

Kapitola 1

Používané metody komprese videa

1.1 Komprese obecného videa

1.1.1 Vektorová kvantizace

Vektorová kvantizace (VQ) (FIXME:cite??:Vector Quantization and Signal Compression) je často používaná např. při kompresi mluvené řeči nebo obrazu. Jedná se o univerzální metodu, kterou lze snadno aplikovat i na video data. Vstup je převeden na posloupnost n -rozměrných vektorů, v případě obrazu obvykle jeho rozdělením na bloky pevně daných malých rozměrů $p \times q$, kde $pq = n$ a jednotlivé složky vektoru odpovídají pixelům bloku. Vzniklá množina vektorů je poté rozčleněna do m disjunktních shluků C_1, \dots, C_m tak, abychom minimalizovali chybu