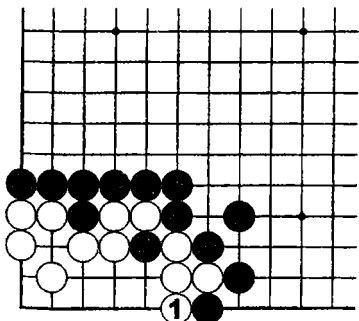
8



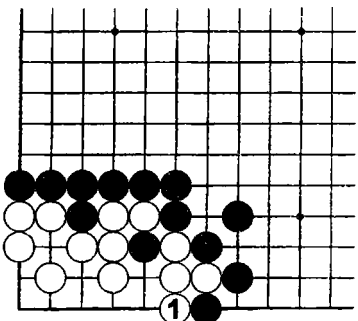
9



10



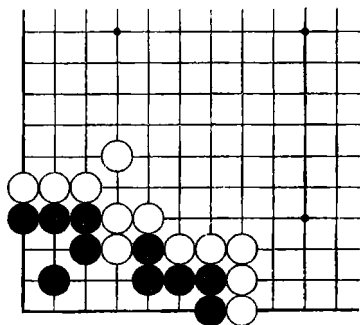
11



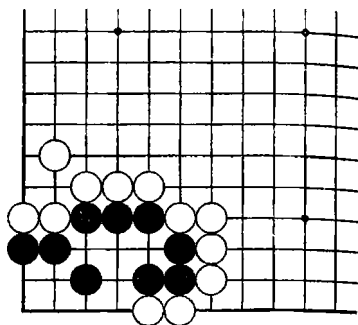
12

17. Защита территории

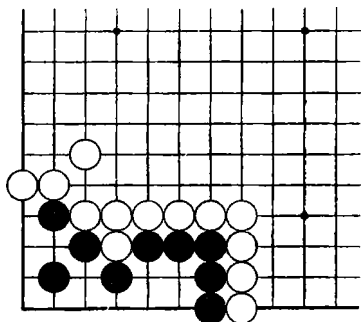
Завершите окружение чёрной территории.



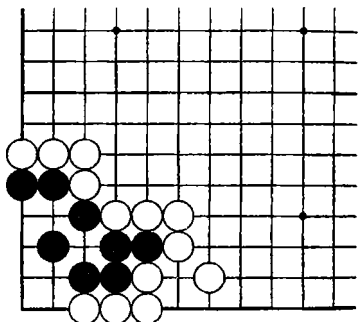
13



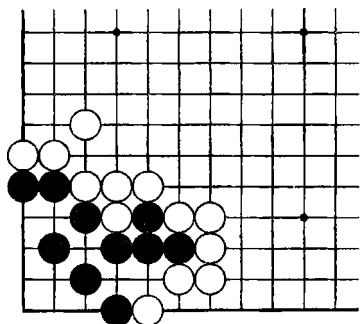
14



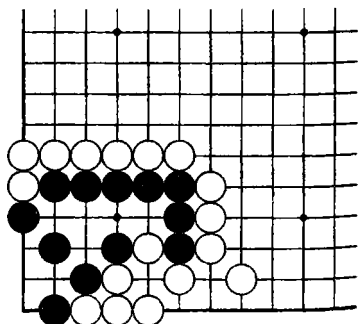
15



16



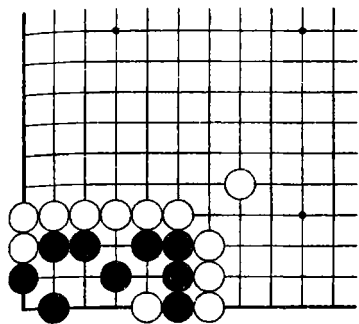
17



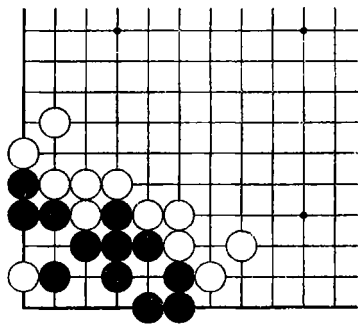
18

17. Защита слабостей

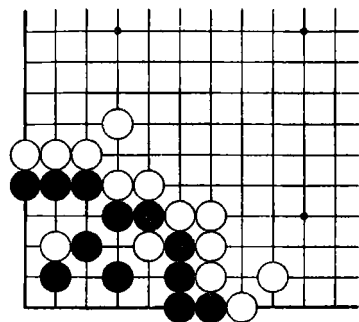
Найдите и защитите слабые пункты чёрных.



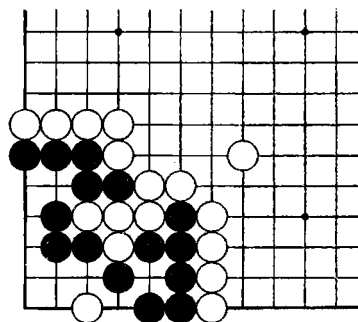
19



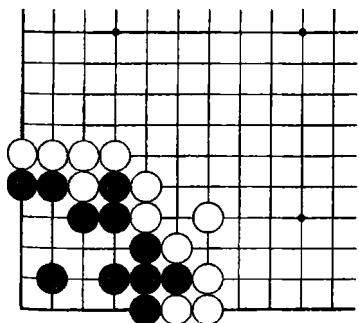
20



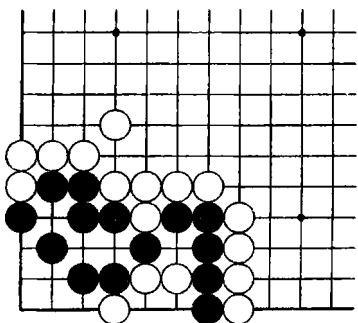
21



22



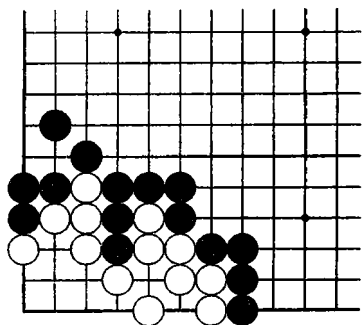
23



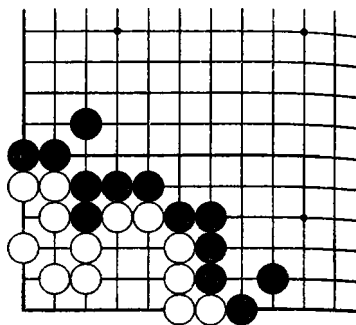
24

17. Использование слабых пунктов

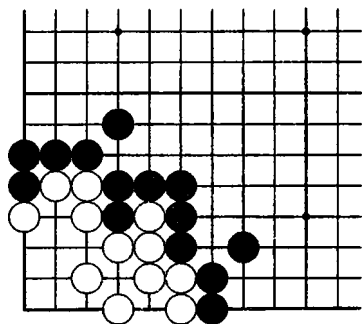
Соедините или разрежьте отмеченные камни.



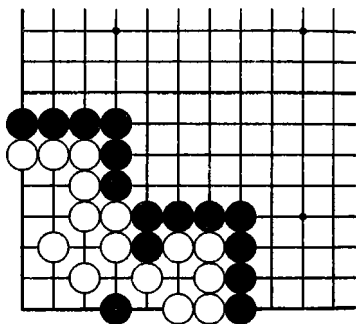
25



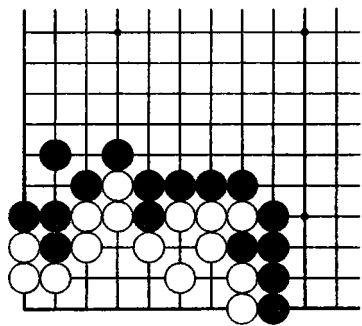
26



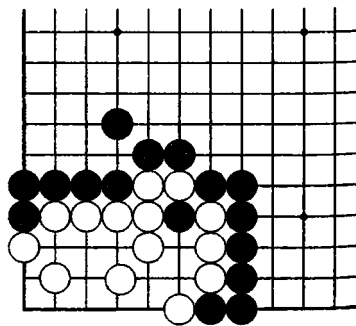
27



28



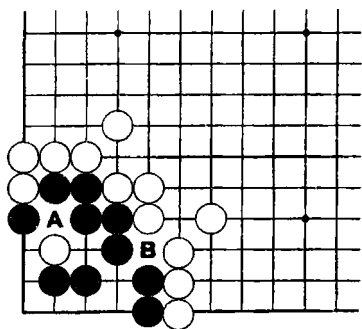
29



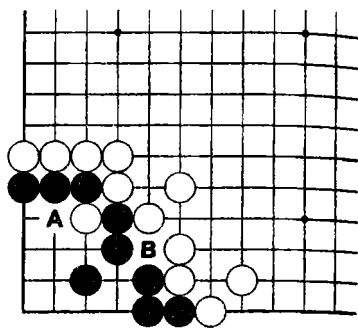
30

17. Ёсэ – окончание игры

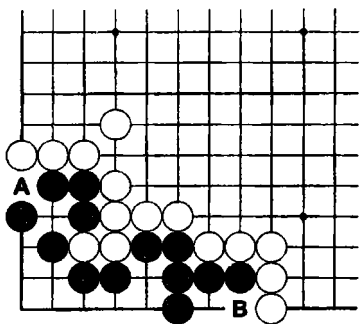
Какой ход лучше в ёсэ? “А” или “В”



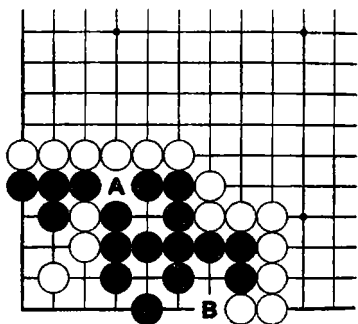
37



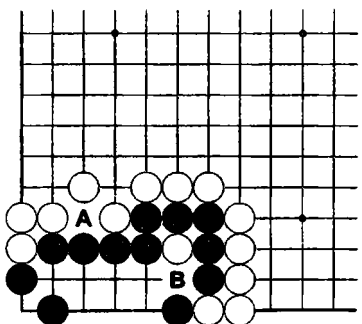
38



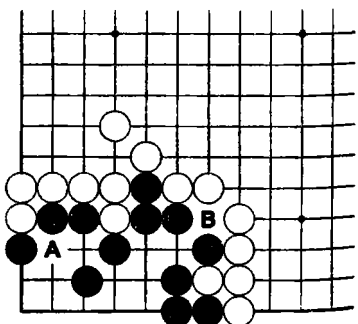
39



40



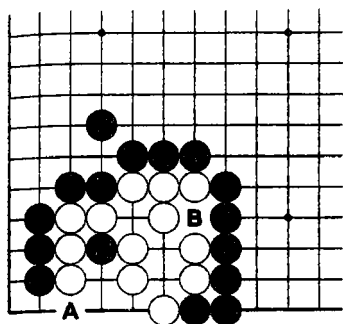
41



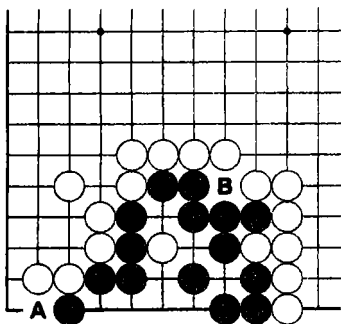
42

17. Ёсэ – окончание игры

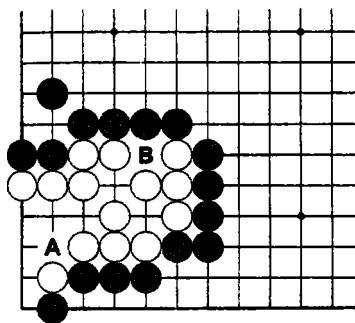
Какой ход лучше в ёсэ? “А” или “В”



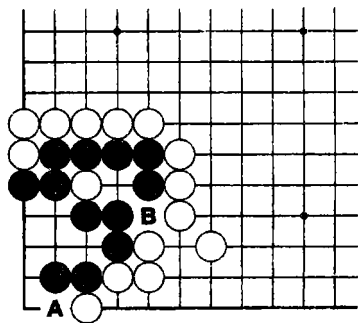
43



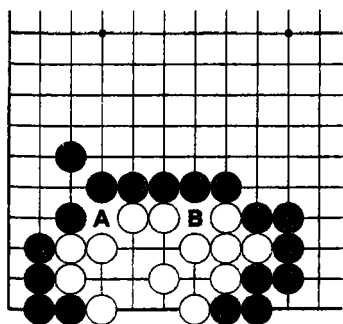
44



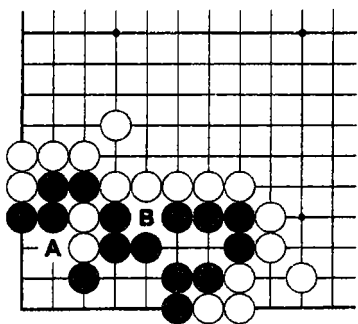
45



46



47

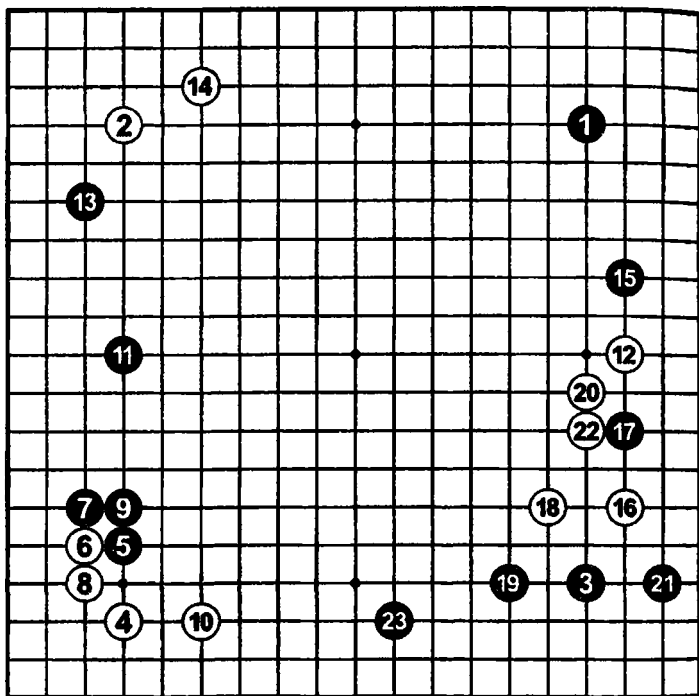


48

Начало партии 7

Изучите начало партии между профессиональными игроками.

1. Выставьте камни на доске в правильном порядке
2. Прочитайте название ходов.
3. Повторите упражнение.

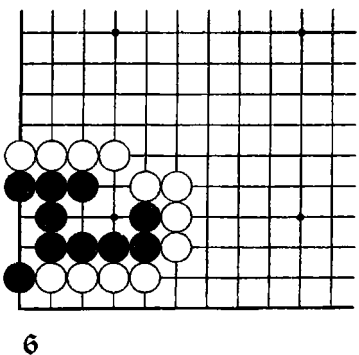
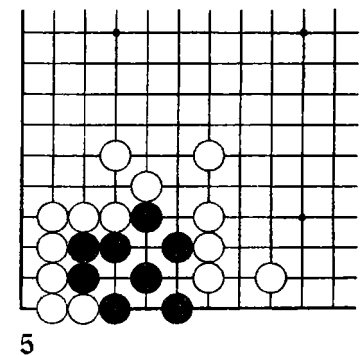
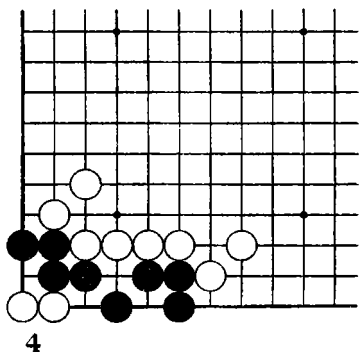
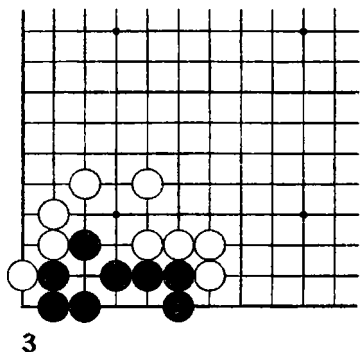
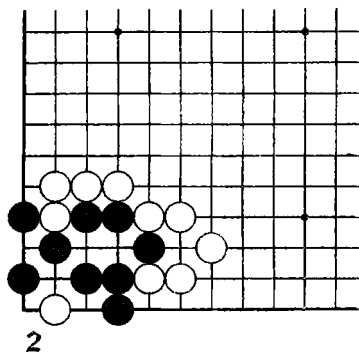
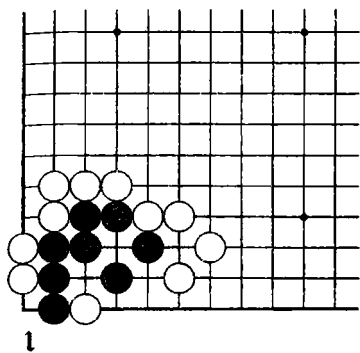


- 1 – хоси,
- 2 – хоси,
- 3 – “Две звезды”,
- 4 – комоку,
- 5 – иккен-какари,
- 6 – кэйма-цукэ,
- 7 – ханэ,
- 8 – хики,
- 9 – прямое соединение,
- 10 – тоби,
- 11 – “от двух через три”,
- 12 – раскалывающий ход,

- 13 – кэйма-какари,
- 14 – кэйма-укэ,
- 15 – хираки-цумэ,
- 16 – кэйма-какари,
- 17 – вторжение,
- 18 – тоби,
- 19 – тоби,
- 20 – диагональный блок,
- 21 – блокирующий прыжок,
- 22 – прямой блок,
- 23 – огэйма-хираки.

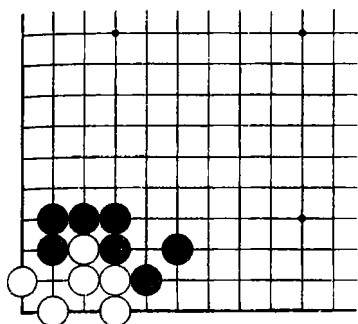
18. Создание жизни

Спасите группу чёрных.

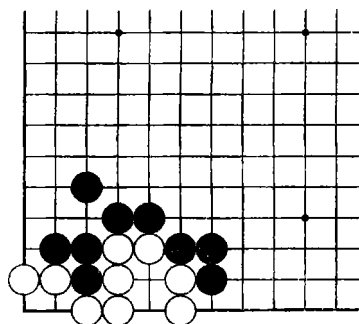


18. Убивающий ход

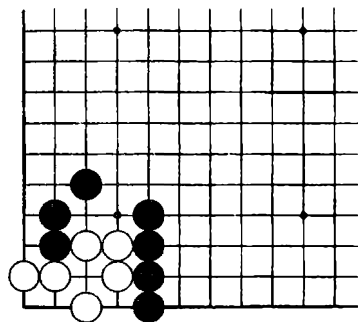
Захватите группу белых.



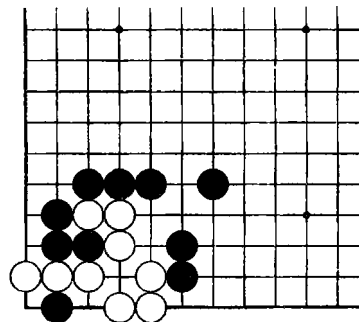
13



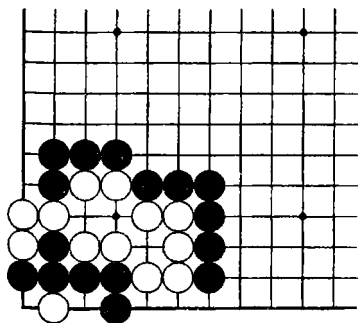
14



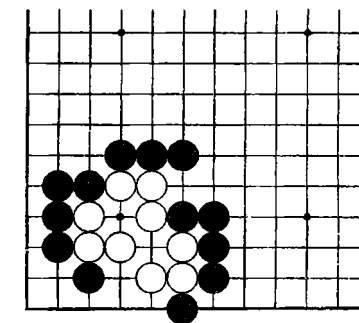
15



16



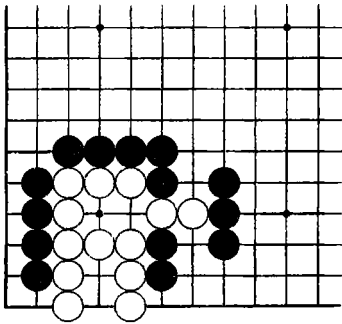
17



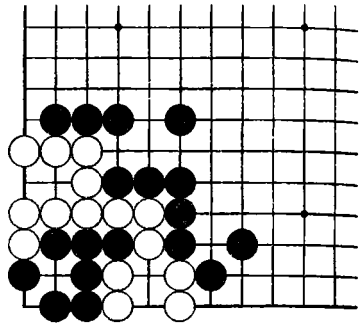
18

18. Убивающий ход

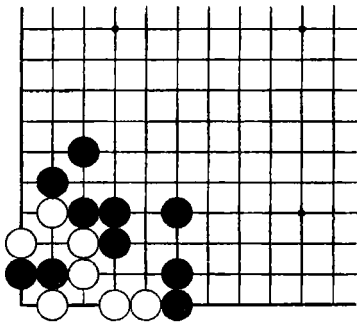
Захватите белую группу.



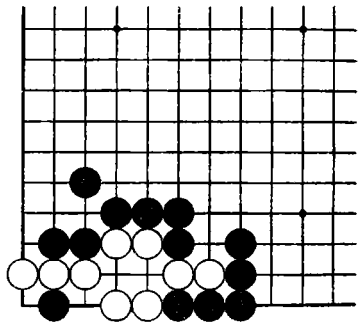
19



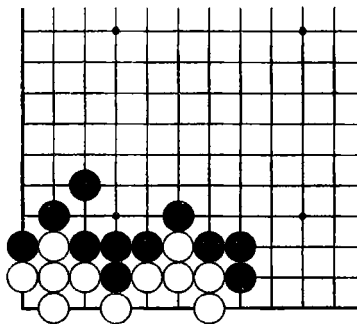
20



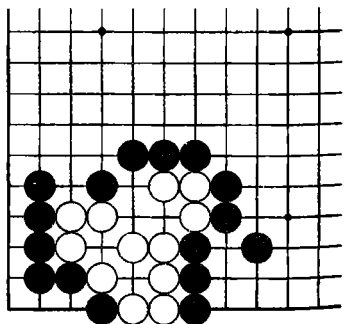
21



22



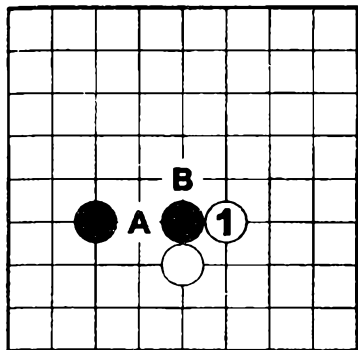
23



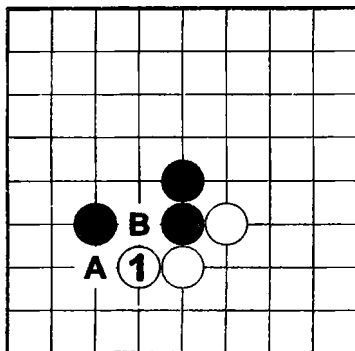
24

18. Следующий ход

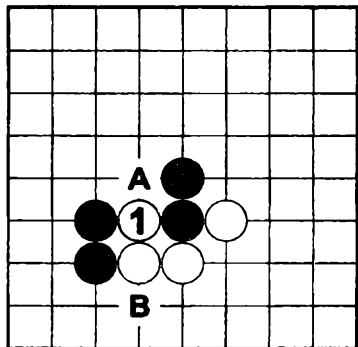
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



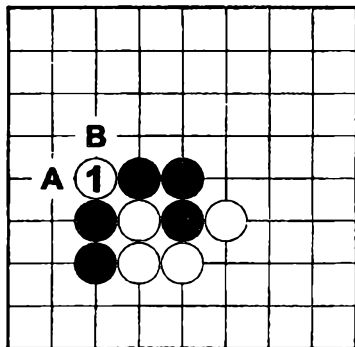
25



26



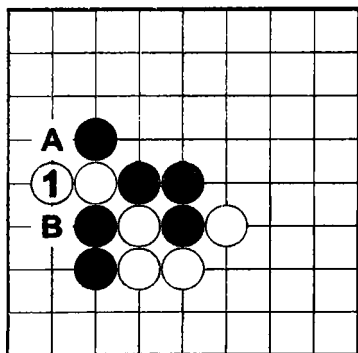
27



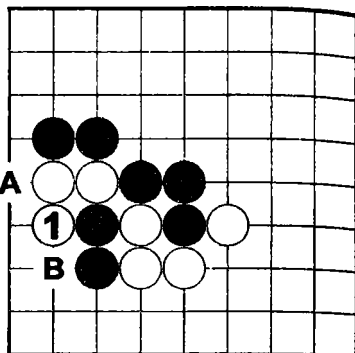
28

18. Следующий ход

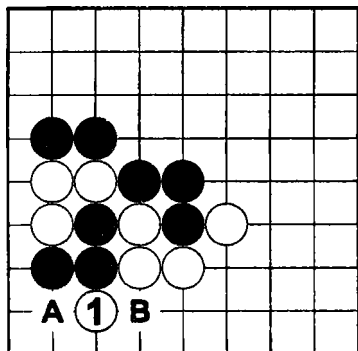
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



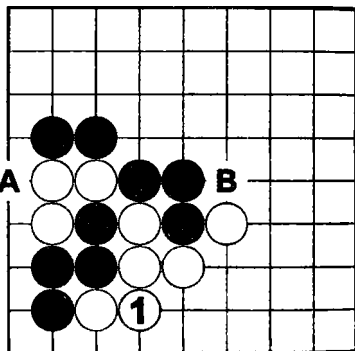
29



30



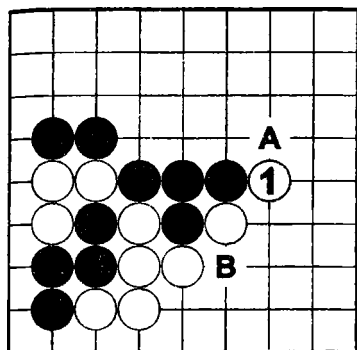
31



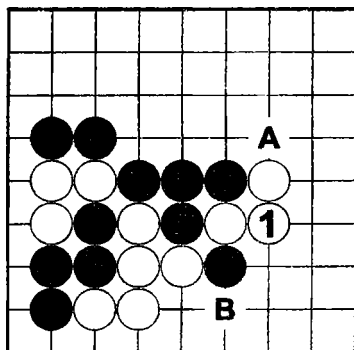
32

18. Следующий ход

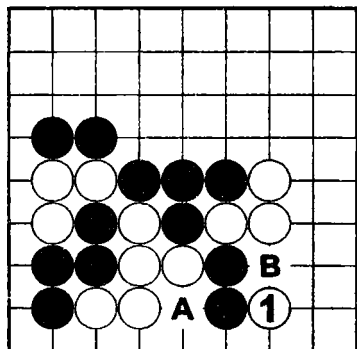
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



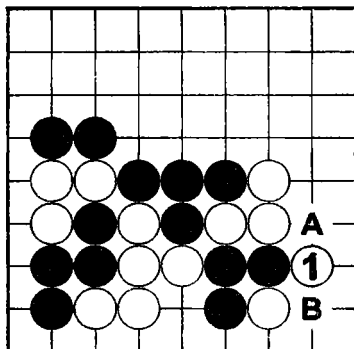
33



34



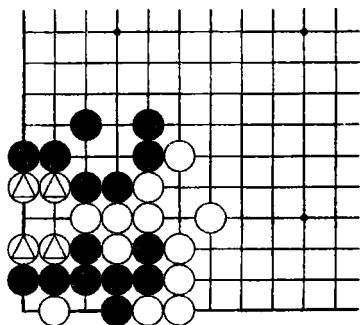
35



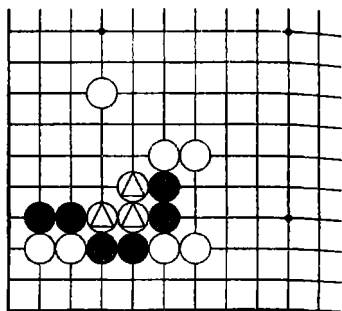
36

19. Сэмзай

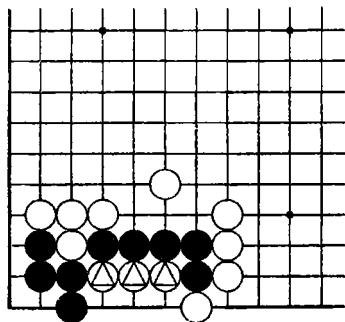
Захватите отмеченные камни белых.



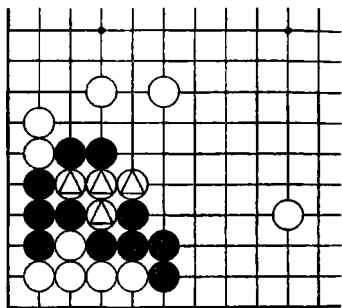
1



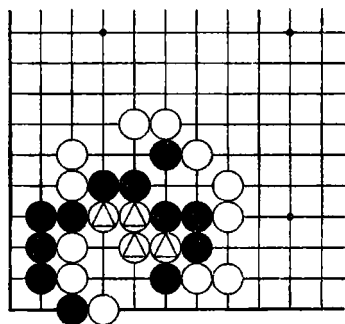
2



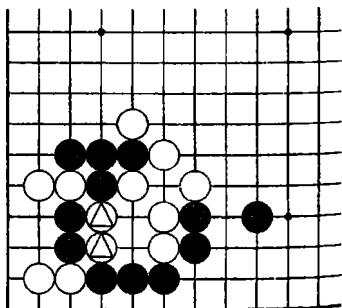
3



4



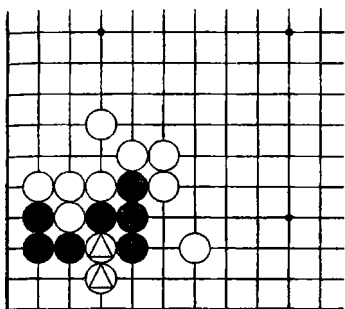
5



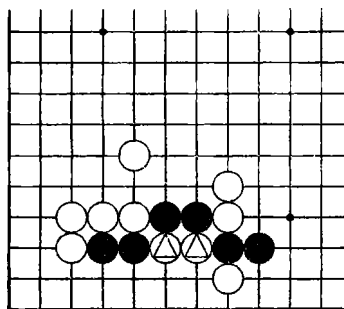
6

19. Сэмзай

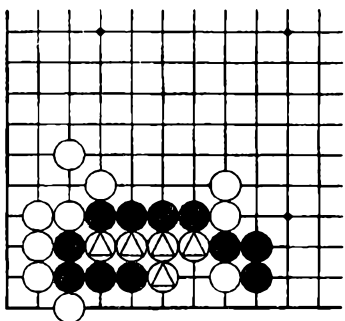
Захватите отмеченные камни белых.



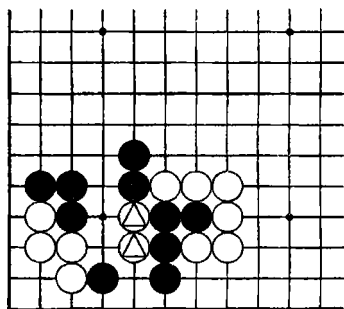
7



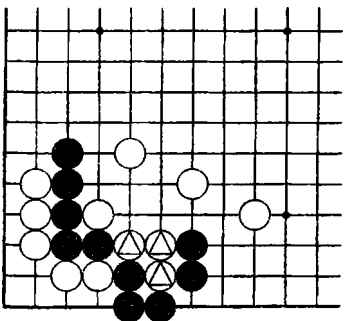
8



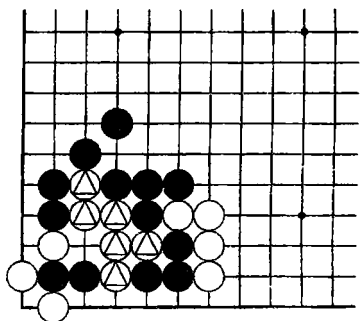
9



10



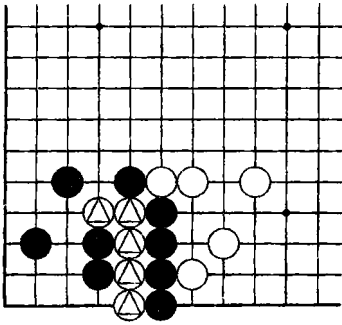
11



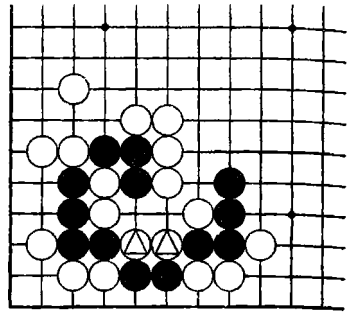
12

19. Сэмзай

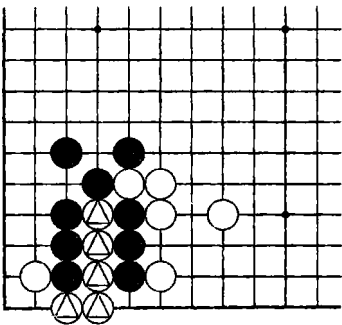
Захватите отмеченные камни белых.



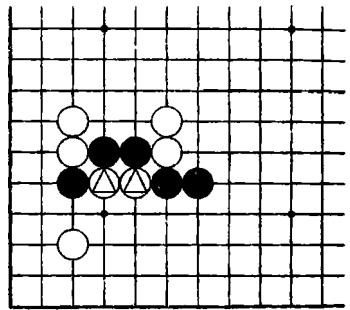
13



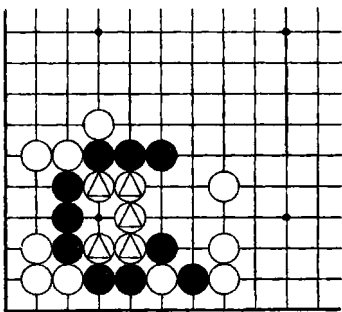
14



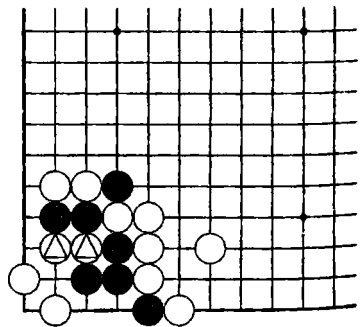
15



16



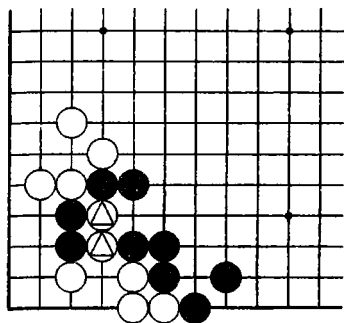
17



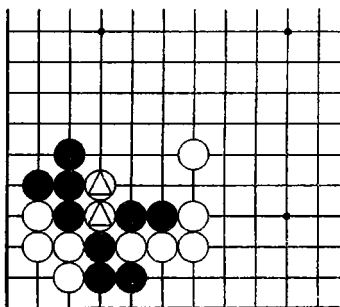
18

19. Сэмэй

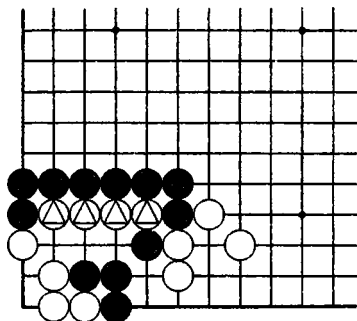
Захватите отмеченные камни белых.



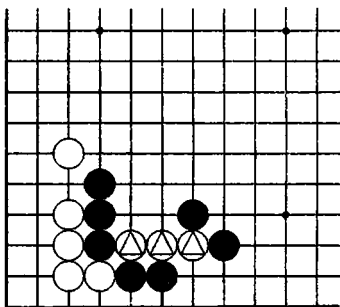
19



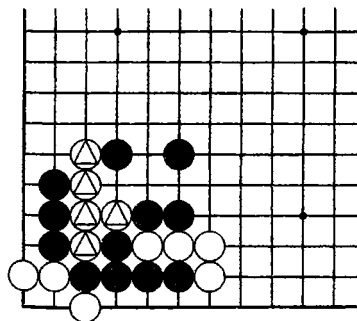
20



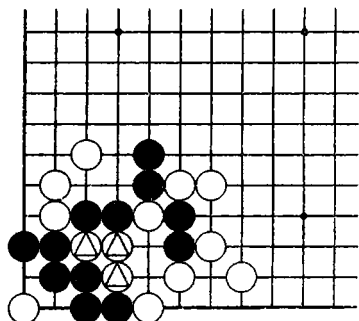
21



22



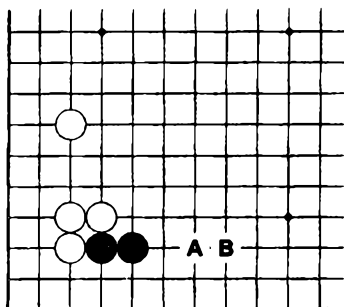
23



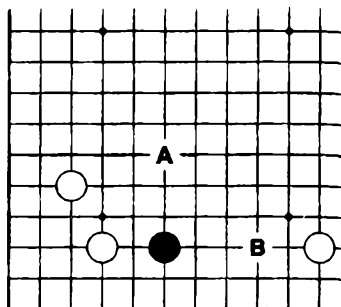
24

19. Развитие

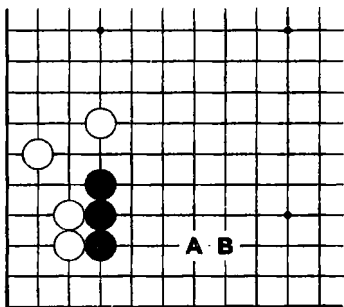
Как играть чёрным? “А” или “В”?



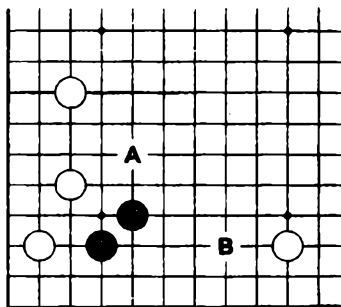
25



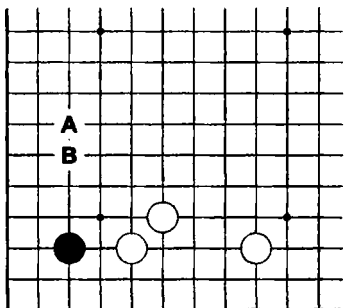
26



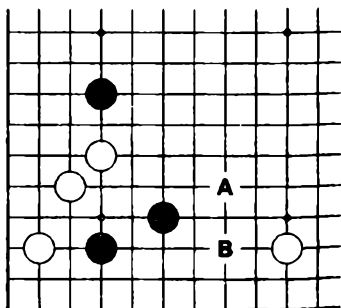
27



28



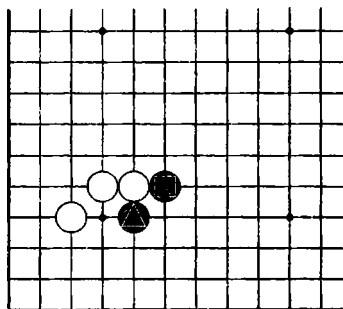
29



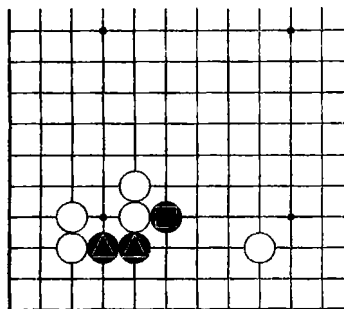
30

19. Соединение

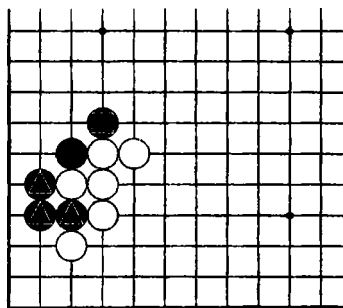
Соедините отмеченные камни чёрных.



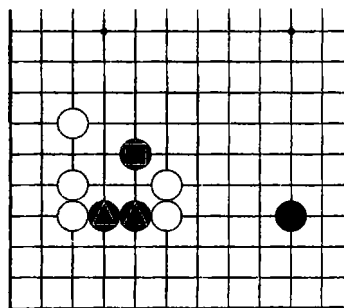
31 Прямое соединение



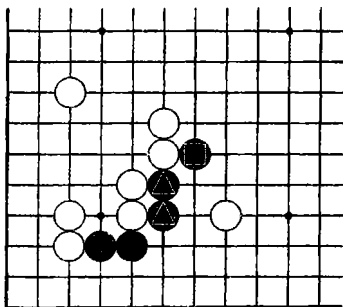
32 “Пасть тигра”



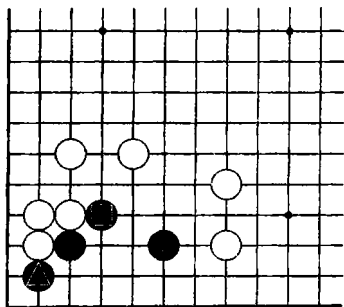
33 Двойная “Пасть тигра”



34 “Бамбуковое” соединение



35 “Пасть тигра”

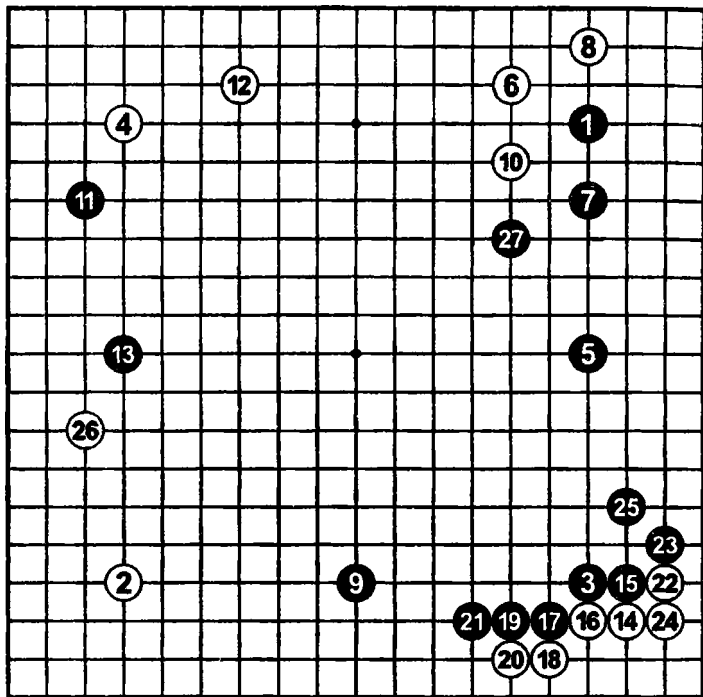


36 Двойная “Пасть тигра”

Начало партии 8

Изучите начало партии между профессиональными игроками.

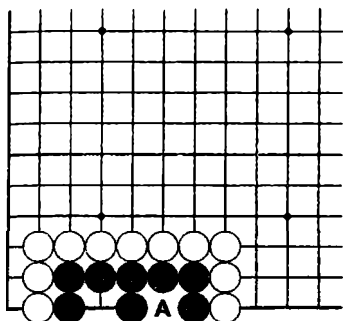
1. Выставьте камни на доске в правильном порядке
2. Прочитайте название ходов.
3. Повторите упражнение.



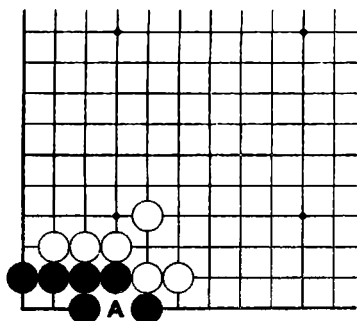
- | | |
|--------------------------------------|------------------------------|
| 4 – “Две звезды”, | 16 – удлинение, |
| 5 – “Три звезды”, | 17 – ханэ, |
| 6 – кэйма-какари, | 18 – контр ханэ, |
| 7 – тоби, | 19 – ноби, |
| 8 – скользящая кэйма, | 20 – ноби, |
| 9 – большой пункт для обоих игроков, | 21 – ноби, |
| 10 – тоби, | 22 – ханэ, |
| 11 – кэйма-какари, | 23 – прямой блок, |
| 12 – укрепляющая огэйма, | 24 – прямое соединение, |
| 13 – развитие через три пункта, | 25 – “пасть тигра”, |
| 14 – вторжение в сан-сан, | 26 – хираки-цумэ, |
| 15 – блок с широкой стороны, | 27 – боси (накрывающий ход), |

20. Настоящие и ложные глаза

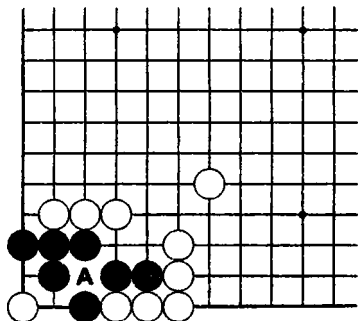
Определите, пункт "А" ложный или настоящий глаз?



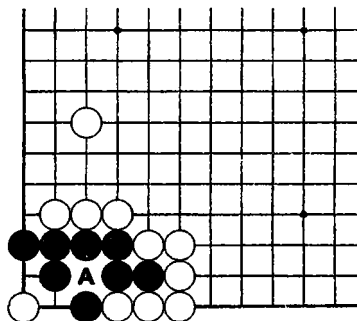
1



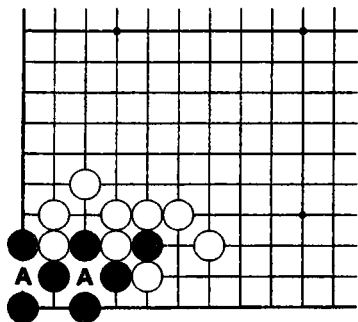
2



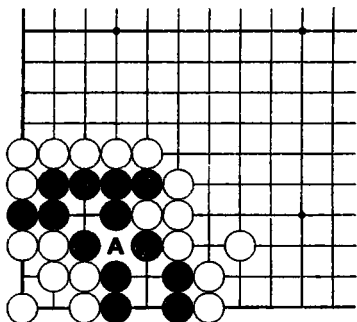
3



4



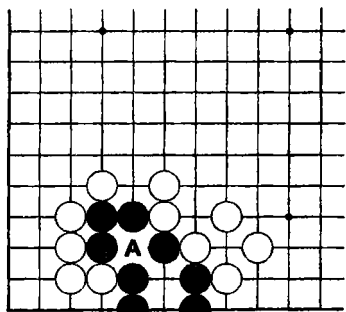
5



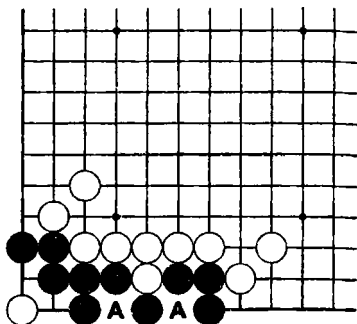
6

20. Настоящие и ложные глаза

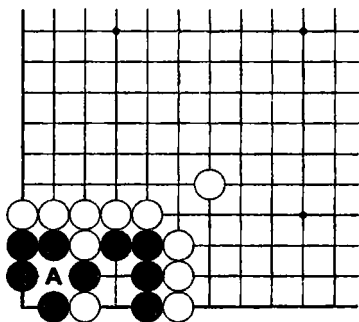
Определите, пункт "А" ложный или настоящий глаз?



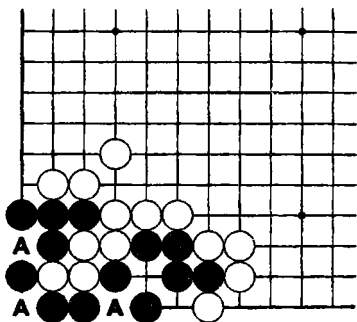
7



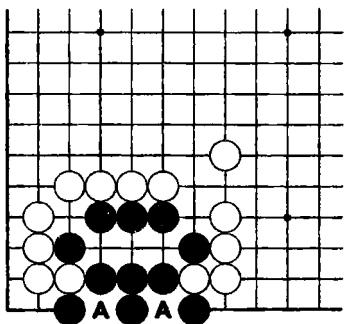
8



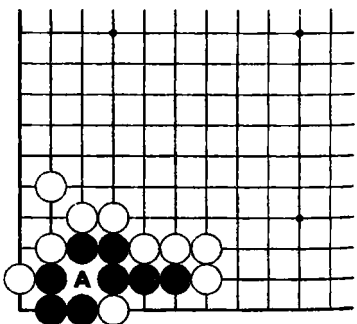
9



10



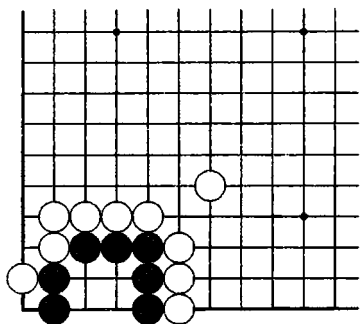
11



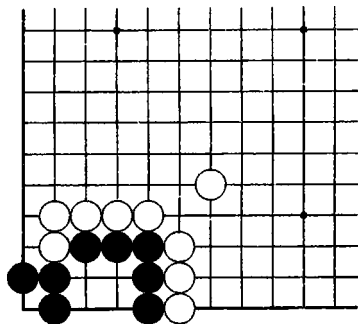
12

20. Статус группы

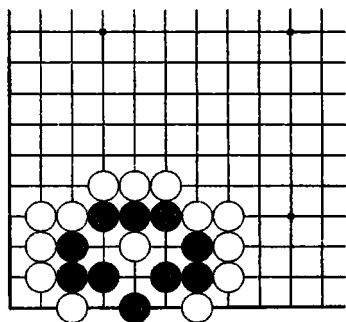
Определите, группа чёрных живая или мёртвая?



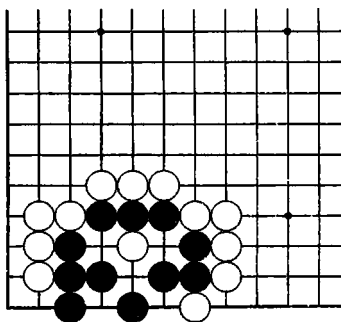
13



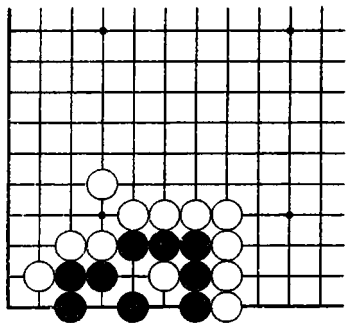
14



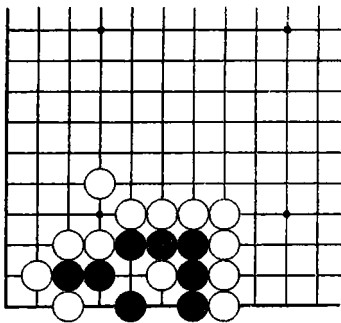
15



16



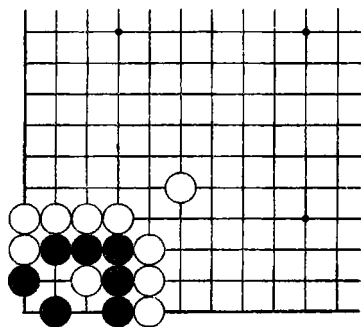
17



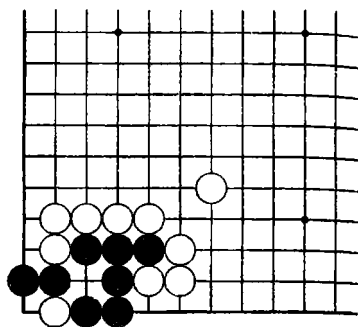
18

20. Статус группы

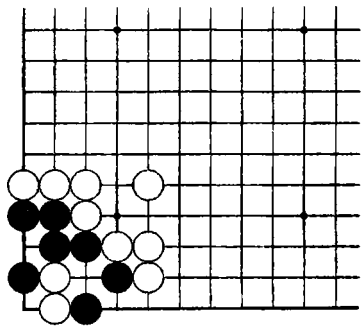
Определите, группа чёрных живая или мёртвая?



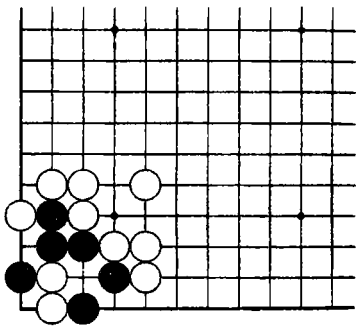
19



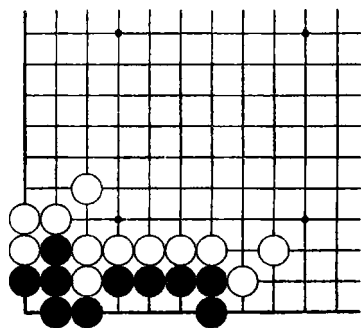
20



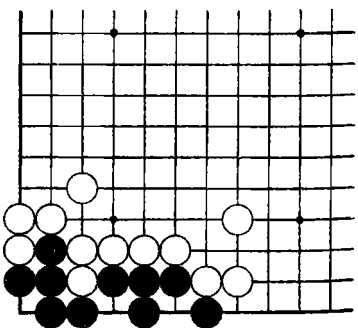
21



22



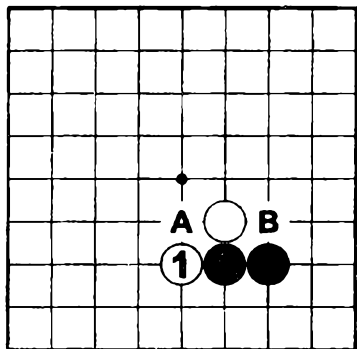
23



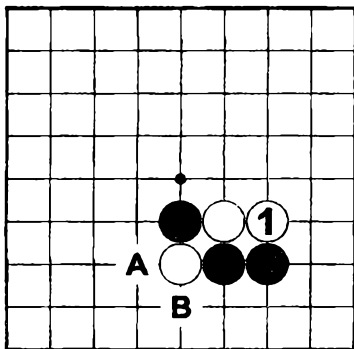
24

20. Следующий ход

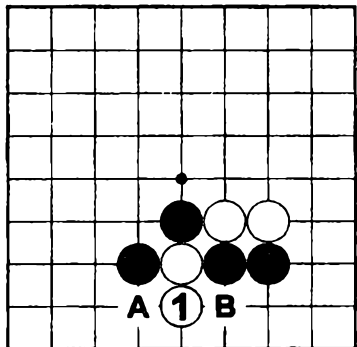
Как ответить на ход б.1? “А” или “В”?



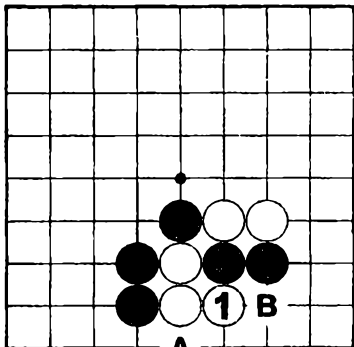
25



26



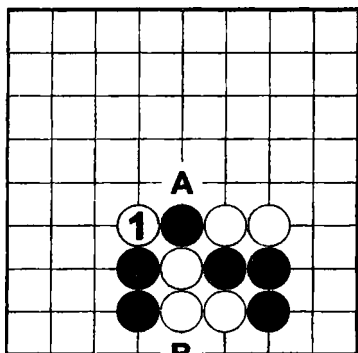
27



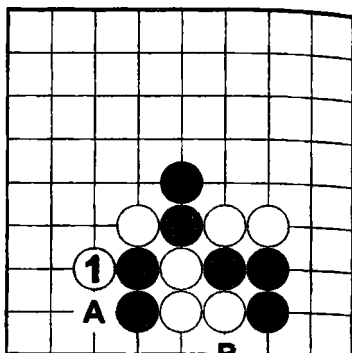
28

20. Следующий ход

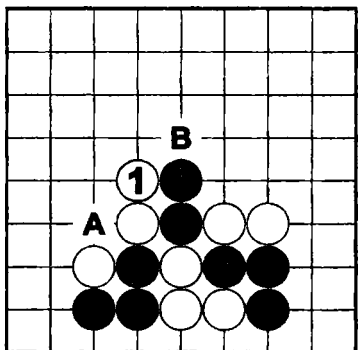
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



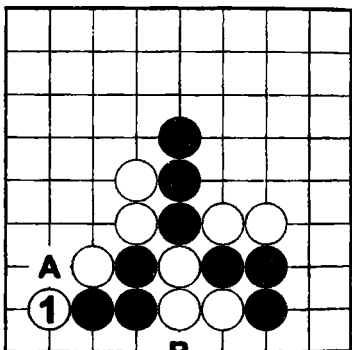
29



30



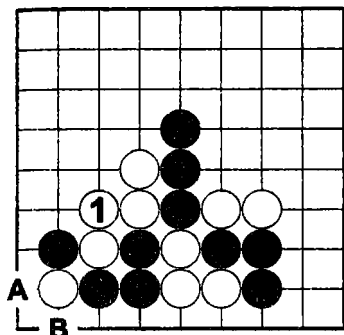
31



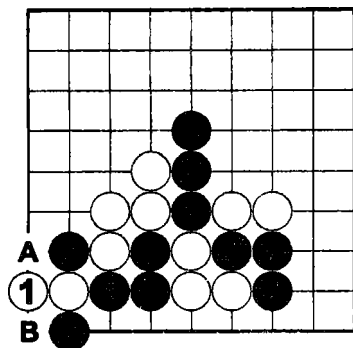
32

20. Следующий ход

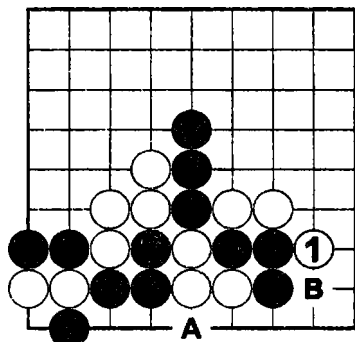
Как ответить на ход б.1? "А" или "В"?



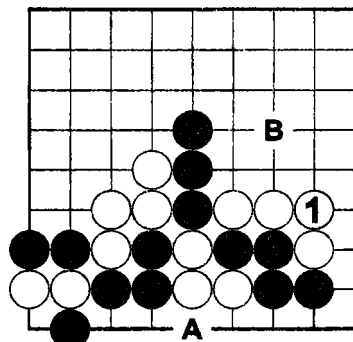
33



34



35



36

Тестовые задачи

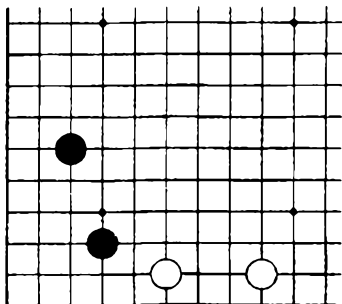
Следующие три блока задач определяют уровень ваших знаний после изучения этой книги.

В каждом блоке по двадцать задач. За каждую правильно решённую задачу – вы получаете одно очко.

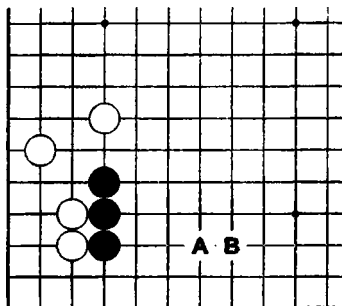
Результат	Уровень
20-17 очков	Замечательно! Вы – Супер игрок!
16-12 очков	Почти идеально!
11-8 очков	Повторите ещё раз!
7-0 очков	Попробуйте задачник попроще!



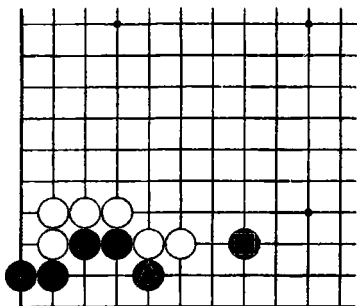
Тестовые задачи 1



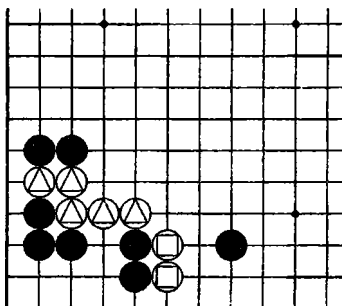
1. Создание территории.
Кто сыграл лучше? Чёрные или белые??



2. Хираки.
Как играть чёрным "А" или "В"?

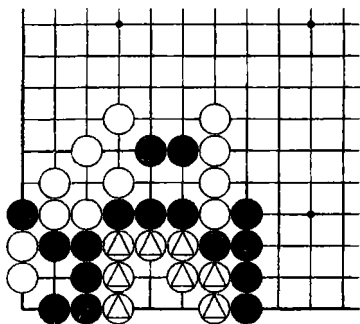


3. Соединение.
Соедините камни ● и ●.

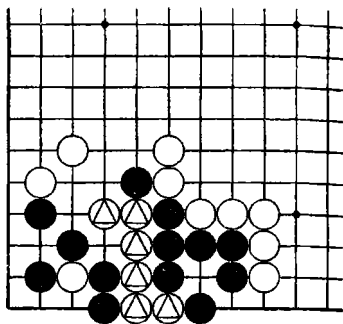


4. Разрезание.
Разрежьте камни △ и □.

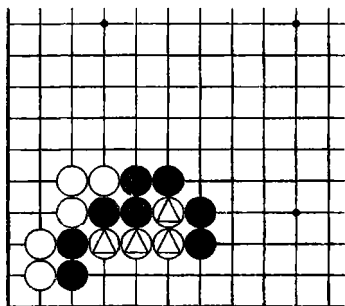
Тестовые задачи 1



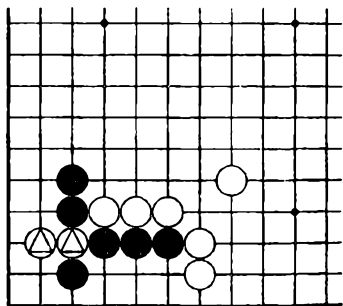
5. Уменьшение дамэ.
Захватите камни ⊕.



6. Игра от слабых камней.
Захватите камни ⊕.

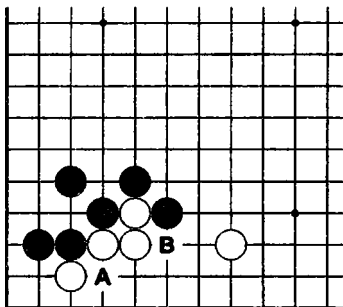


7. Увеличивая – уменьшаем.
Захватите камни ⊕.

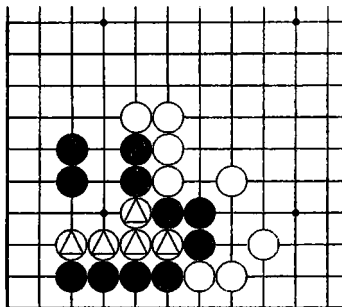


8. Прижать к своим камням.
Захватите камни ⊕.

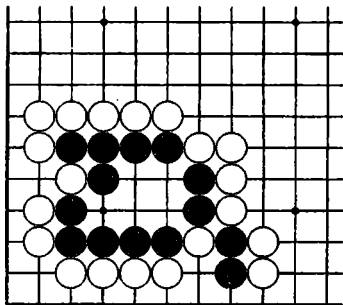
Тестовые задачи 1



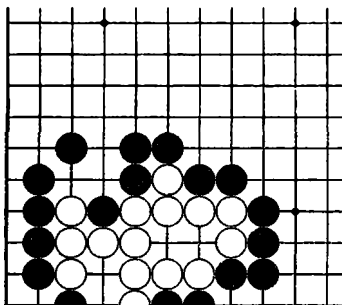
9. Где блокировать?
Как играть чёрным?
“А” или “В”?



10. Блокировка выхода.
Захватите камни ⊕.

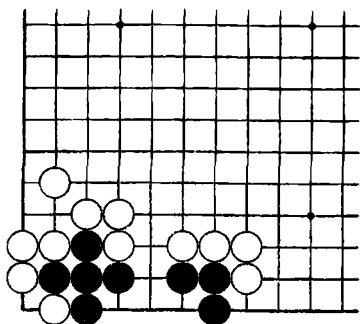


11. Не захватывай камни, которые не дают глаз.
Спасите чёрные камни.

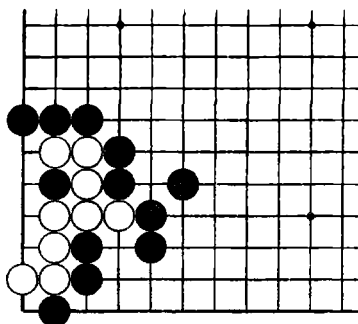


12. Не спасайте камни, которые не дают глаз.
Захватите белые камни.

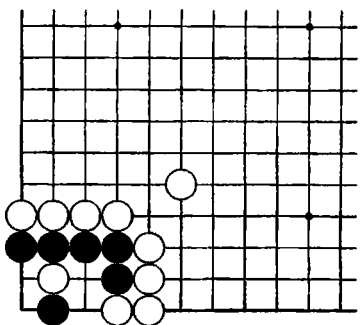
Тестовые задачи 1



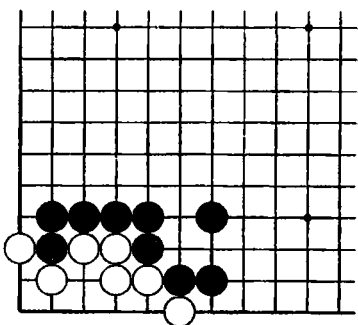
13. Глазная форма из трёх пунктов.
Спасите чёрные камни.



14. Глазная форма из трёх пунктов.
Захватите белые камни.

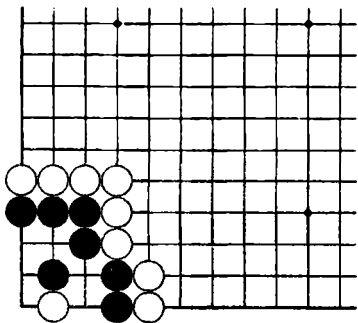


15. Двух птиц одним камнем.
Спасите чёрных.

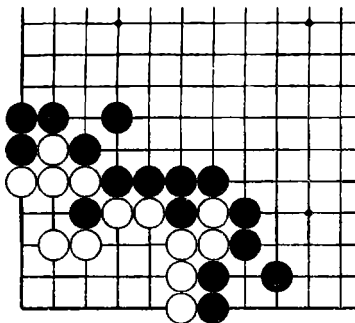


16. Оки – удар внутрь.
Захватите белых.

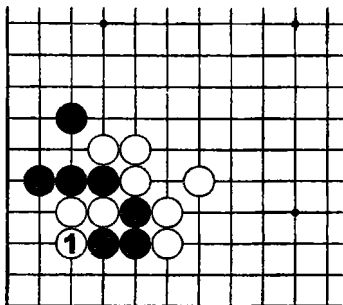
Тестовые задачи 1



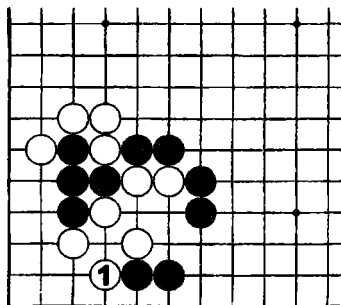
17. Защита слабости.
Найдите и защитите слабый пункт чёрных.



18. Использование слабости.
Найдите и используйте слабый пункт белых.

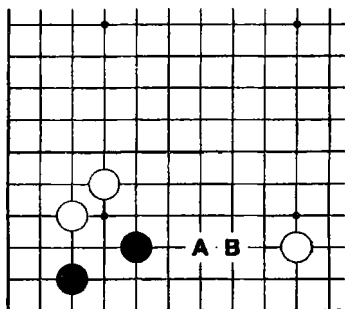


19. Как ответить?
Как ответить на ход б.1?

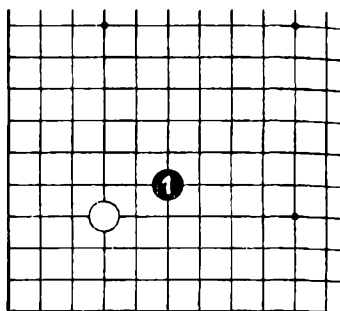


20. Как ответить?
Как ответить на ход б.1?

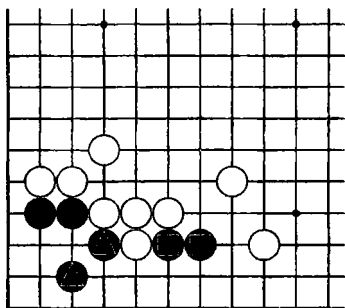
Тестовые задачи 2



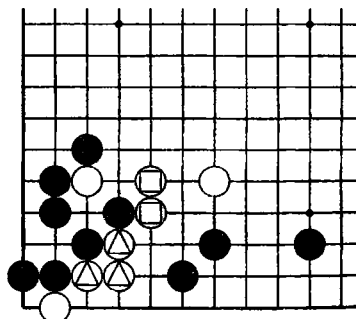
1. Хираки.
Как играть чёрным?
“А” или “В”?



2. Какари.
Ход ч.1 хороший или плохой?

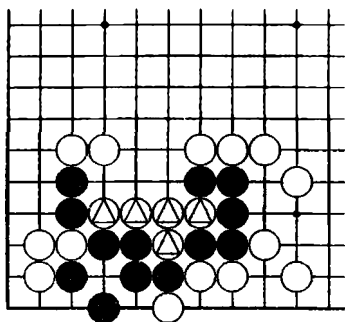


3. Соединение.
Соедините камни ● и ●.

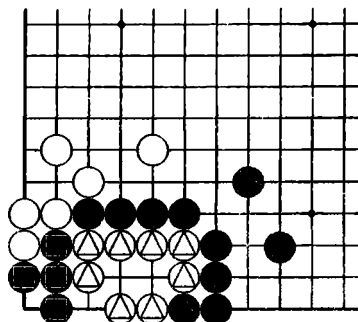


4. Разрезание.
Разрежьте камни △ и □.

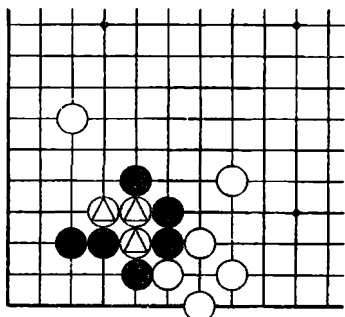
Тестовые задачи 2



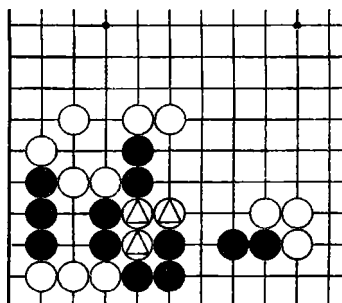
5. Уменьшаем дамэ, разрезая.
Захватите камни ⊕.



6. Сэки – обоюдная жизнь.
Спасите отмеченные камни.

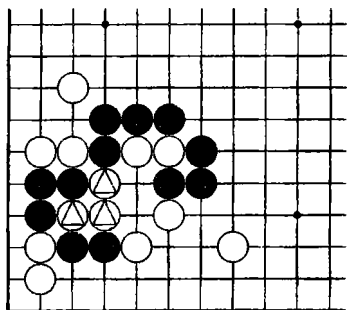


7. “Лесенка”.
Захватите камни ⊕.

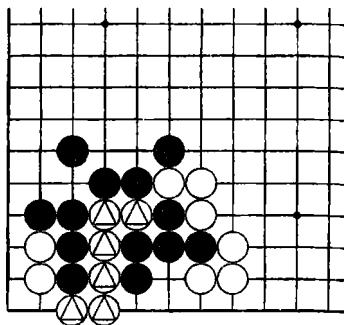


8. Гэта к своим камням.
Захватите камни ⊕.

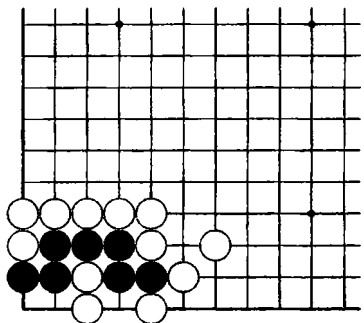
Тестовые задачи 2



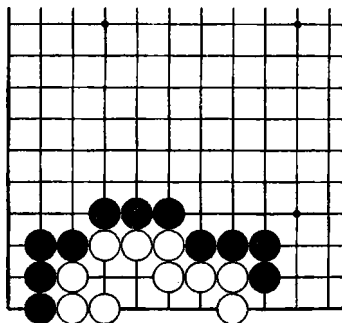
9. “Защёлка”
Захватите камни ⊕.



10. Жертва камня.
Захватите камни ⊕.

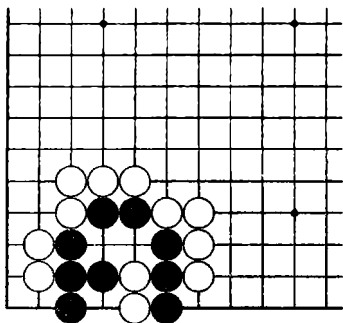


11. Глазная форма из трёх пунктов.
Спасите чёрные камни.

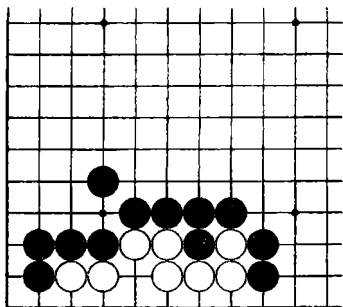


12. Глазная форма из трёх пунктов.
Захватите белые камни.

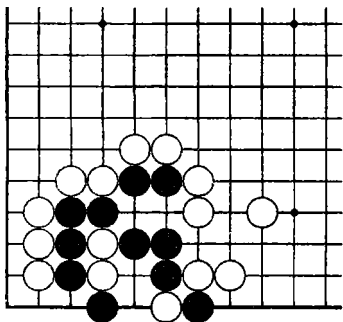
Тестовые задачи 2



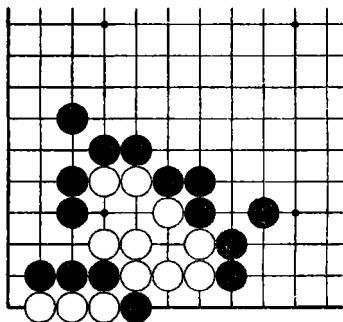
13. Двух птиц одним камнем.
Спасите чёрных.



14. Оки – удар внутрь.
Захватите белых.

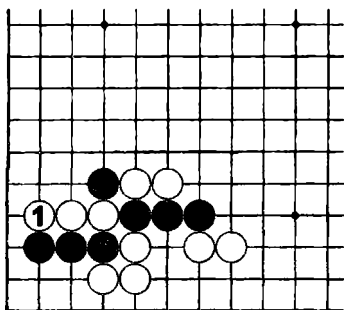


15. Не захватывай камни, которые
не дают глаз.
Спасите чёрные камни.

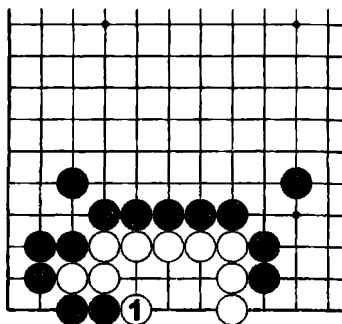


16. Не спасайте камни, которые не
дают глаз.
Захватите белые камни.

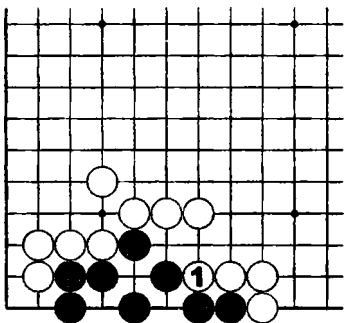
Тестовые задачи 2



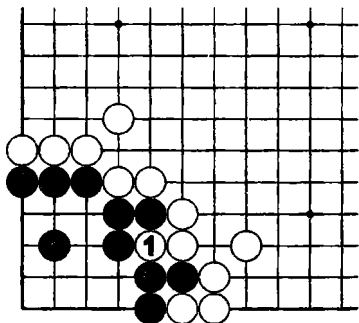
17. Направление движения.
Как ответить на ход б.1?



18. Убивающий ход.
Как ответить на ход б.1?

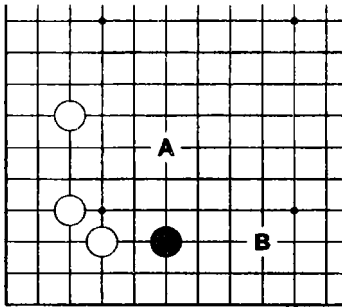


19. Создание жизни
Как ответить на ход б.1?

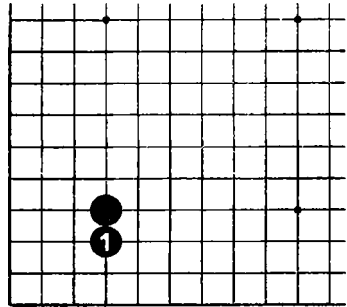


20. Ёсэ
Как ответить на ход б.1?

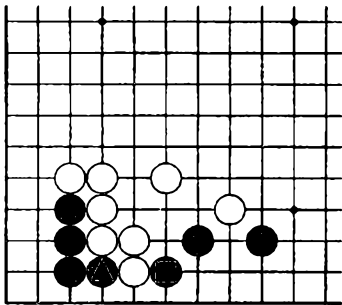
Тестовые задачи 3



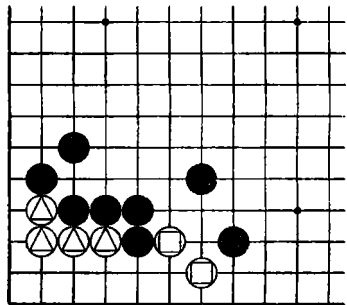
1. Хираки.
Как играть чёрным?
“А” или “В”?



2. Симари.
Ход ч. 1 хороший или плохой?

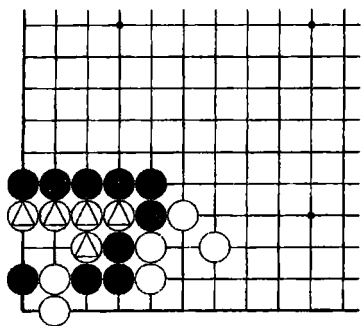


3. Соединение.
Соедините камни ● и ●.

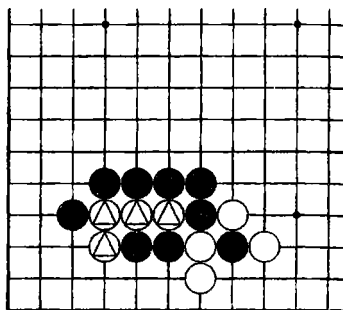


4. Разрезание.
Разрежьте камни △ и □.

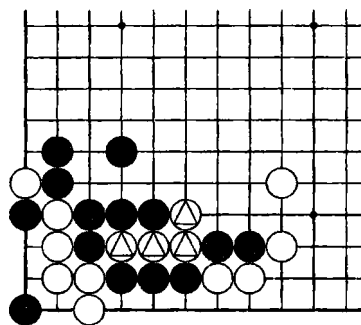
Тестовые задачи 3



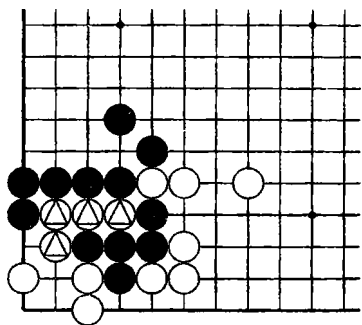
5. "Защёлка".
Захватите камни ⊕.



6. "Лесенка".
Захватите камни ⊕.

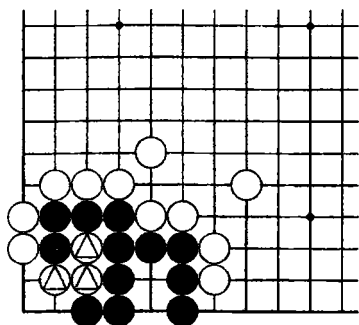


7. Гэта к своим камням
Захватите камни ⊕.

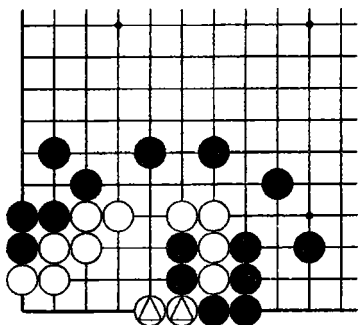


8. Непрерывное атари.
Захватите камни ⊕.

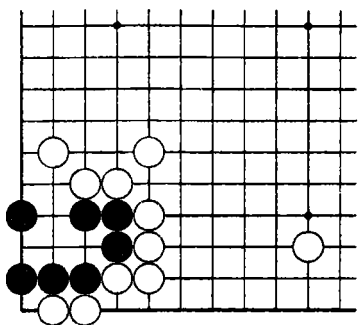
Тестовые задачи 3



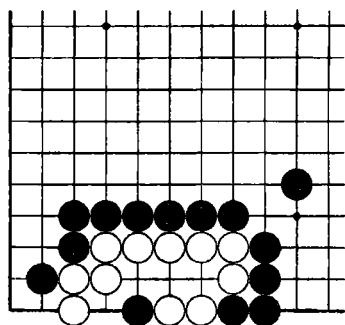
9. Непрерывное атари.
Захватите камни ⊕.



10. Гэта – два дамэ.
Захватите камни ⊕.

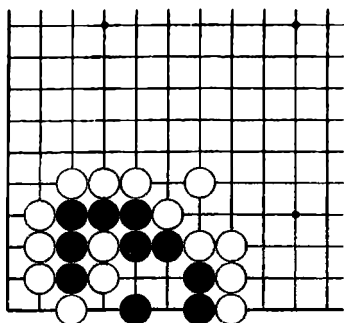


11. Глазная форма из трёх пунктов.
Спасите чёрные камни.

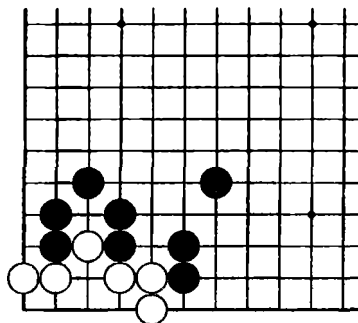


12. Глазная форма из трёх пунктов.
Захватите белые камни.

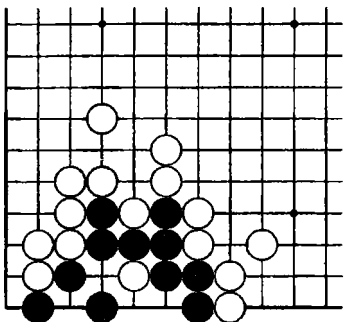
Тестовые задачи 3



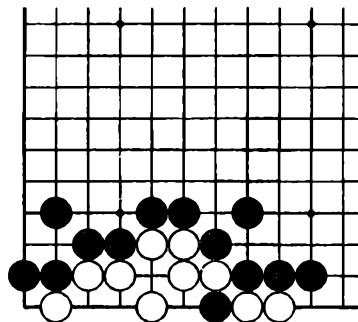
13. Двух птиц одним камнем.
Спасите чёрных.



14. Оки – удар внутрь.
Захватите белых.

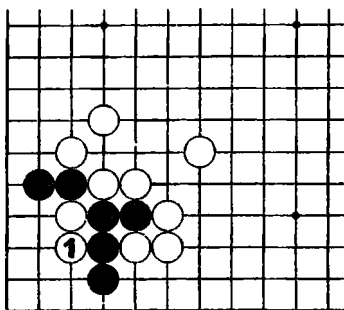


15. Не захватывай камни, которые
не дают глаз.
Спасите чёрные камни.

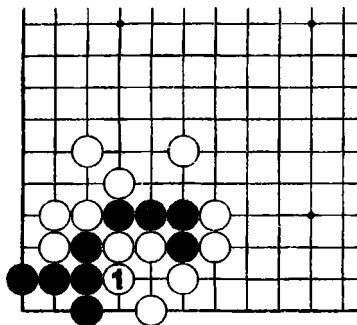


16. Не спасайте камни, которые не
дают глаз.
Захватите белые камни.

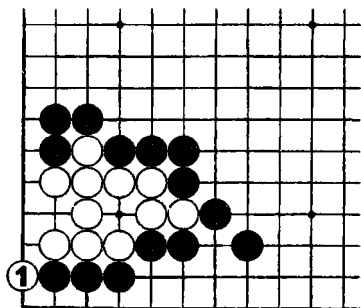
Тестовые задачи 3



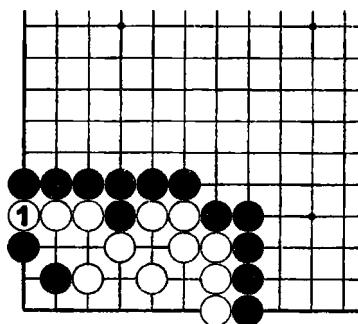
17. Увеличивая, уменьшаем..
Как ответить на ход б.1?



18. Непрерывное атари.
Как ответить на ход б.1?



19. Убивающий ход.
Как ответить на ход б.1?



20. Как ответить?
Как ответить на ход б.1?